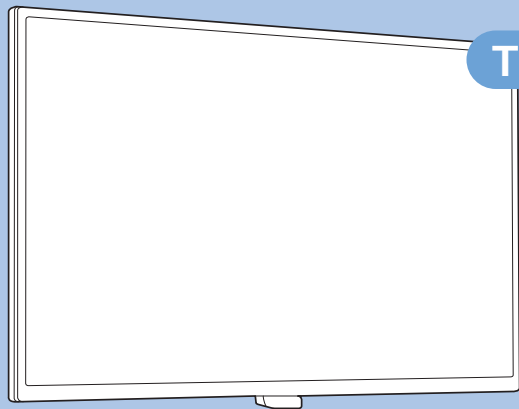
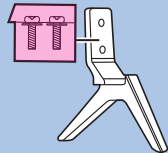




TV



Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

6402 series

PHILIPS



English – Read the safety instructions.

Български - Прочетете инструкциите за безопасност.

Čeština – Přečtěte si bezpečnostní pokyny.

Hrvatski – Pročitajte sigurnosne upute.

Dansk – Læs sikkerhedsforskrifterne.

Deutsch – Lesen Sie die Sicherheitshinweise.

Ελληνικά - Διαβάστε τις οδηγίες ασφαλείας.

Eesti – Lugege ohutusnõudeid.

Español – Lea las instrucciones de seguridad.

Français – Lisez les consignes de sécurité.

Gaeilge – Léigh na treoracha sábháilteachta.

Bahasa Indonesia – Baca petunjuk keselamatan.

Italiano – Leggere le istruzioni di sicurezza.

Қазақша – Қорғаныстық нұсқаулар.

Latviešu – Izlasiet drošības norādījumus.

Lietuvių – Perskaitykite saugos instrukcijas.

Македонски – Прочитајте ги безбедносните инструкции.

Magyar – Olvassa el a biztonsági utasításokat.

Bahasa Malaysia – Baca arahan keselamatan.

Nederlands – Lees de veiligheidsvoorschriften.

Norsk – Les sikkerhetsforskriftene.

Polski – Zapoznaj się z instrukcjami bezpieczeństwa.

Português – Leia as instruções de segurança.

Română – Citiți instrucțiunile de siguranță.

Русский – Читайте инструкции по технике безопасности.

Srpski – Pročitajte bezbednosna uputstva.

Slovenščina – Preberite varnostna navodila.

Slovenský – Prečítajte si bezpečnostné pokyny.

Suomi – Lue turvaohjeet.

Svenska – Läs säkerhetsinstruktionerna.

ภาษาไทย – โปรดอ่านคำแนะนำด้านความปลอดภัย

Türkçe – Güvenlik talimatlarını okuyun.

Українська – Читайте інструкції з техніки безпеки.

Кыргызча – Коопсуздук техникасы боюнча нускаманы окуңуз.

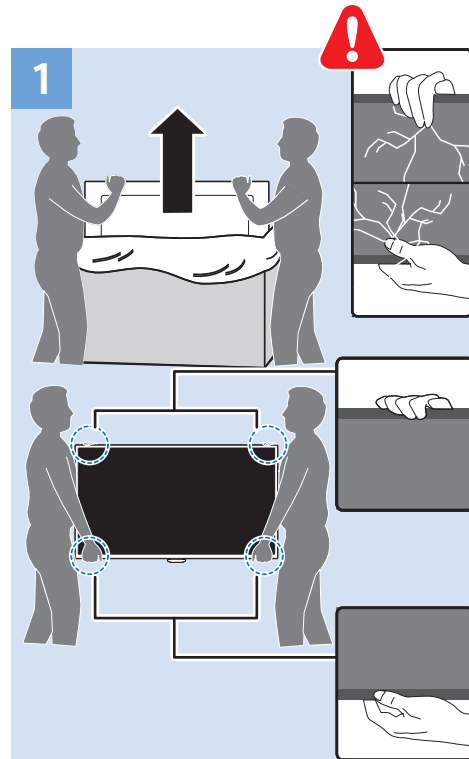
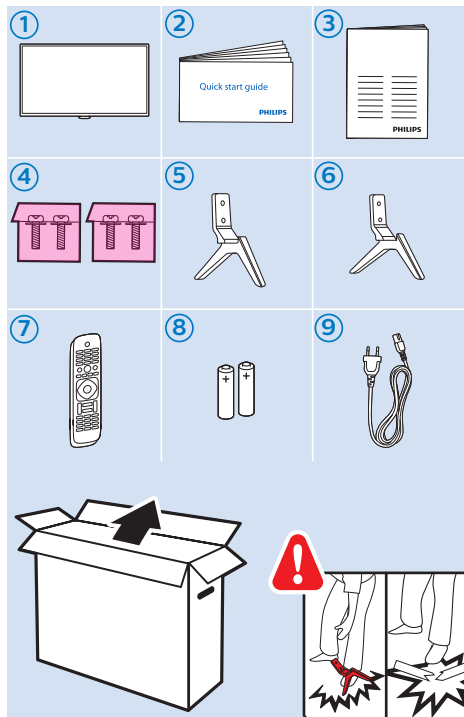
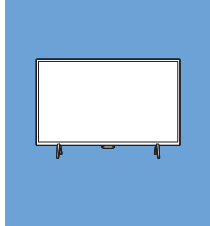
Tiếng Việt – Hãy đọc chỉ dẫn an toàn.

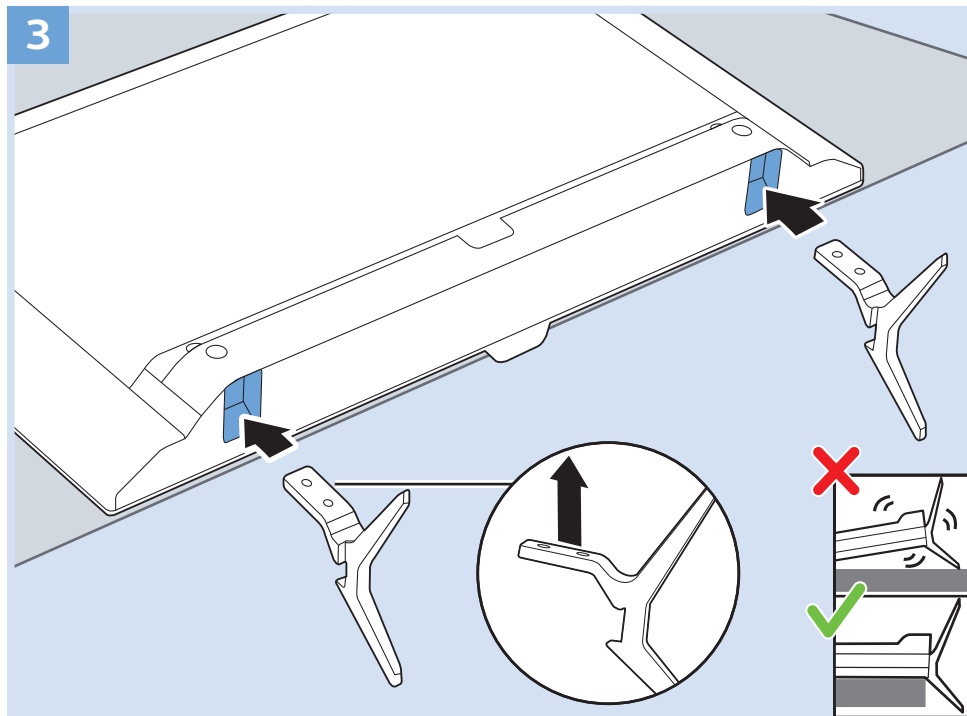
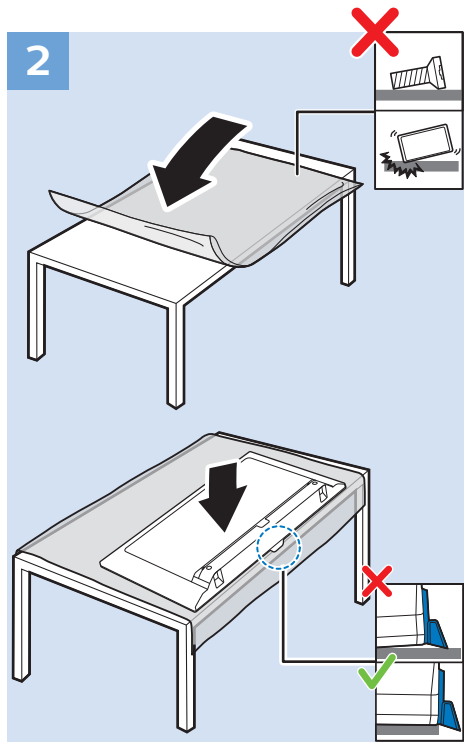
简体中文 – 请阅读安全说明。

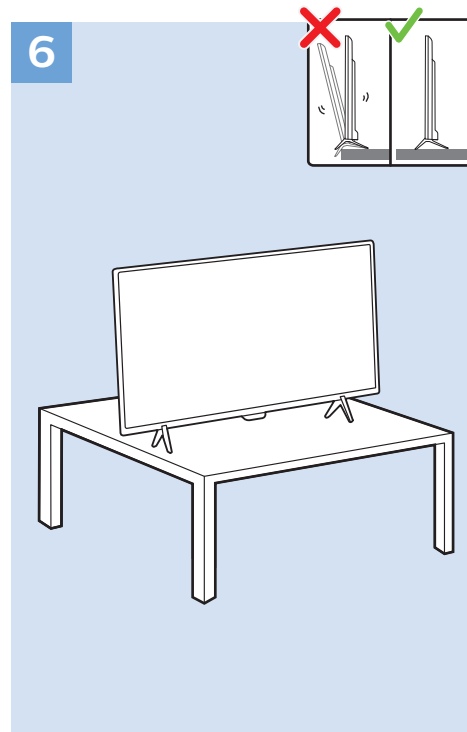
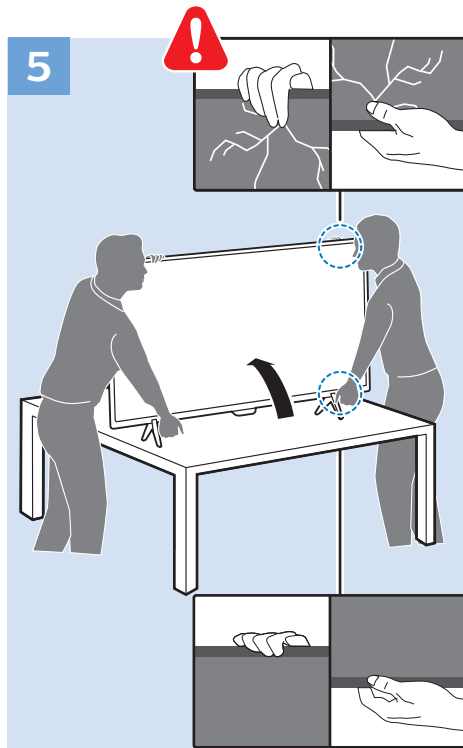
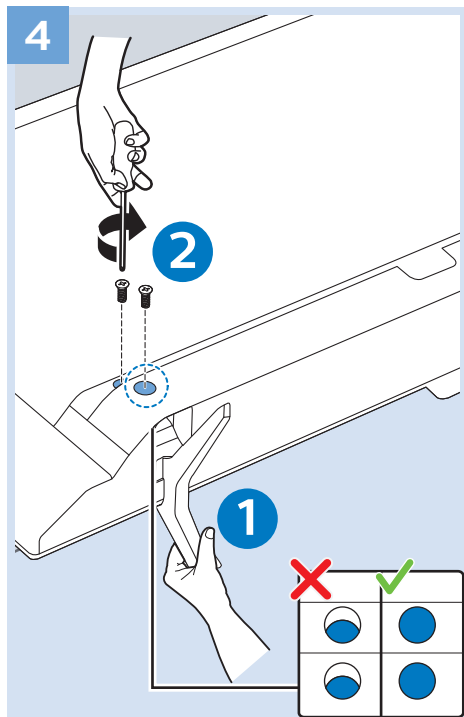
繁體中文 – 請閱讀安全說明。

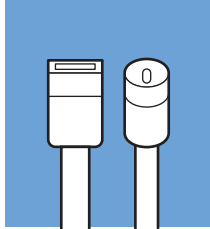
العربية قراءة تعليمات السلامة.

עברית קראו את הוראות הבטיחות

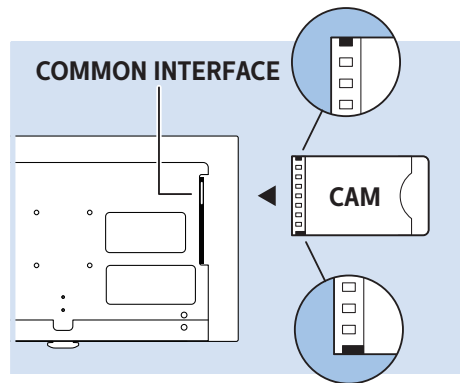
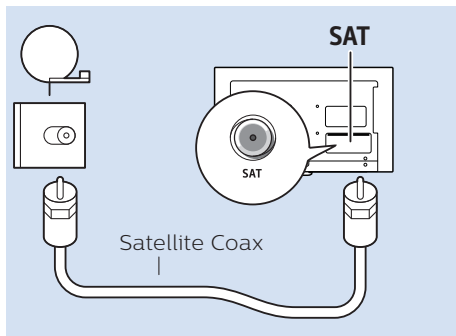
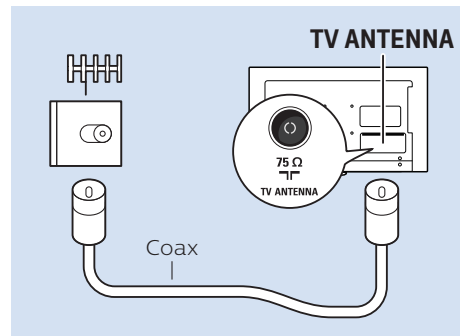
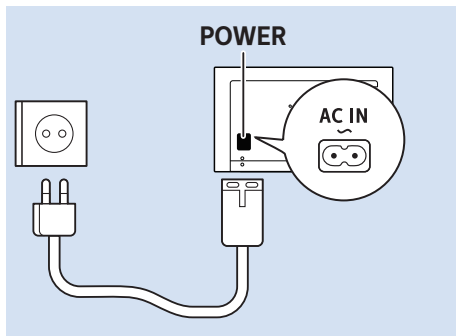




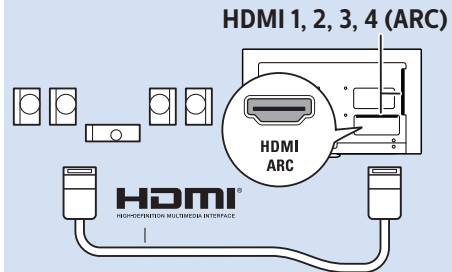




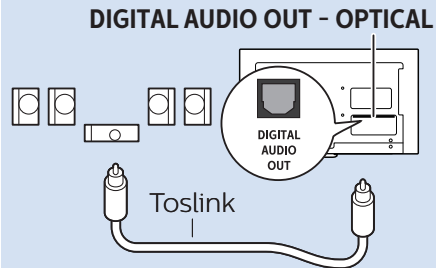
www.philips.com/connectivityguide



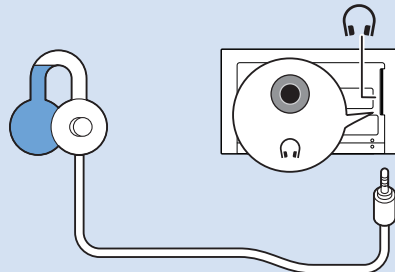
Digital Audio System - HDMI ARC



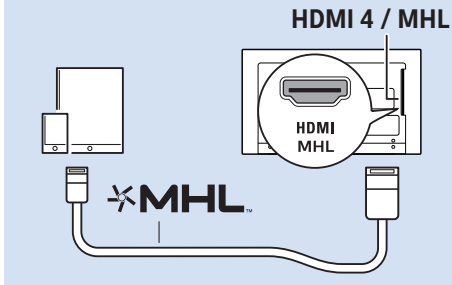
Digital Audio System - OPTICAL



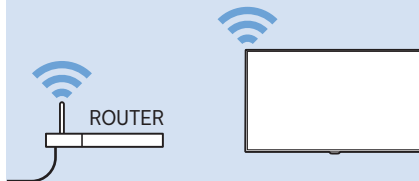
Headphones



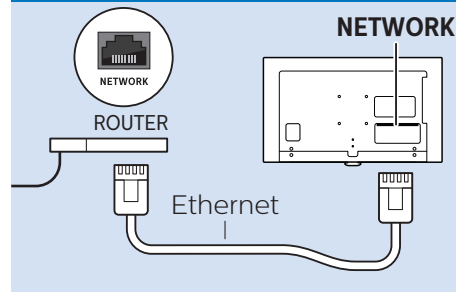
MHL



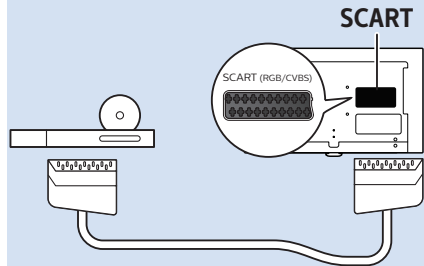
Network - Wireless



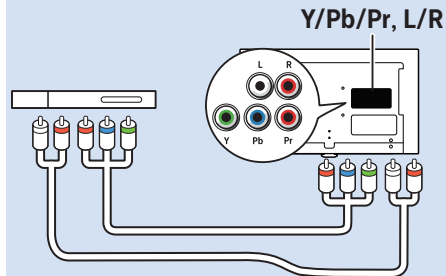
Network - Wired



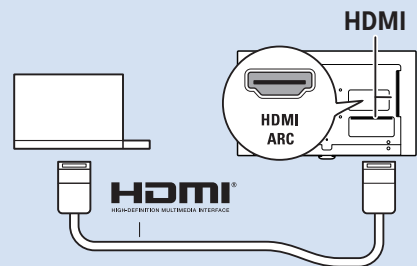
DVD Player - SCART



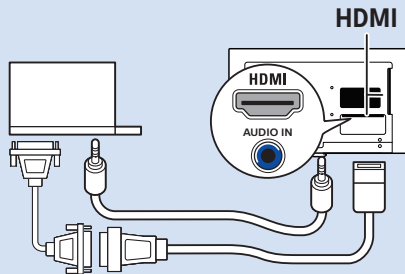
Video Player - YPbPr, L/R



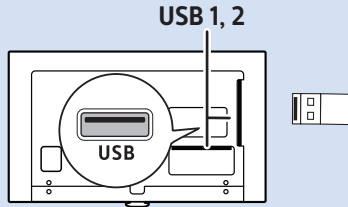
Computer - HDMI



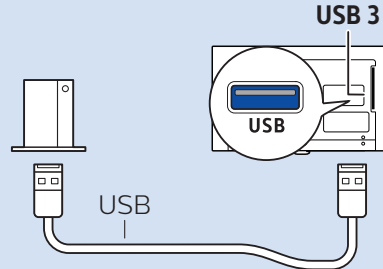
Computer - HDMI/DVI, AUDIO IN

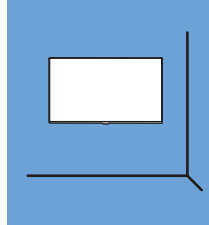
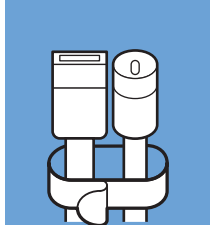


USB Flash Drive



USB Hard Drive

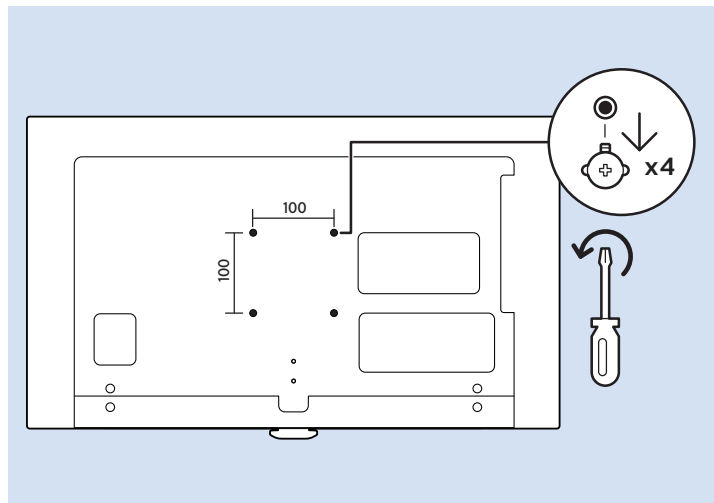
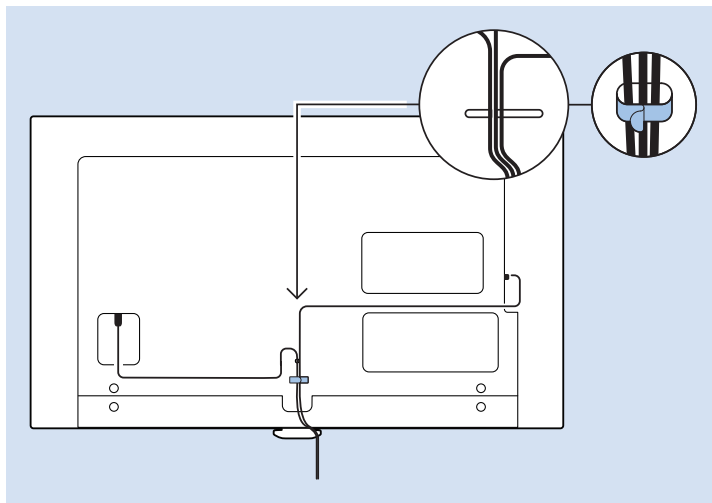


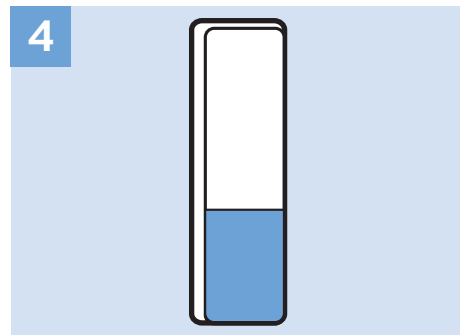
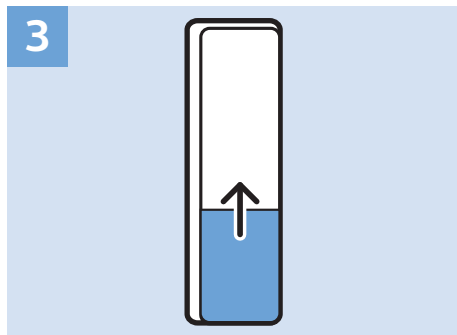
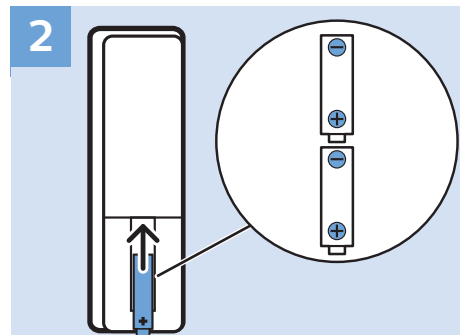
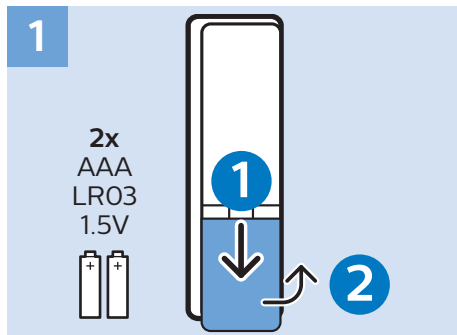
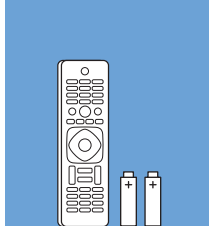


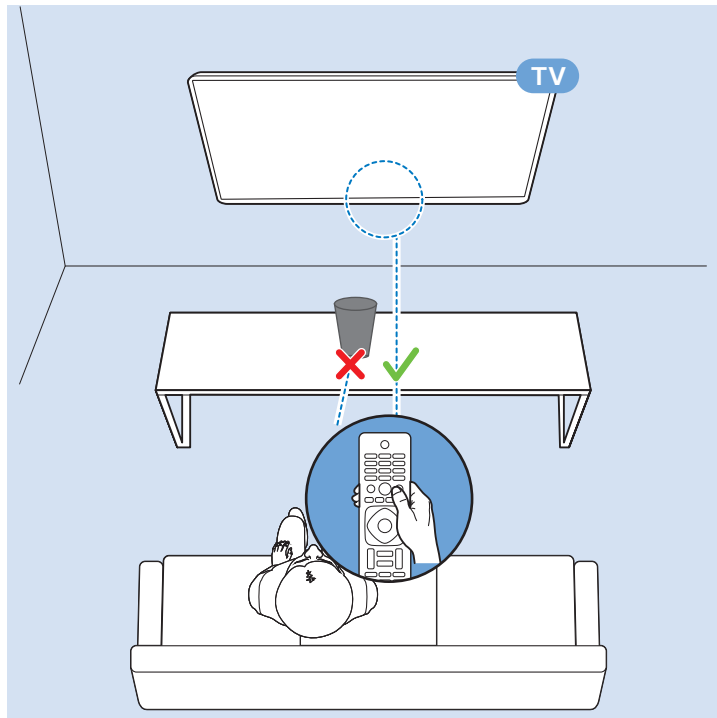
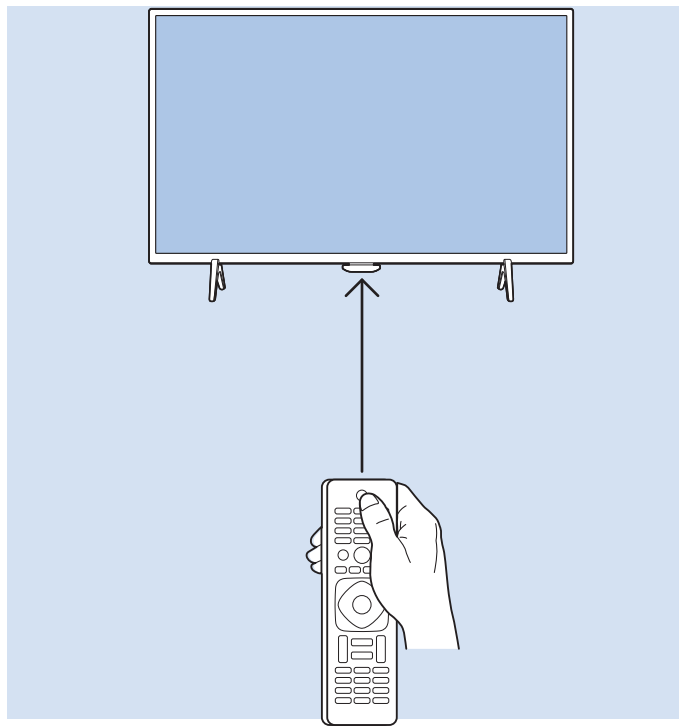
VESA 100x100 M4

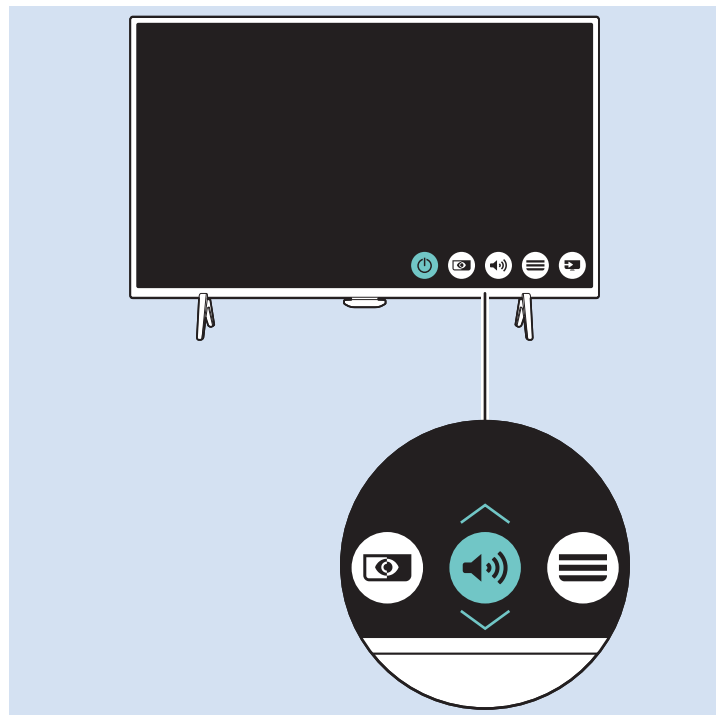
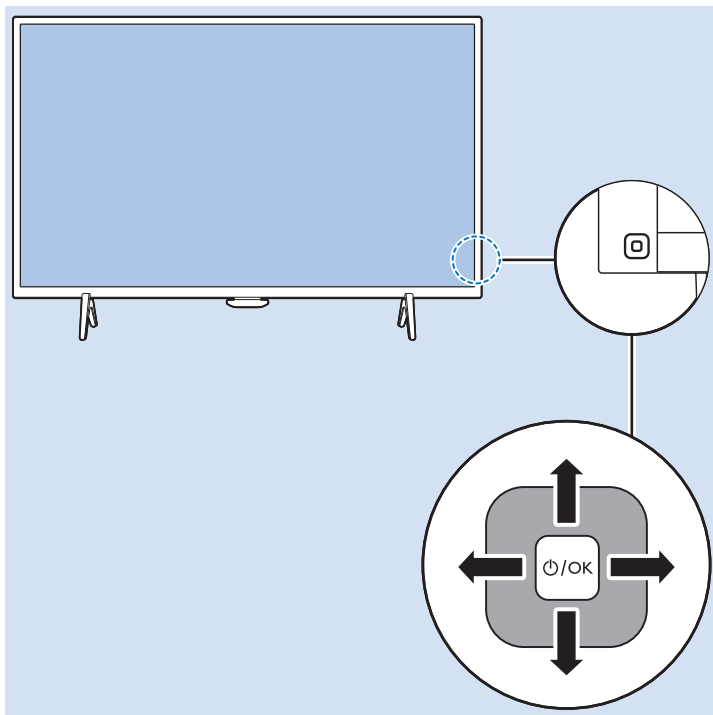
32"

80cm



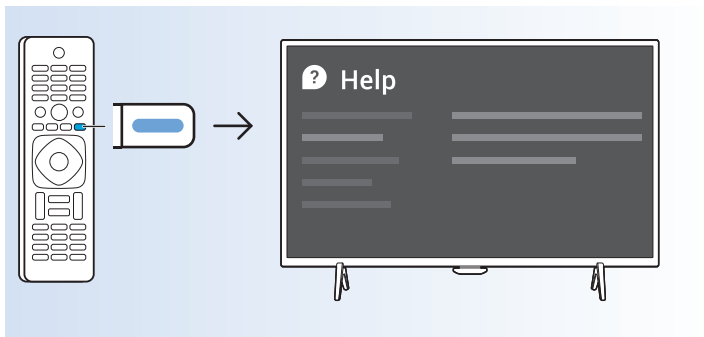




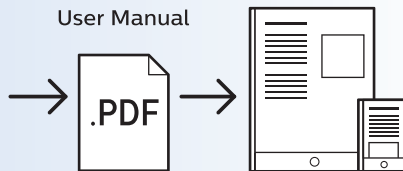




Help | Hilfe | Aide
Guida | Ayuda
Pomoc | Yardım
Руководство



philips.com/support





All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.

Specifications are subject to change without notice.

Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V.

and are used under license from Koninklijke Philips N.V.

2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com

Mode d'emploi

32PFS6402

PHILIPS

Contenu

1 Nouveautés 4

- 1.1 Menu Sources tout-en-un 4
- 1.2 Top des sélections 4
- 1.3 Navigateur multimédia 5

2 Installation 6

- 2.1 À propos de la sécurité 6
- 2.2 Support TV et fixation murale 6
- 2.3 Conseils de placement 6
- 2.4 Cordon d'alimentation 6
- 2.5 Câble d'antenne 7
- 2.6 Parabole satellite 7

3 Télécommande 8

- 3.1 Présentation des touches 8
- 3.2 Recherche vocale 9
- 3.3 Capteur IR 10
- 3.4 Batteries 10
- 3.5 Nettoyage 10

4 Mise sous tension et hors tension 11

- 4.1 Marche ou veille 11
- 4.2 Boutons du téléviseur 11

5 Chaînes 12

- 5.1 Installation satellite 12
- 5.2 Installation antenne/câble 15
- 5.3 Copie de la liste des chaînes 17
- 5.4 À propos des chaînes 18

6 Connexion de périphériques 25

- 6.1 À propos des connexions 25
- 6.2 Ports HDMI 25
- 6.3 Y Pb Pr - Composante 26
- 6.4 Péritel 27
- 6.5 Sortie audio - optique 27
- 6.6 CAM avec carte à puce - CI+ 27
- 6.7 Système Home Cinéma 28
- 6.8 Smartphones et tablettes 29
- 6.9 Lecteur de disques Blu-ray 29
- 6.10 Lecteur DVD 29
- 6.11 Bluetooth : enceintes et manettes de jeu 29
- 6.12 Casque 30
- 6.13 Console de jeux 31
- 6.14 Manette de jeu 31
- 6.15 Disque dur USB 32
- 6.16 Clavier USB 33
- 6.17 Clé USB 33
- 6.18 Appareil photo 33
- 6.19 Caméscope 34
- 6.20 Ordinateur 34

7 Connexion de votre téléviseur Android 36

- 7.1 Réseau et Internet 36
- 7.2 Compte Google 39
- 7.3 Galerie d'applications Philips 39
- 7.4 Paramètres Android 40
- 7.5 Menu accueil 40

8 Applications 42

- 8.1 À propos des applications 42
- 8.2 Google Play 42
- 8.3 Démarrer ou arrêter une application 43
- 8.4 Verrouillage des applications 44
- 8.5 Gérer les applis 45

8.6 Stockage 45

9 Internet 47

- 9.1 Démarrer Internet 47
- 9.2 Options sur Internet 47

10 Menu du téléviseur 48

- 10.1 À propos du menu du téléviseur 48
- 10.2 Ouvrir le menu du téléviseur 48

11 Sources 49

- 11.1 Basculer vers un périphérique 49
- 11.2 Options d'entrée de téléviseur 49
- 11.3 Nom et type de périphérique 49
- 11.4 Ordinateur 50

12 Réglages 51

- 12.1 Réglages fréquents 51
- 12.2 Image 51
- 12.3 Son 55
- 12.4 Réglages Ambilight 58
- 12.5 Paramètres écologiques 60
- 12.6 Paramètres généraux 61
- 12.7 Horloge, région et langues 63
- 12.8 Accès universel 66
- 12.9 Verrouillage enfant 67

13 Vidéos, photos et musique 68

- 13.1 À partir d'une prise USB 68
- 13.2 À partir d'un ordinateur ou d'un NAS 68
- 13.3 À partir d'un service de stockage sur le cloud 68
- 13.4 Menu Favoris, Les + populaires, Dernière lecture 68
- 13.5 Lire vos vidéos 69
- 13.6 Visionner vos photos 69
- 13.7 Lire votre musique 69

14 Guide TV 71

- 14.1 Ce dont vous avez besoin 71
- 14.2 Données guide TV 71
- 14.3 Utilisation du guide TV 71

15 Enregistrement et pause TV 73

- 15.1 Enregistrement 73
- 15.2 Pause TV 74

16 Smartphones et tablettes 76

- 16.1 Application Philips TV Remote 76
- 16.2 Google Cast 76
- 16.3 AirPlay 76
- 16.4 MHL 76

17 Jeux 78

- 17.1 Ce dont vous avez besoin 78
- 17.2 Jouer à un jeu 78

18 Ambilight 79

- 18.1 Ambilight, activation ou désactivation 79
- 18.2 Désactivation d'Ambilight 79
- 18.3 Réglages Ambilight 80

19 Top des sélections 81

- 19.1 À propos de Top des sélections 81
- 19.2 Maintenant à la télévision 81
- 19.3 Télévision à la demande 81
- 19.4 Sites de location de vidéos 82

20 Netflix 83

21 Multi View	84
21.1 Chaîne et télétexte	84
21.2 HDMI et TV	84
21.3 Nettv et chaînes	84
21.4 Nettv et HDMI	84
22 Logiciels	85
22.1 Mise à jour du logiciel	85
22.2 Version logiciel	85
22.3 Logiciel libre	85
22.4 Licence open source	86
22.5 Annonces	205
23 Spécificités	206
23.1 Environnement	206
23.2 Alimentation	206
23.3 Système d'exploitation	207
23.4 Réception	207
23.5 Type d'affichage	207
23.6 Résolution d'affichage :	207
23.7 Dimensions et poids	207
23.8 Connectivité	207
23.9 Son	208
23.10 Multimédia	208
24 Aide et assistance	209
24.1 Enregistrer votre téléviseur	209
24.2 Utiliser l'aide	209
24.3 Dépannage	209
24.4 Aide en ligne	211
24.5 Assistance et réparation	212
25 Sécurité et entretien	213
25.1 Sécurité	213
25.2 Entretien de l'écran	214
26 Conditions d'utilisation	215
26.1 Conditions d'utilisation - Téléviseur	215
26.2 Conditions d'utilisation : galerie d'applications Philips	215
27 Droits d'auteur	217
27.1 MHL	217
27.2 HDMI	217
27.3 Dolby Audio	217
27.4 DTS 2.0+Digital Out™	217
27.5 Microsoft	217
27.6 Wi-Fi Alliance	217
27.7 Kensington	217
27.8 Autres marques commerciales	218
28 Avertissement relatif aux services et/ou logiciels proposés par des tierces parties	219
Index	220

Nouveautés

1.1

Menu Sources tout-en-un

À propos du menu Sources tout-en-un

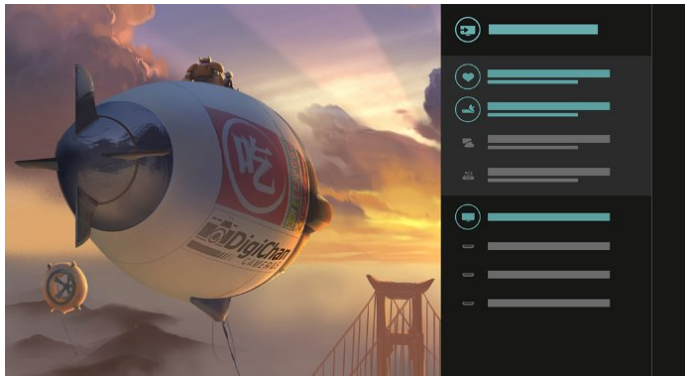
La première fois que vous appuyez sur **SOURCES**, des instructions pour configurer votre menu Sources s'affichent.

Le menu Sources amélioré contient le menu Sources normal et un guide TV facile d'accès. Vous pouvez également utiliser la touche **+** (plus) pour définir un rappel ou programmer un enregistrement à partir du guide TV.

Le menu Sources tout-en-un, un guide TV plus agréable et un nouveau navigateur de programmes facile d'utilisation.

Votre liste de chaînes favorites **♥** fait maintenant partie du menu Sources. Il en va de même pour les listes de chaînes des tuners **Antenne / Réseau câblé** et **Satellite**.

La liste du nouveau menu Sources affiche tous les appareils connectés ainsi que tous les tuners. Ce menu permet donc à l'utilisateur de trouver toutes les « sources » de télévision possibles.



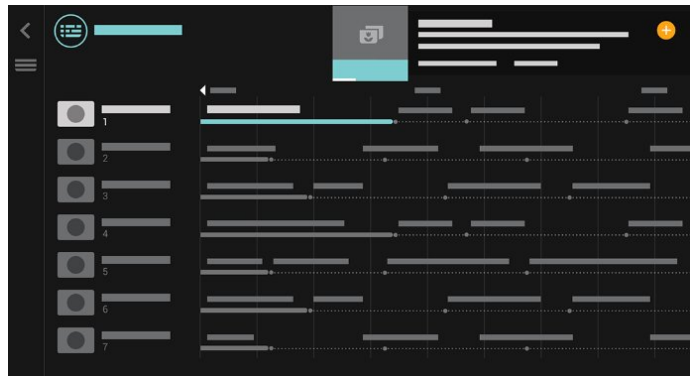
Basculer entre tuner, chaîne et guide TV

Sélectionnez un tuner source et appuyez sur **➤** pour ouvrir la liste des chaînes. Appuyez de nouveau sur **➤** pour ouvrir le guide TV **≡** et afficher la liste des programmes. Appuyez sur **◀** pour revenir à la liste des chaînes.



Guide TV amélioré

Un guide TV plus clair et plus agréable. Sélectionnez un programme et lisez les informations associées ou appuyez sur **+** pour définir un rappel ou programmer un enregistrement.



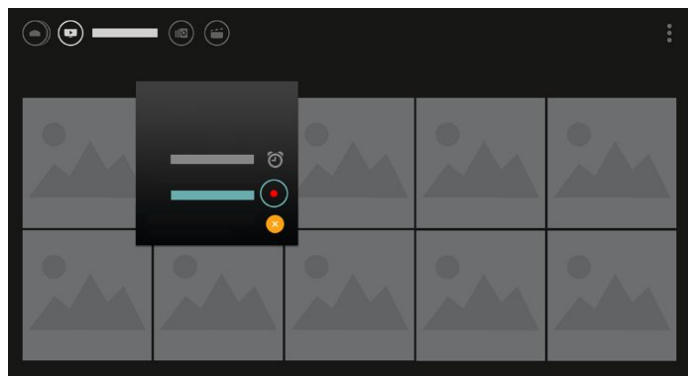
1.2

Top des sélections

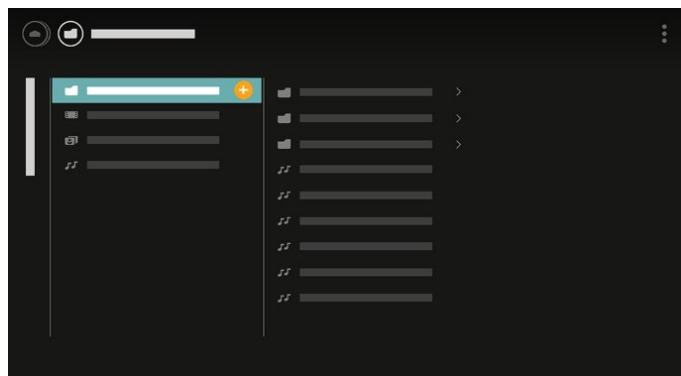
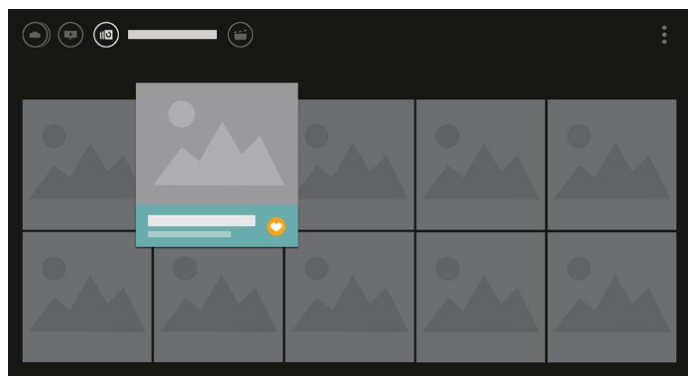
Avec **TOP DES SÉLECTIONS**, votre téléviseur vous recommande des programmes en cours, les dernières locations de vidéos et des services de télévision en ligne.

- 1 - Appuyez sur **★ TOP PICKS**.
- 2 - Sélectionnez un programme et utilisez la touche **+** (plus) pour programmer un enregistrement, définir un rappel ou regarder un programme.
- 3 - Utilisez les touches **Flèches / navigation** pour sélectionner les trois points dans le coin supérieur droit de l'écran, puis appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu **OPTIONS**.

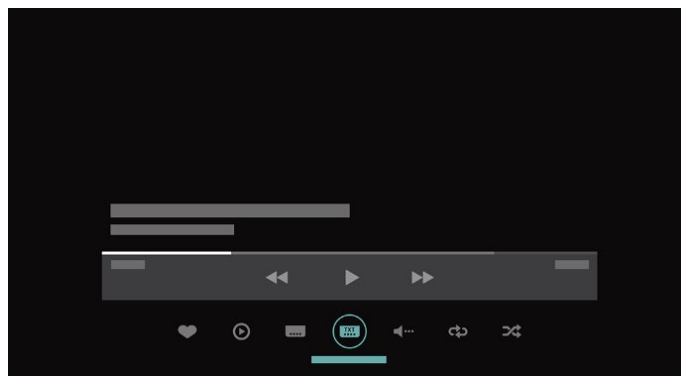
Sélectionnez **●** pour enregistrer ou **⌚** pour définir un rappel.



Sélectionnez ♥ pour ajouter à vos favoris.



4 - Pendant la lecture, une barre de commande secondaire apparaît au bas de l'écran. Utilisez les touches fléchées et la touche OK pour faire votre sélection.



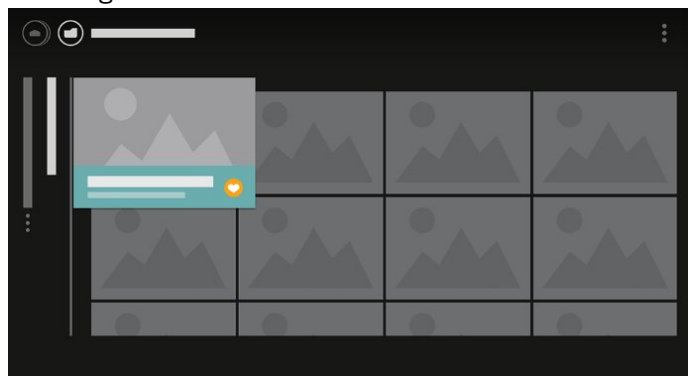
1.3

Navigateur multimédia

Parcourez votre support à votre guise. Vous pouvez facilement ajouter des chaînes, chansons ou photos à vos favoris.

- 1 - Appuyez sur la touche + (plus) pour marquer une vidéo, une chanson ou une photo comme favori.
- 2 - Vous pouvez afficher les vidéos, les chansons et les photos sous forme de grille ou sous forme de liste.
- 3 - Utilisez les touches Flèches / navigation pour sélectionner les trois points dans le coin supérieur droit de l'écran, puis appuyez sur OK pour ouvrir le menu OPTIONS.

Affichage Grille



Affichage Liste

Installation

2.1

À propos de la sécurité

Lisez les instructions de sécurité avant d'utiliser le téléviseur.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Consignes de sécurité**.

2.2

Support TV et fixation murale

Support TV

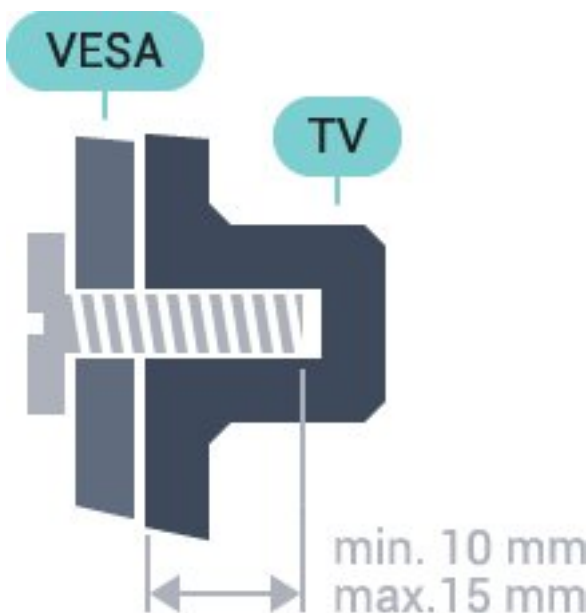
Vous trouverez les instructions de montage du support TV dans le guide de démarrage rapide fourni avec le téléviseur. En cas de perte de ce guide, vous pouvez le télécharger sur le site www.philips.com.

Munissez-vous de la référence de votre téléviseur pour rechercher et télécharger le **guide de démarrage rapide** correspondant.

Fixation murale

Votre téléviseur peut s'adapter sur un support de fixation murale conforme à la norme VESA (non fourni).

Utilisez le code VESA suivant lors de l'achat du support de montage mural . . .



• 32PFS6402
VESA MIS-F 100x100, M4

• 43PUS6432, 43PUS6452
VESA MIS-F 200 x 200, M6
• 49PUS6432, 49PUS6452
VESA MIS-F 400 x 200, M6
• 55PUS6432, 55PUS6452
VESA MIS-F 400 x 200, M6

Préparation

Retirez d'abord les quatre vis de serrage en plastique des douilles filetées à l'arrière du téléviseur.

Assurez-vous que les vis métalliques, qui servent à monter le téléviseur sur le support compatible VESA, s'enfoncent d'environ 10 mm à l'intérieur des douilles filetées du téléviseur.

Attention

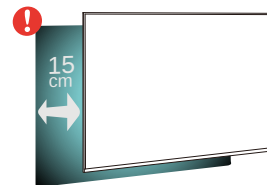
La fixation au mur du téléviseur exige des compétences spéciales et ne doit être effectuée que par du personnel qualifié. La fixation murale du téléviseur doit respecter certaines normes de sécurité liées au poids du téléviseur. Avant de choisir l'emplacement de votre téléviseur, lisez également les consignes de sécurité.

TP Vision Europe B.V. décline toute responsabilité en cas de montage inadéquat, d'accident ou de blessures lors du montage.

2.3

Conseils de placement

- Positionnez le téléviseur de sorte qu'il ne soit pas exposé aux rayons directs du soleil.
- Placez le téléviseur à une distance maximale de 15 cm du mur.
- Pour obtenir la distance de visualisation idéale, multipliez la diagonale de l'écran par 3. Lorsque vous êtes assis, vos yeux doivent être à la hauteur du centre de l'écran.

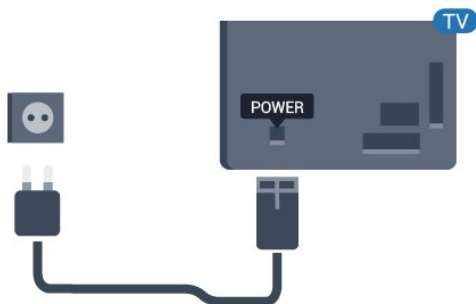


2.4

Cordon d'alimentation

- Branchez le cordon d'alimentation sur la prise **POWER** située à l'arrière du téléviseur.
- Assurez-vous que le câble d'alimentation est connecté fermement à la prise.
- Veillez à ce que la fiche du cordon d'alimentation insérée dans la prise secteur soit accessible en permanence.
- Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation,

tirez toujours sur la fiche, et non sur le câble.



Bien que la consommation d'énergie de ce téléviseur soit très faible en mode veille, il est préférable de débrancher le cordon d'alimentation pour économiser l'énergie si vous n'utilisez pas le téléviseur pendant une période prolongée.

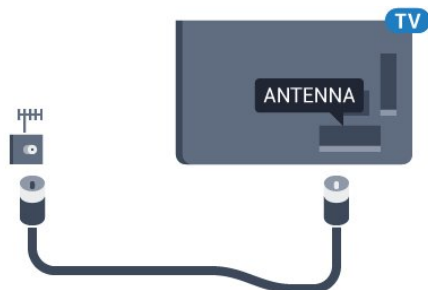
2.5

Câble d'antenne

Insérez fermement la prise de l'antenne dans la prise **Antenna** située à l'arrière du téléviseur.

Vous pouvez connecter votre propre antenne ou un signal d'antenne d'un système de distribution d'antenne. Utilisez un câble coaxial IEC de 75 ohms avec connecteur d'antenne RF.

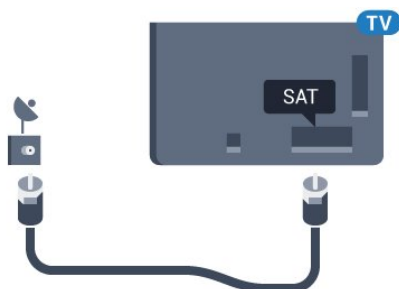
Utilisez cette connexion d'antenne pour les signaux d'entrée DVB-T et DVB-C.



2.6

Parabole satellite

Reliez la prise satellite de type F à la prise satellite **SAT** située à l'arrière du téléviseur.

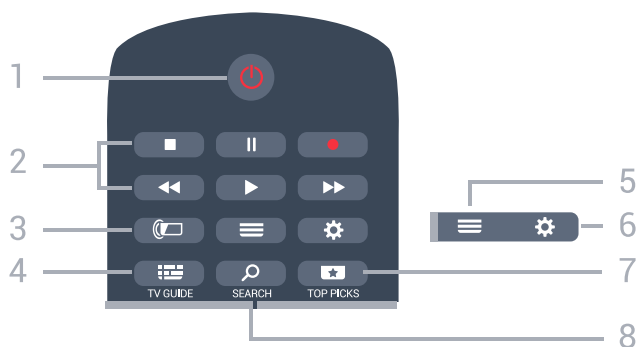


Télécommande

3.1

Présentation des touches

Haut



1 - Veille / Marche

Permet d'allumer le téléviseur ou de passer en mode veille.

2 - Lecture et enregistrement

- Lect. , permet de lancer la lecture.
- Pause , permet de suspendre la lecture
- Stop , permet d'interrompre la lecture
- Arrière , permet de revenir en arrière
- Avance rapide , permet d'effectuer une avance rapide
- Enregistr. , permet de lancer l'enregistrement

3 - Ambilight

Permet de sélectionner un des styles Ambilight.

4 - TV GUIDE

Permet d'ouvrir ou de fermer le guide TV.

5 - LIST

Permet d'ouvrir ou de fermer la liste des chaînes.

6 - Paramètres

Pour ouvrir les Paramètres fréquents.

7 - TOP PICKS

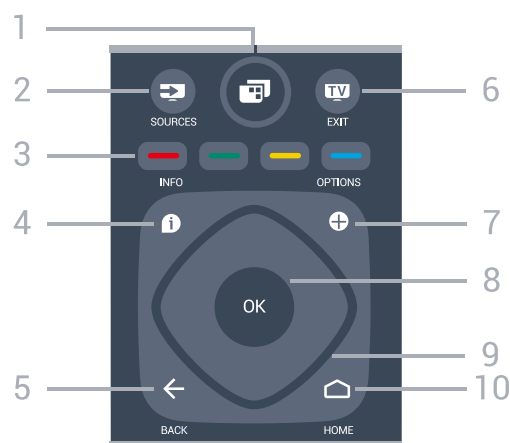
Permet d'ouvrir le menu avec les émissions conseillées, la vidéo à la demande (site de location de vidéos) ou la télévision en ligne (rediffusion de certains programmes).

Si disponible.

8 - SEARCH

Permet d'ouvrir la page de recherche.

Moyennes



1 - TV Menu

Permet d'ouvrir le menu du téléviseur avec les fonctions télévisuelles classiques.

2 - SOURCES

Permet d'ouvrir le menu Sources.

3 - Touches de couleur

Sélection directe d'options.

4 - INFO

Permet d'ouvrir ou de fermer les informations sur les programmes.

5 - BACK

Permet de revenir à la chaîne précédente.
Pour retourner au menu précédent.
Permet de revenir à l'application ou à la page Internet précédente.

6 - - EXIT

Permet de revenir au mode normal de télévision.
Permet d'arrêter une application TV interactive.

7 - OPTIONS

Permet d'ouvrir ou de fermer le menu Options.

8 - Touche OK

Permet de confirmer une sélection ou un réglage.
Permet d'ouvrir la liste des chaînes tout en regardant la TV.

9 - Flèches / Touches de navigation

Permettent de naviguer vers le haut, vers le bas, vers la gauche ou vers la droite.

10 - HOME

Permet d'ouvrir le menu Accueil.

Dessous



1 - NETFLIX

Permet d'ouvrir directement l'application Netflix. Lorsque le téléviseur est allumé ou en mode veille.

2 - Volume

Permet de régler le niveau sonore.

3 - Touches numériques

Permettent de sélectionner directement une chaîne.

4 - SUBTITLE

Permet d'activer ou de désactiver les sous-titres ; ou de les activer de façon automatique.

5 - Chaîne

Permet de passer à la chaîne suivante ou précédente dans la liste des chaînes. Permet d'accéder à la page suivante ou à la page précédente du texte/télétexte. Permet de démarrer le chapitre suivant ou précédent sur un disque.

6 - Muet

Permet de couper ou de rétablir le son.

7 - TEXT

Permet d'ouvrir ou de fermer le texte/télétexte.

3.2

Recherche vocale

Téléchargez l'application sur Google Play

Utilisez votre smartphone ou tablette Android comme télécommande de votre téléviseur Android TV. Basculez facilement entre les modes d-pad, pavé tactile et manette de jeu pour parcourir les contenus et jouer sur votre périphérique Android TV. Appuyez sur le micro pour commencer une recherche vocale ou utilisez le clavier pour faire une recherche sur Android TV.

Pour démarrer, connectez votre téléphone ou tablette

Android au même réseau que votre périphérique Android TV ou trouvez votre téléviseur Android TV via Bluetooth.

Fonctionne avec tous les périphériques Android TV.

*Vous devez avoir un téléphone ou une tablette Android dotés d'Android 4.3 ou une version supérieure pour utiliser l'application de télécommande Android TV.

Couplage au téléviseur

Votre télécommande ne comporte pas de micro. Si vous souhaitez effectuer une recherche vocale, vous devez installer l'application de télécommande Android TV sur votre tablette ou votre smartphone Android.

1 - Sur votre smartphone ou votre tablette Android, recherchez « Télécommande Android TV » dans le Google Play Store.

2 - Téléchargez et installez l'application de télécommande Android TV* sur votre smartphone ou votre tablette.

3 - Connectez votre smartphone ou votre tablette Android au même réseau que votre périphérique Android TV.

4 - Sélectionnez « PhilipsTv »** sur votre smartphone ou votre tablette Android et un code s'affichera sur l'écran de votre téléviseur Android TV.

5 - Saisissez le code sur votre smartphone ou tablette Android pour coupler votre périphérique au téléviseur Android TV.

*Vous devez avoir un téléphone ou une tablette Android dotés d'Android 4.3 ou une version supérieure pour utiliser l'application de télécommande Android TV.

**Le nom de votre téléviseur Android TV dépend du nom que vous lui avez donné dans « Nom du réseau TV ». Le nom pré-réglé est le nom de modèle du téléviseur.

Utilisation de la recherche vocale

Vous pouvez rechercher des vidéos, de la musique et d'autres contenus sur Internet à l'aide de l'icône située en haut du menu Accueil. Vous pouvez commencer à utiliser la Recherche vocale à tout moment. Sinon, vous pouvez utiliser le clavier de la télécommande pour saisir du texte.

Pour utiliser la Recherche vocale...

1 - Appuyez sur l'icône sur votre smartphone pour commencer une recherche vocale.

2 - Si l'icône s'affiche en rouge, le micro est

activé.

3 - Prononcer clairement ce que vous recherchez.

L'affichage des résultats peut prendre un certain temps.

4 - Sur l'écran indiquant les résultats de la recherche, vous pouvez sélectionner l'élément désiré.

Consultez également

www.support.google.com/androidtv

Paramètres de la recherche vocale

Vous pouvez régler la langue que vous souhaitez utiliser pour vos recherches vocales.

Pour régler la langue des recherches vocales...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.

3 - Sélectionnez **Préférences >  Voix** et appuyez sur **OK**.

4 - Sélectionnez la langue de votre choix et appuyez sur **OK**.

5 - Appuyez sur  **BACK** pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **EXIT** pour fermer le menu.

3.3

Capteur IR

Le téléviseur peut recevoir les commandes d'une télécommande utilisant l'infrarouge (IR). Si vous utilisez une telle télécommande, veillez à toujours diriger la télécommande vers le capteur infrarouge situé sur la face avant du téléviseur.

Avertissement

Ne placez aucun objet devant le capteur infrarouge du téléviseur ; cela pourrait bloquer le signal infrarouge.

3.4

Batteries

Si le téléviseur ne répond pas à une pression sur une touche de la télécommande, il est possible que les piles soient vides.

Pour remplacer les piles, ouvrez le compartiment à piles à l'arrière de la télécommande.

1 - Faites glisser le couvercle du compartiment à piles dans la direction indiquée par la flèche.

2 - Remplacez les piles usagées par

2 piles **AAA-R03-1,5 V**. Veillez à faire correspondre

les extrémités des piles avec les signes + et -.

3 - Repositionnez le couvercle du compartiment à piles et faites-le glisser jusqu'à ce qu'il s'enclenche.

Retirez les piles en cas d'inutilisation prolongée de la télécommande.

Mettez les piles au rebut en toute sécurité en respectant les consignes de fin de vie.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Fin de vie**.

3.5

Nettoyage

Votre télécommande est dotée d'un revêtement antirayure.

Nettoyez la télécommande à l'aide d'un chiffon doux et humide. N'utilisez jamais de substances telles que de l'alcool et des produits chimiques ou d'entretien ménager sur la télécommande.

Mise sous tension et hors tension

4.1

Marche ou veille

Vérifiez que le téléviseur est branché sur le secteur. Branchez le cordon d'alimentation fourni sur le connecteur AC in situé à l'arrière du téléviseur. Le voyant au bas du téléviseur s'allume.

Mise en marche

Appuyez sur la touche  de la télécommande pour allumer le téléviseur. Vous pouvez aussi appuyer sur  HOME. Vous pouvez aussi allumer le téléviseur en appuyant sur le bouton directionnel à l'arrière de l'appareil si vous ne trouvez pas la télécommande, ou si ses piles sont déchargées.

Activation du mode de veille

Pour mettre le téléviseur en veille, appuyez sur la touche  de la télécommande. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton directionnel à l'arrière de l'appareil.



En mode veille, le téléviseur est toujours raccordé au secteur, mais consomme très peu d'électricité.

Pour mettre le téléviseur totalement hors tension, débranchez la fiche électrique. Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tirez toujours sur la fiche, et non sur le câble. Assurez-vous de disposer à tout moment d'un accès dégagé à la fiche électrique, au cordon d'alimentation et à la prise secteur.

4.2

Boutons du téléviseur

Si vous avez perdu la télécommande ou si les piles sont épuisées, vous pouvez toujours effectuer quelques opérations de base du téléviseur.

Pour ouvrir le menu principal...

- 1 - Lorsque le téléviseur est allumé, appuyez sur la touche directionnelle à l'arrière du téléviseur pour afficher le menu principal.
- 2 - Appuyez sur la touche gauche ou droite pour sélectionner  Volume,  Chaîne

ou  Sources. Sélectionnez  Démo, pour lancer un film démo.

3 - Appuyez sur le haut ou le bas pour régler le volume ou passer à la chaîne suivante ou précédente. Appuyez sur le haut ou le bas pour parcourir la liste des sources, y compris la sélection de tuner. Appuyez sur le bouton directionnel pour lancer le film démo.

4 - Le menu disparaît automatiquement.

Pour mettre le téléviseur en veille, sélectionnez , puis appuyez sur le bouton directionnel.



Chaînes

5.1

Installation satellite

À propos de l'installation de satellites

Jusqu'à 4 satellites

Vous pouvez installer jusqu'à 4 satellites (4 LNB) sur ce téléviseur. Sélectionnez le nombre exact de satellites que vous souhaitez installer au début de l'installation. Cela permettra d'accélérer l'installation.

Unicable

Vous pouvez utiliser un système Unicable pour connecter l'antenne au téléviseur. Vous pouvez sélectionner un système Unicable pour 1 ou pour 2 satellites au début de l'installation.

Lancer l'installation

Assurez-vous que votre parabole satellite est correctement connectée et qu'elle est parfaitement alignée avant de commencer l'installation.

Pour démarrer l'installation satellite...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation satellite**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 3 - Sélectionnez **Rechercher satellite**.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher**. Le téléviseur recherche alors les satellites.
- 5 - Sélectionnez **Installer**. Le téléviseur affiche la configuration de l'installation satellite actuelle. Si vous voulez modifier cette configuration, sélectionnez **Paramètres**. Si vous ne voulez pas modifier la configuration, sélectionnez **Rechercher**. Passez à l'étape 5.
- 6 - Dans **Système d'installation**, sélectionnez le nombre de satellites que vous souhaitez installer ou sélectionnez l'un des systèmes Unicable. Lorsque vous sélectionnez Unicable, vous pouvez choisir les numéros de bande utilisateur et saisir les fréquences de bande utilisateur pour chaque tuner. Dans certains pays, vous pouvez régler certains paramètres experts pour chaque LNB dans **Réglages supplémentaires**.
- 7 - Le téléviseur recherche les satellites disponibles sur l'alignement de votre antenne. Cela peut prendre quelques minutes. Si un satellite est trouvé, son nom et sa puissance de réception sont affichés à l'écran.
- 8 - Lorsque le téléviseur a trouvé les satellites dont vous avez besoin, sélectionnez **Installer**.
- 9 - Si un satellite offre des **bouquets de chaînes**, le

téléviseur affiche les bouquets disponibles pour ce satellite. Sélectionnez le bouquet dont vous avez besoin.

10 - Pour mémoriser la configuration satellite et les chaînes et stations de radio installées, sélectionnez **Terminé**.

Paramètres d'installation satellite

Les paramètres d'installation satellite sont présélectionnés en fonction de votre pays. Ces paramètres déterminent la manière dont le téléviseur recherche et installe le satellite et ses chaînes. Vous pouvez modifier ces paramètres à tout moment.

Pour modifier les paramètres d'installation satellite...

- 1 - Démarrer l'installation satellite.
- 2 - Sur l'écran de recherche des satellites, sélectionnez **Paramètres**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez le nombre de satellites que vous souhaitez installer ou sélectionnez l'un des systèmes Unicable. Lorsque vous sélectionnez Unicable, vous pouvez choisir les numéros de bande utilisateur et saisir les fréquences de bande utilisateur pour chaque tuner.
- 4 - Ensuite, sélectionnez **Suivant**, puis appuyez sur **OK**.
- 5 - Dans le menu **Réglages**, appuyez sur **OK** pour revenir à l'écran de recherche des satellites.

Transpondeur de radioguidage et LNB

Dans certains pays, vous pouvez régler certains paramètres experts pour le transpondeur de radioguidage et pour chaque LNB. N'utilisez ou ne modifiez ces paramètres que si l'installation normale échoue. Si vous possédez des équipements satellite non standard, vous pouvez utiliser ces paramètres pour passer outre les paramètres standard. Certains fournisseurs peuvent vous communiquer des valeurs de transpondeur ou LNB que vous pouvez saisir ici.

Modules CAM satellite

Si vous utilisez un CAM (module de contrôle d'accès) avec une carte à puce pour regarder des chaînes par satellite, nous vous recommandons de procéder à l'installation satellite avec le module CAM inséré dans le téléviseur.

La plupart des modules CAM sont utilisés pour décrypter les chaînes.

Les modules CAM nouvelle génération (CI+ 1.3 avec profil opérateur) peuvent installer toutes les chaînes satellite eux-mêmes sur votre téléviseur. Le module CAM vous invite à installer son ou ses satellite(s) et ses chaînes. Ces modules CAM ne se contentent pas d'installer et de décrypter les chaînes, ils gèrent aussi les mises à jour régulières de chaînes.

Bouquets de chaînes

Les opérateurs satellite peuvent offrir des bouquets de chaînes qui regroupent des chaînes gratuites, et proposer un tri selon le pays. Certains satellites proposent des bouquets payants – une collection de chaînes pour lesquelles vous payez.

Configuration Unicable

Le système Unicable

Vous pouvez utiliser un système de câble unique, MDU ou Unicable pour relier l'antenne au téléviseur. Un système de câble unique utilise un câble pour connecter l'antenne satellite à tous les tuners satellite dans ce système. Un système de câble unique est généralement utilisé dans les bâtiments composés d'appartements. Si vous utilisez un système Unicable, vous serez invité à attribuer un numéro de bande utilisateur et les fréquences correspondantes durant l'installation. Vous pouvez installer 1 ou 2 satellites avec Unicable sur ce téléviseur.

Si vous remarquez que certaines chaînes sont manquantes après une installation Unicable, il est possible qu'une autre installation ait été réalisée au même moment sur le système Unicable. Reprocez à l'installation pour installer les chaînes manquantes.

Numéro de bande utilisateur

Dans un système Unicable, chaque tuner satellite connecté doit porter un numéro (p. ex. 0, 1, 2 ou 3, etc.).

Vous pouvez trouver les bandes utilisateur disponibles et leur numéro sur le boîtier Unicable. La bande utilisateur est parfois dénommée « UB ». Certains boîtiers Unicable proposent 4 ou 8 bandes utilisateur. Si vous sélectionnez Unicable dans les paramètres, le téléviseur vous demandera d'attribuer le numéro unique de bande utilisateur pour chaque tuner satellite intégré. Un tuner satellite ne peut pas avoir le même numéro de bande utilisateur qu'un autre tuner satellite du système Unicable.

Fréquence de bande utilisateur

Outre le numéro unique de bande utilisateur, le récepteur satellite intégré a besoin de la fréquence du numéro de bande utilisateur sélectionné. Ces fréquences sont généralement indiquées à côté du numéro de bande utilisateur sur un boîtier Unicable.

Mise à jour manuelle des chaînes

Vous pouvez toujours lancer une mise à jour des chaînes vous-même.

Pour lancer une mise à jour des chaînes manuellement...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Chaînes > Installation satellite**.
- 3 – Sélectionnez **Rechercher chaînes**.
- 4 – Sélectionnez **Mise à jour chaînes**. Le téléviseur commence sa mise à jour. La mise à jour peut prendre quelques minutes.
- 5 – Suivez les instructions à l'écran. La mise à jour peut prendre quelques minutes.
- 6 – Sélectionnez **Terminer** et appuyez sur **OK**.

Ajouter un satellite

Vous pouvez ajouter un satellite supplémentaire à votre installation satellite actuelle. Les satellites installés et leurs chaînes restent inchangés. Certains opérateurs satellite n'autorisent pas l'ajout d'un satellite.

Le satellite supplémentaire doit être vu comme un plus. Il ne s'agit pas de votre abonnement satellite principal ni du satellite principal dont vous utilisez le bouquet de chaînes. Généralement, vous ajouterez un 4e satellite lorsque vous avez déjà 3 satellites installés. Si vous avez 4 satellites installés, vous pourriez d'abord en supprimer un afin de pouvoir en ajouter un nouveau.

Configuration

Si vous avez 1 ou 2 satellites installés, il se peut que les paramètres d'installation actuels n'autorisent pas l'ajout d'un satellite supplémentaire. Si vous devez modifier les paramètres d'installation, vous devez refaire toute l'installation satellite. Vous ne pouvez pas utiliser **Ajouter satellite** si une modification de paramètres est requise.

Pour ajouter un satellite...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Chaînes > Installation satellite**.
- 3 – Sélectionnez **Rechercher satellite**.
- 4 – Sélectionnez **Ajouter satellite**. Les satellites actuels sont affichés.
- 5 – Sélectionnez **Rechercher**. Le téléviseur recherche de nouveaux satellites.
- 6 – Si le téléviseur a trouvé un ou plusieurs satellites, sélectionnez **Installer**. Le téléviseur installe les chaînes des satellites trouvés.
- 7 – Sélectionnez **Terminer**, puis appuyez sur **OK** pour mémoriser les chaînes et les stations de radio.

Supprimer un satellite

Vous pouvez supprimer un ou plusieurs satellites de votre installation satellite actuelle. Vous supprimez le satellite et ses chaînes. Certains opérateurs satellite n'autorisent pas la suppression d'un satellite.

Pour supprimer des satellites...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation satellite**.
- 3 - Sélectionnez **Rechercher satellite**.
- 4 - Sélectionnez **Supprimer satellite**. Les satellites actuels sont affichés.
- 5 - Sélectionnez un satellite et appuyez sur **OK** pour le retirer.
- 6 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Installation manuelle

L'installation manuelle est destinée aux utilisateurs experts.

Vous pouvez utiliser l'installation manuelle pour ajouter rapidement de nouvelles chaînes à partir d'un transpondeur satellite. Vous devez connaître la fréquence et la polarisation du transpondeur. Le téléviseur installera toutes les chaînes de ce transpondeur. Si le transpondeur était installé avant, toutes ses chaînes, les anciennes et les nouvelles, sont déplacées à la fin de la liste de chaînes. Tout. Vous ne pouvez pas utiliser l'option Installation manuelle si vous devez modifier le nombre de satellites. Pour ce faire, vous devez procéder à une installation complète avec l'option Installer satellites.

Pour installer un transpondeur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation satellite**.
- 3 - Sélectionnez **Installation manuelle**, puis appuyez sur  (droite) pour accéder au menu.
- 4 - Si vous avez plus d'un satellite installé, sélectionnez le **LNB** pour lequel vous voulez ajouter des chaînes.
- 5 - Définissez la **polarisation** dont vous avez besoin. Si vous réglez le paramètre **Mode débit symbole** sur **Manuel**, vous pouvez saisir manuellement le débit symbole dans **Débit symbole**.
- 6 - Appuyez sur la touche  (haut) ou  (bas) pour ajuster la fréquence, puis sélectionnez **Terminé**.
- 7 - Sélectionnez **Rechercher** et appuyez sur **OK**. La puissance du signal s'affiche à l'écran.
- 8 - Pour enregistrer les chaînes d'un nouveau transpondeur, sélectionnez **Mémoriser**, puis appuyez sur **OK**.
- 9 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Transpondeur de radioguidage et LNB

Dans certains pays, vous pouvez régler certains paramètres experts pour le transpondeur de radioguidage et pour chaque LNB. N'utilisez ou ne modifiez ces paramètres que si l'installation normale échoue. Si vous possédez des équipements satellite non standard, vous pouvez utiliser ces paramètres pour passer outre les paramètres standard. Certains fournisseurs peuvent vous communiquer des valeurs de transpondeur ou LNB que vous pouvez saisir ici.

Alimentation LNB

Par défaut, l'alimentation LNB est réglée sur Marche.

Son 22 kHz

Par défaut, le son est défini sur Auto.

Low LO Frequency / High LO Frequency

Les fréquences de l'oscillateur local sont réglées sur les valeurs standard. Réglez les valeurs uniquement pour des appareils exceptionnels nécessitant des valeurs différentes.

Problèmes

Le téléviseur ne parvient pas à trouver les satellites de mon choix ou le téléviseur installe le même satellite deux fois

- Assurez-vous d'avoir défini le nombre approprié de satellites dans l'option Paramètres au début de l'installation. Vous pouvez configurer le téléviseur pour qu'il recherche un, deux ou 3/4 satellites.

Un LNB double tête ne peut pas trouver un second satellite

- Si le téléviseur trouve un satellite, mais ne parvient pas à en trouver un second, tournez l'antenne de quelques degrés. Alignez l'antenne pour obtenir le signal le plus puissant sur le premier satellite. Vérifiez à l'écran l'indicateur de la force du signal sur le premier satellite. Lorsque le premier satellite est réglé sur le signal le plus puissant, sélectionnez **Relancer** pour trouver le second satellite.
- Assurez-vous que les paramètres sont réglés sur Deux satellites.

La modification des paramètres d'installation n'a pas résolu mon problème

- Tous les paramètres, satellites et chaînes sont enregistrés uniquement à la fin de l'installation.

Toutes les chaînes satellite ont disparu.

- Si vous utilisez un système Unicable, assurez-vous d'avoir attribué deux numéros uniques de bande utilisateur aux deux tuners satellite intégrés dans les paramètres Unicable. Il se peut qu'un autre récepteur

satellite de votre système Unicable utilise le même numéro de bande utilisateur.

Certaines chaînes satellite semblent avoir disparu de la liste des chaînes.

• Si certaines chaînes semblent avoir disparu ou avoir été déplacées, il se peut que l'émetteur ait changé l'emplacement de ces chaînes sur le transpondeur. Pour restaurer les positions des chaînes dans la liste de chaînes, vous pouvez essayer de faire une mise à jour du bouquet de chaînes.

Je ne parviens pas à supprimer un satellite

• Les bouquets payants ne permettent pas la suppression d'un satellite. Pour supprimer le satellite, vous devez procéder à une nouvelle installation complète et sélectionner un autre bouquet.

La réception est parfois mauvaise.

• Vérifiez que la parabole satellite est solidement installée. Des vents forts peuvent la déplacer.
• Le vent et la neige peuvent affecter la réception.

5.2

Installation antenne/câble

Mise à jour chaînes

Mise à jour automatique des chaînes

Si vous recevez des chaînes numériques, vous pouvez configurer le téléviseur pour qu'il mette à jour automatiquement ces chaînes.

Une fois par jour, à 6 heures, le téléviseur met à jour les chaînes et enregistre les nouvelles chaînes. Les nouvelles chaînes sont enregistrées dans la liste des chaînes et identifiées par l'icône . Les chaînes sans signal sont supprimées. Le téléviseur doit être en mode veille pour mettre à jour les chaînes automatiquement. Il est possible de désactiver la mise à jour automatique des chaînes.

Pour désactiver la mise à jour automatique...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Mise à jour automatique des chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 6 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Si de nouvelles chaînes sont détectées ou si des chaînes sont mise à jour ou supprimées, un message s'affiche sur le téléviseur au démarrage. Pour éviter

que ce message s'affiche après chaque mise à jour des chaînes, vous pouvez le désactiver.

Pour désactiver le message...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Message de mise à jour de chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 6 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Dans certains pays, la mise à jour automatique des chaînes s'effectue lorsque vous regardez la télévision ou lorsque le téléviseur est en mode veille.

Mise à jour manuelle des chaînes

Vous pouvez toujours lancer une mise à jour des chaînes vous-même.

Pour lancer une mise à jour des chaînes manuellement...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Démarrer**.
- 6 - Sélectionnez **Mettre à jour chaînes numériques**, sélectionnez **Suivant**.
- 7 - Sélectionnez **Démarrer** pour mettre à jour les chaînes numériques. Cela peut prendre quelques minutes.
- 8 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Réinstaller toutes les chaînes

Vous pouvez réinstaller toutes les chaînes et laisser inchangés tous les autres paramètres TV.

Si un code PIN est défini, vous devrez le saisir avant de pouvoir réinstaller les chaînes.

Pour réinstaller les chaînes...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Démarrer**, puis appuyez sur **OK**.

6 - Sélectionnez **Réinstaller les chaînes**, sélectionnez **Suivant** et appuyez sur **OK**.
7 - Sélectionnez le pays où vous vous trouvez actuellement et appuyez sur **OK**.
8 - Sélectionnez **Suivant**, puis appuyez sur **OK**.
9 - Sélectionnez le type d'installation que vous désirez, **Antenne (DVB-T)** ou **Câble (DVB-C)**, puis appuyez sur **OK**.
8 - Sélectionnez **Suivant**, puis appuyez sur **OK**.
11 - Sélectionnez le type de chaînes que vous désirez, **Chaînes numériques et analogues** ou **Chaînes numériques uniquement**, puis appuyez sur **OK**.
8 - Sélectionnez **Suivant**, puis appuyez sur **OK**.
13 - Sélectionnez **Démarrer** et appuyez sur **OK** pour mettre à jour les chaînes numériques. Cela peut prendre quelques minutes.
14 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

DVB-T ou DVB-C

Paramètres DVB

Mode fréquence réseau

Si vous souhaitez utiliser la méthode de **Balayage rapide** sous **Balayage de fréquence** pour rechercher des chaînes, sélectionnez **Automatique**. Le téléviseur utilisera l'une des fréquences réseau prédéfinies (ou HC - homing channel) employées par la plupart des opérateurs de votre pays.

Si vous avez reçu une valeur de fréquence réseau spécifique pour rechercher des chaînes, sélectionnez **Manuel**.

Fréquence réseau

Si le **Mode fréquence réseau** est réglé sur **Manuel**, vous pouvez introduire ici la valeur de fréquence réseau que vous avez reçue de votre opérateur. Pour introduire la valeur, utilisez les touches numérotées.

Balayage de fréquence

Sélectionnez la méthode de recherche de chaînes. Vous pouvez sélectionner la méthode de **Balayage rapide** et utiliser les paramètres prédéfinis employés par la plupart des opérateurs de câble de votre pays.

Si cette méthode ne permet pas d'installer des chaînes ou si certaines chaînes sont manquantes, vous pouvez sélectionner la méthode de **Balayage complet**. Cette méthode prendra plus de temps pour la recherche et l'installation de chaînes.

Taille du pas en fréquence

Le téléviseur recherche des chaînes par pas de **8 MHz**.

Si cette méthode ne permet pas d'installer des chaînes ou si certaines chaînes sont manquantes, vous pouvez rechercher des chaînes par pas plus petits de **1 MHz**. L'utilisation de pas de 1 MHz prendra plus de temps pour la recherche et l'installation de chaînes.

Chaînes numériques

Si vous savez que votre opérateur n'offre pas de chaînes numériques, vous pouvez ignorer la recherche de chaînes numériques.

Chaînes analogiques

Si vous savez que votre opérateur n'offre pas de chaînes analogiques, vous pouvez ignorer la recherche de chaînes analogiques.

Libre / crypté

Si vous avez un abonnement et un module de contrôle d'accès (CAM) pour les services de TV payante, sélectionnez **Libre + crypté**. Si vous n'avez pas d'abonnement pour les chaînes ou services de TV payante, vous pouvez sélectionner **Chaînes gratuites uniquement**.

Qualité de réception

Vous pouvez vérifier la qualité et la puissance du signal d'une chaîne numérique. Si vous possédez votre propre antenne, vous pouvez la déplacer pour tester et améliorer la réception.

Pour vérifier la qualité de réception d'une chaîne numérique...

- 1 - Sélectionnez la chaîne.
- 2 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Numérique : test de réception**.
- 5 - Sélectionnez **Rechercher**. La fréquence numérique s'affiche pour cette chaîne.
- 6 - Sélectionnez **Rechercher** à nouveau, puis appuyez sur **OK** pour vérifier la qualité du signal de cette fréquence. Le résultat du test s'affiche à l'écran. Vous pouvez repositionner l'antenne ou vérifier les connexions pour tenter d'améliorer la réception.
- 7 - Vous pouvez également modifier vous-même la fréquence. Sélectionnez un à un les numéros de

fréquence et utilisez les touches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour modifier les valeurs. Sélectionnez **Rechercher** et appuyez sur **OK** pour tester à nouveau la réception.

8 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Installation manuelle

Les chaînes TV analogiques peuvent être installées une à une manuellement.

Pour installer des chaînes analogiques manuellement...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 3 - Sélectionnez **Analogue : Installation manuelle**.

• Système

Pour configurer le système du téléviseur, sélectionnez **Système**. Sélectionnez le pays ou la région où se trouve le téléviseur et appuyez sur **OK**.

• Canal de recherche

Pour trouver une chaîne, sélectionnez **Rechercher chaîne**. Vous pouvez saisir vous-même une fréquence pour trouver une chaîne ou laisser à votre téléviseur le soin de trouver une chaîne. Appuyez sur **➤** (droite) pour sélectionner **Rechercher** afin de rechercher une chaîne automatiquement. La chaîne trouvée s'affiche à l'écran. Si la réception est mauvaise, réappuyez sur **Rechercher**. Pour enregistrer la chaîne trouvée, sélectionnez **Terminé** et appuyez sur **OK**.

• Store

Vous pouvez mémoriser la chaîne sur le numéro de chaîne en cours ou comme nouveau numéro de chaîne.

Sélectionnez **Mémoriser chaîne actuelle** ou **Mémoriser comme nouvelle chaîne**. Le nouveau numéro de chaîne s'affiche brièvement.

Vous pouvez répéter cette procédure jusqu'à ce que vous ayez installé toutes les chaînes TV analogiques disponibles.

5.3

Copie de la liste des chaînes

Copier une liste des chaînes

Pour copier une liste de chaînes...

- 1 - Allumez le téléviseur. Des chaînes doivent être installées sur ce téléviseur.
- 2 - Insérez une clé USB.
- 3 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Chaînes > Copie de la liste des chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Copier vers USB**. Il vous sera peut-être demandé de saisir le code PIN de verrouillage pour copier la liste des chaînes.
- 6 - Une fois la copie terminée, retirez la clé USB.
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Vous pouvez maintenant télécharger la liste des chaînes copiée sur un autre téléviseur Philips.

Version de la liste des chaînes

Pour vérifier la version actuelle de la liste des chaînes...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Copie de la liste des chaînes** et sélectionnez **Version actuelle**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Télécharger une liste des chaînes

Pour les téléviseurs non installés

Selon que le téléviseur a déjà été installé ou non, vous devez utiliser une méthode différente pour télécharger une liste de chaînes.

Sur un téléviseur qui n'est pas encore installé

- 1 - Branchez le cordon d'alimentation pour lancer l'installation, puis sélectionnez la langue et le pays. Vous pouvez ignorer la recherche des chaînes. Terminez l'installation.
- 2 - Insérez la clé USB contenant la liste des chaînes de l'autre téléviseur.
- 3 - Pour démarrer le téléchargement de la liste des chaînes, appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Tous les Paramètres**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Chaînes > Copie de la liste des chaînes > Copier vers téléviseur**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 5 - Le téléviseur vous indique que la liste des chaînes a été correctement copiée sur le téléviseur le cas échéant. Retirez la clé USB.

Pour les téléviseurs installés

Selon que le téléviseur a déjà été installé ou non, vous devez utiliser une méthode différente pour télécharger une liste de chaînes.

Sur un téléviseur déjà installé

- 1 - Vérifiez le réglage du pays du téléviseur. (Pour vérifier ce paramètre, voir le chapitre Réinstaller toutes les chaînes. Démarrez cette procédure, jusqu'aux paramètres de pays. Appuyez sur BACK pour annuler l'installation). Si le pays est correct, passez à l'étape 2. Si le pays n'est pas correct, vous devez procéder à une réinstallation. Consultez le chapitre Réinstaller toutes les chaînes et démarrez l'installation. Sélectionnez le pays approprié et ignorez la recherche des chaînes. Terminez l'installation. Passez ensuite à l'étape 2.
- 2 - Insérez la clé USB contenant la liste des chaînes de l'autre téléviseur.
- 3 - Pour démarrer le téléchargement de la liste des chaînes, appuyez sur sélectionnez **Tous les Paramètres**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Chaînes > Copie de la liste des chaînes > Copier vers téléviseur**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 5 - Le téléviseur vous indique que la liste des chaînes a été correctement copiée sur le téléviseur le cas échéant. Retirez la clé USB.

5.4

À propos des chaînes

Listes de chaînes

À propos des listes de chaînes

Après l'installation des chaînes, toutes les chaînes s'affichent dans la liste des chaînes. Les chaînes apparaissent avec leur nom et leur logo si ces informations sont disponibles.

Pour chaque type de tuner - Antenne/Câble (DVB-T/C) ou satellite (DVB-S) - il y a une liste de toutes les chaînes installées. Vous pouvez filtrer cette liste pour n'afficher que les émissions ou uniquement les chaînes radio. Ou lorsque vous avez plusieurs satellites installés, vous pouvez filtrer les chaînes par satellite.

Si vous sélectionnez une liste des chaînes, appuyez sur les flèches (haut) ou (bas) pour sélectionner une chaîne, puis appuyez sur **OK** pour regarder la chaîne sélectionnée. Vous ne réglez les chaînes de cette liste que lorsque vous utilisez les touches + ou -.

Icônes de chaînes

Après une Mise à jour automatique des chaînes de la liste des chaînes, les chaînes nouvellement trouvées sont marquées d'une (étoile).

Si vous verrouillez une chaîne, elle sera marquée d'un (verrouillage).

Les 3 chaînes les plus populaires étant regardées par d'autres au même moment sont marquées d'un 1, 2 ou 3.

Stations de radio

Si la diffusion numérique est disponible, les stations de radio numériques sont automatiquement intégrées à l'installation. Pour sélectionner une station de radio, procédez de la même manière que pour une chaîne de télévision. En général, l'installation de type DVB-C (câble) place les stations de radio à partir du numéro de chaîne 1001.

Ce téléviseur peut prendre en charge la norme DVB pour la télévision numérique. Le téléviseur risque de ne pas fonctionner correctement avec certains opérateurs de télévision numérique, et donc de ne pas respecter l'intégralité des exigences standard.

Ouvrez une liste de chaînes

En regard de la liste de toutes les chaînes pour chaque tuner, antenne/câble ou tuner satellite, vous pouvez sélectionner une liste filtrée ou choisir une de vos listes favorites que vous aurez créées.

Pour ouvrir la liste des chaînes en cours...

- 1 - Appuyez sur pour passer à la télévision.
- 2 - Appuyez sur LIST* ou sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Appuyez sur BACK pour fermer la liste des chaînes.

Pour sélectionner une des listes de chaînes...

- 1 - Avec une liste de chaînes ouverte à l'écran.
- 2 - Sélectionnez le nom de la liste en haut de la liste des chaînes et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu des listes.
- 3 - Dans le menu des listes, sélectionnez l'une des listes de chaînes disponibles et appuyez sur **OK**.

Conseil

Vous pouvez facilement basculer entre les deux tuners dans le menu **Sources**.

Appuyez sur SOURCES et sélectionnez **Regarder TV** pour passer au tuner antenne/câble. Sélectionnez **Regarder par satellite** pour passer au tuner satellite.

Le téléviseur ouvre toujours la dernière liste de chaînes sélectionnée pour le tuner sélectionné.

* Si la touche LIST est disponible sur votre télécommande

Filtrer une liste de chaînes

Vous pouvez filtrer une liste avec toutes les chaînes. Vous pouvez configurer la liste des chaînes afin d'afficher uniquement les chaînes TV ou uniquement les chaînes radio. Pour les chaînes antenne/câble, vous pouvez définir la liste pour afficher les chaînes gratuites ou cryptées. Lorsque vous avez plusieurs satellites installés, vous pouvez filtrer la liste des chaînes satellite par satellite.

Pour définir un filtre sur une liste avec toutes les chaînes...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Avec une liste de chaînes ouverte à l'écran, sélectionnez le nom de la liste en haut de la liste des chaînes et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu des listes.
- 4 - Dans le menu des listes, sélectionnez la liste que vous souhaitez filtrer.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **⬅** pour fermer le menu.

Rechercher une chaîne

Vous pouvez rechercher une chaîne dans une longue liste de chaînes.

Le téléviseur peut rechercher une chaîne dans l'une des trois principales listes de chaînes - chaînes antenne, câble ou satellite.

Pour rechercher une chaîne...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher chaînes** et appuyez sur **OK** pour ouvrir un champ de texte. Vous pouvez utiliser le clavier de la télécommande (le cas échéant) ou le clavier à l'écran pour saisir du texte.
- 5 - Entrez un numéro, un nom ou une partie d'un nom, sélectionnez **Appliquer** et appuyez sur **OK**. Le téléviseur va rechercher les noms de chaînes correspondants dans la liste que vous avez sélectionnée.

Les résultats de la recherche sont répertoriés sous forme de liste de chaînes - voir le nom de la liste en haut. Les résultats de la recherche disparaissent une fois que vous sélectionnez une autre liste de chaînes ou fermez la liste avec les résultats de la recherche.

Regarder des chaînes

Pour sélectionner une chaîne

Pour commencer à regarder la télévision, appuyez sur **TV**. Le téléviseur diffuse la dernière chaîne regardée.

Changer de chaîne

Pour changer de chaîne, appuyez

sur **≡ +** ou **≡ -**.

Si vous connaissez le numéro de la chaîne, saisissez-le à l'aide des touches numérotées. Appuyez sur **OK** après avoir introduit le numéro pour changer immédiatement.

Si les informations sont disponibles sur Internet, le téléviseur affiche le nom et les informations du programme en cours, suivis du nom et des informations du programme suivant.

Chaîne précédente

Pour revenir à la dernière chaîne sélectionnée, appuyez sur **⬅** **BACK**.

Vous pouvez également changer de chaîne depuis la **Liste des chaînes**.

Verrouiller une chaîne

Pour verrouiller et déverrouiller une chaîne

Afin d'empêcher les enfants de regarder une chaîne, vous pouvez la verrouiller. Pour regarder une chaîne verrouillée, vous devez d'abord entrer le code de **Verrouillage enfant** à 4 chiffres. Vous ne pouvez pas verrouiller de programmes issus de périphériques connectés.

Pour verrouiller une chaîne...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes. Si nécessaire, changez la liste des chaînes.
- 3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Verrouiller/Déverrouiller** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Entrez votre code PIN à 4 chiffres si le téléviseur vous le demande.
- 6 - Sélectionnez la chaîne que vous souhaitez verrouiller et appuyez sur **OK**. Une chaîne verrouillée est identifiée par un verrou **🔒**.
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **⬅** **BACK** pour fermer le menu.

Pour déverrouiller une chaîne...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes. Si nécessaire, changez la liste des chaînes.

- 3 - Sélectionnez  dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Verrouiller/Déverrouiller** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Entrez votre code PIN à 4 chiffres si le téléviseur vous le demande.
- 6 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Si vous verrouillez ou déverrouillez les chaînes dans une liste de chaînes, vous n'avez à entrer le code PIN qu'une seule fois jusqu'à ce que vous fermiez la liste des chaînes.

Niveau d'âge

Afin d'empêcher les enfants de regarder un programme qui ne convient pas à leur âge, vous pouvez définir un niveau d'âge.

Certains programmes des chaînes numériques peuvent être associés à une tranche d'âge spécifique. Lorsque le niveau d'âge indiqué pour un programme est supérieur ou égal à celui que vous avez défini pour votre enfant, le programme est verrouillé. Pour pouvoir regarder un programme verrouillé, vous devez d'abord saisir le code de **contrôle parental**.

Pour définir un niveau d'âge...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage** > **Code parental**.
- 3 - Saisissez le code de verrouillage à 4 chiffres. Si vous n'avez pas encore défini de code, sélectionnez **Définir code** dans **Verrouillage enfant**. Saisissez un code de verrouillage à 4 chiffres et confirmez. Vous pouvez désormais définir un niveau d'âge.
- 4 - De retour dans **Code parental**, sélectionnez l'âge.
- 5 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Pour désactiver le niveau d'âge, sélectionnez **Aucun(e)**. Toutefois, dans certains pays, vous devez obligatoirement définir un niveau d'âge.

Pour certaines chaînes émettrices/certains opérateurs, le téléviseur bloque uniquement les programmes dont le niveau d'âge est supérieur. Le niveau d'âge s'applique à toutes les chaînes.

Options des chaînes

Ouvrir le menu d'options

Lorsque vous regardez une chaîne, vous pouvez définir certaines options.

En fonction du type de chaîne que vous êtes en train

de regarder ou des paramètres TV sélectionnés, certaines options sont disponibles.

Pour ouvrir le menu Options...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur **+ OPTIONS** >  **Préférences**.
- 2 - Appuyez de nouveau sur **+ OPTIONS** pour quitter.

Renommer une chaîne

Pendant que vous regardez la télévision, vous pouvez renommer une chaîne.

Pour renommer une chaîne...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur **+ OPTIONS**.
- 2 - Sélectionnez  **Préférences** > **Renommer une chaîne**.
- 3 - Utilisez l'écran virtuel pour supprimer le nom actuel et en saisir un nouveau.

Interface commune

Si vous avez installé un CAM (module de contrôle d'accès) dans l'un des emplacements d'interface commune, vous pouvez visualiser le CAM et les informations opérateur ou effectuer des réglages liés au CAM.

Pour afficher les informations du CAM...

- 1 - Appuyez sur  **SOURCES**.
- 2 - Sélectionnez le type de chaînes pour lesquelles vous utilisez le CAM, **Regarder la télévision** ou **Regarder par satellite**.
- 3 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, puis sélectionnez  **Préférences** > **Interface commune**.
- 4 - Sélectionnez le logement à interface commune adapté et appuyez sur  (droite).
- 5 - Sélectionnez l'opérateur de télévision du CAM et appuyez sur **OK**. Les écrans suivants proviennent de l'opérateur de télévision.

HbbTV sur cette chaîne

Si vous voulez éviter l'accès aux pages HbbTV d'une chaîne spécifique, vous pouvez bloquer les pages HbbTV pour cette chaîne uniquement.

- 1 - Sélectionnez la chaîne pour laquelle vous souhaitez bloquer les pages HbbTV.
- 2 - Appuyez sur **+ OPTIONS** et sélectionnez **Préférences** > **HbbTV sur cette chaîne** puis appuyez sur  (droite).
- 3 - Sélectionnez **Arrêt** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Pour bloquer complètement HbbTV sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux** > **Avancé** > **HbbTV**.
- 3 - Sélectionnez **Arrêt** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur **←** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

Info chaîne

Vous pouvez afficher les caractéristiques techniques d'une chaîne en particulier, comme numérique ou type de son, etc.

Pour afficher les informations techniques d'une chaîne...

- 1 - Sélectionnez la chaîne.
- 2 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, sélectionnez  **Préférences** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Info chaîne**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Pour fermer cet écran, appuyez sur **OK**.

Informations sur les programmes

Affichage des détails de programme

Pour afficher les détails du programme sélectionné...

- 1 - Sélectionnez la chaîne.
- 2 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, sélectionnez  **Préférences** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Informations sur les programmes** puis appuyez sur **OK** pour voir les informations relatives au programme.
- 4 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer.

Mono / Stéréo

Vous pouvez mettre le son d'une chaîne analogique sur mono ou stéréo.

Pour passer en mode mono ou stéréo...

- 1 - Sélectionnez une chaîne analogique.
- 2 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, puis sélectionnez  **Préférences** > **Mono/Stéréo** et appuyez sur **→** (droite).
- 3 - Sélectionnez **Mono** ou **Stéréo** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur **←** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

Sélection vidéo

Les chaînes TV numériques peuvent offrir des signaux multividéo (diffusion multiple), différents points de vue et angles de caméra pour le même événement ou différentes émissions sur une seule chaîne de télévision. Le téléviseur affiche un message si de telles chaînes TV sont disponibles.

Dual I-II

Cette option est disponible lorsqu'un signal audio contient deux langues audio, mais qu'une langue ou les deux ne comportent pas d'indication de langue.

Régler chaîne

Si les informations relatives au programme ne sont pas disponibles au début, vous pouvez régler la chaîne pour obtenir davantage d'informations sur les programmes.

- 1 - Appuyez sur  **TV GUIDE**, et utilisez les touches de navigation pour sélectionner  au centre et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Guide TV** > **À partir d'Internet** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez l'une des chaînes dans le guide TV, puis appuyez sur **OK** pour regarder la chaîne sélectionnée.
- 4 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur **+ OPTIONS**.
- 5 - Sélectionnez  **Préférences** > **Régler chaîne**.
- 6 - Sélectionnez l'un des éléments dans la liste et appuyez sur **OK**.
- 7 - Sélectionnez **Régler chaîne**.
- 8 - Une fois terminé, les informations relatives à la chaîne réglée s'afficheront dans le programme.

Modifier le logo

Si aucune information relative au programme n'est disponible au début, vous pouvez obtenir davantage d'informations en procédant comme suit.

- 1 - Appuyez sur  **TV GUIDE**, et utilisez les touches de navigation pour sélectionner  au centre et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Guide TV** > **Via l'opérateur** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez l'une des chaînes dans le guide TV, puis appuyez sur **OK** pour regarder la chaîne sélectionnée.
- 4 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur **+ OPTIONS**.
- 5 - Sélectionnez  **Préférences** > **Modifier le logo**.
- 6 - Sélectionnez l'un des éléments dans la liste et

appuyez sur **OK**.

7 - Sélectionnez **Modifier le logo**.

8 - Une fois terminé, les informations relatives à la chaîne réglée s'afficheront dans le programme.

Chaînes favorites

À propos des chaînes favorites

Dans une liste de chaînes favorites, vous pouvez choisir les chaînes que vous aimez.

Vous pouvez créer 8 listes de chaînes favorites pour pouvoir zapper plus facilement. Vous pouvez donner un nom à chaque liste de favoris individuellement. Vous ne pouvez réorganiser les chaînes que dans une liste de favoris.

Si vous avez sélectionné une liste de favoris, appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour sélectionner une chaîne, puis appuyez sur **OK** pour regarder la chaîne sélectionnée. Vous ne réglez les chaînes de cette liste que lorsque vous utilisez les touches **≡ +** ou **≡ -**.

Créer une liste de favoris

Pour créer une liste de chaînes favorites à partir de la liste des chaînes...

- 1 - Appuyez sur **TV**, pour passer à la télévision.
- 2 - Appuyez sur **≡ LIST** (si disponible) ou sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Créer une liste de favoris** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Dans la liste de gauche, sélectionnez la chaîne que vous souhaitez comme favorite et appuyez sur **+ OPTIONS**. Les chaînes apparaissent sous forme de liste sur la droite, suivant l'ordre dans lequel vous les ajoutez. Pour annuler, sélectionnez la chaîne dans la liste de gauche et appuyez sur **+ OPTIONS** à nouveau. Vous pouvez aussi sélectionner une gamme de chaînes en appuyant sur **▼** (bas) pour sélectionner la dernière chaîne de la gamme à ajouter, puis en appuyant sur **OK**.
- 6 - Pour terminer l'ajout de chaînes, appuyez sur **← BACK**.
- 7 - Le téléviseur vous demande de renommer la **liste de favoris**. Vous pouvez utiliser le clavier à l'écran ou appuyer sur **← BACK** pour masquer le clavier virtuel, puis utiliser le clavier à l'arrière de la télécommande (si disponible) pour saisir un nouveau nom.

Si la liste des chaînes est longue, vous pouvez également sélectionner une chaîne, puis appuyer sur **+ OPTIONS** pour ouvrir le menu des options, sélectionner **Créer une liste de favoris** et appuyer

sur **OK**.

Pour créer une nouvelle liste de chaînes favorites en copiant une liste de chaînes favorites existante...

- 1 - Appuyez sur **TV**, pour passer à la télévision.
- 2 - Appuyez sur **≡ LIST** (si disponible) ou sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Dupliquer la liste de favoris** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Dans la liste de gauche, sélectionnez la chaîne que vous souhaitez comme favorite et appuyez sur **+ OPTIONS**. Les chaînes apparaissent sous forme de liste sur la droite, suivant l'ordre dans lequel vous les ajoutez. Pour annuler, sélectionnez la chaîne dans la liste de gauche et appuyez sur **+ OPTIONS** à nouveau. Vous pouvez aussi sélectionner une gamme de chaînes en appuyant sur **▼** (bas) pour sélectionner la dernière chaîne de la gamme à ajouter, puis en appuyant sur **OK**.
- 6 - Pour terminer l'ajout de chaînes, appuyez sur **← BACK**.
- 7 - Le téléviseur vous demande de renommer la **liste de favoris**. Vous pouvez utiliser le clavier à l'écran ou appuyer sur **← BACK** pour masquer le clavier virtuel, puis utiliser le clavier à l'arrière de la télécommande (si disponible) pour saisir un nouveau nom.

Vous pouvez ajouter une gamme de chaînes en une seule fois ou démarrer une **liste de favoris** en dupliquant la liste de chaînes contenant toutes les chaînes et en retirant les chaînes que vous ne voulez pas conserver.

Ajouter une gamme de chaînes

Pour ajouter une gamme consécutive de chaînes à une **liste de favoris** en une seule fois, vous pouvez utiliser l'option **Sélectionner gamme**.

Pour ajouter une gamme de chaînes...

- 1 - Appuyez sur **➡ SOURCE**.
- 2 - Sélectionnez **Favoris**.
- 3 - Ouvrez la **liste de favoris** où vous souhaitez ajouter une gamme de chaînes.
- 4 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 5 - Sélectionnez **Modifier une liste de favoris** et appuyez sur **OK**.
- 6 - Dans la liste de gauche sélectionnez la première chaîne de la gamme que vous voulez ajouter et appuyez sur **OK**.
- 7 - Appuyez sur **▼** (bas) pour sélectionner la dernière chaîne de la gamme que vous voulez ajouter, puis appuyez sur **OK**.
- 8 - Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **OK**. Les

chaînes sont marquées à gauche.

Renommer une liste de favoris

Vous ne pouvez renommer qu'une liste de favoris.

Pour renommer une liste de favoris...

- 1 - Appuyez sur  SOURCE.
- 2 - Sélectionnez Favoris.
- 3 - Sélectionnez  dans l'angle supérieur droit et appuyez sur OK.
- 4 - Sélectionnez Renommer la liste de favoris et appuyez sur OK.
- 5 - Utilisez le clavier à l'écran ou appuyez sur  BACK pour masquer le clavier virtuel, puis utilisez le clavier à l'arrière de la télécommande (si disponible) pour saisir un nouveau nom.
- 6 - Lorsque vous avez terminé, tournez la télécommande, sélectionnez Fermer, puis appuyez sur OK.
- 7 - Appuyez sur  BACK pour fermer la liste des chaînes.

Supprimer une liste de favoris

Vous ne pouvez supprimer qu'une liste de favoris.

Pour supprimer une liste de favoris...

- 1 - Appuyez sur  SOURCE.
- 2 - Sélectionnez Favoris.
- 3 - Sélectionnez  dans l'angle supérieur droit et appuyez sur OK.
- 4 - Sélectionnez Supprimer la liste de favoris et appuyez sur OK.

Réorganiser les chaînes

Vous ne pouvez modifier la séquence des chaînes (réorganiser) que dans une liste de favoris.

Pour modifier la séquence de chaînes...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, puis sélectionnez Favoris.
- 2 - Ouvrez la liste de favoris que vous souhaitez réorganiser.
- 3 - Sélectionnez  dans l'angle supérieur droit et appuyez sur OK.
- 4 - Sélectionnez Réorganiser les chaînes et appuyez sur OK.
- 5 - Dans la liste de favoris, sélectionnez la chaîne à réorganiser et appuyez sur OK. (La chaîne sera signalée par un rectangle gris)
- 6 - À l'aide des touches  (haut) ou  (bas), déplacez la chaîne où vous le voulez.
- 7 - Appuyez sur OK pour confirmer le nouvel emplacement.
- 8 - Vous pouvez réorganiser les chaînes avec la

même méthode jusqu'à ce que vous fermiez la liste des favoris avec la touche  BACK.

Texte/Télétexte

Pages télétexte

Pour activer l'option Texte/Télétexte, appuyez sur TEXT pendant que vous regardez des chaînes de télévision.

Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur TEXT.

Sélectionner une page télétexte

Pour sélectionner une page. . .

- 1 - Entrez un numéro de page à l'aide des touches numériques.
- 2 - Utilisez les flèches pour vous déplacer.
- 3 - Appuyez sur une touche de couleur pour sélectionner un sujet à code couleur parmi ceux qui sont affichés en bas de l'écran.

Sous-pages télétexte

Une page de télétexte numérotée peut contenir plusieurs sous-pages. Les numéros de ces sous-pages sont affichés dans une barre située en regard du numéro de page principal.

Pour sélectionner une sous-page, appuyez sur  ou .

Le télétexte T.O.P. Pages télétexte

Certaines chaînes proposent du télétexte T.O.P. Pour ouvrir le T.O.P. Pages de texte dans le télétexte, appuyez sur  OPTIONS et sélectionnez Aperçu T.O.P..

Pages favorites

Le téléviseur dresse une liste des 10 dernières pages télétexte ouvertes. Vous pouvez facilement les ouvrir dans la colonne Pages télétexte favorites.

- 1 - Dans le télétexte, sélectionnez  (cœur) dans le coin supérieur gauche de l'écran pour afficher la colonne des pages favorites.
 - 2 - Appuyez sur  (bas) ou  (haut) pour sélectionner un numéro de page et appuyez sur OK pour ouvrir la page.
- Vous pouvez effacer la liste grâce à l'option Effacer pages préférées.

Effectuer une recherche dans le télétexte

Vous pouvez sélectionner un mot et lancer une recherche dans le télétexte pour trouver toutes les occurrences de ce mot.

- 1 - Ouvrez une page télétexte et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez un mot ou un numéro en utilisant les touches de direction.
- 3 - Appuyez à nouveau sur OK pour passer immédiatement à l'occurrence suivante de ce mot ou

numéro.

4 - Appuyez à nouveau sur **OK** pour passer à l'occurrence suivante.

5 - Pour arrêter la recherche, appuyez sur **▲** (haut) jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de sélection.

Accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté

Certains appareils recevant des chaînes de télévision peuvent également proposer le télétexte.

Pour accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté. . .

1 - Appuyez sur **SOURCES** sélectionnez l'appareil et appuyez sur **OK**.

2 - Pendant que vous regardez une chaîne sur l'appareil, appuyez sur **+ OPTIONS**, sélectionnez **Afficher les touches de l'appareil**, sélectionnez la touche **≡** et appuyez sur **OK**.

3 - Appuyez sur **← BACK** pour masquer les touches de l'appareil.

4 - Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur **← BACK**.

MHEG (Royaume-Uni uniquement)

Certains télédiffuseurs de télévision numérique proposent des programmes MHEG ou la télévision interactive sur leurs chaînes de télévision numériques. Ces dernières contiennent notamment du télétexte standard, que vous pouvez sélectionner et parcourir à l'aide des touches de couleur, des touches de direction et des touches numérotées.

Pour fermer les programmes MHEG, appuyez sur **← BACK**.

Options du télétexte

Dans le texte/télétexte, appuyez sur **+** **OPTIONS** pour accéder aux options suivantes :

- **Figurer la page**

Permet d'arrêter la rotation automatique des sous-pages.

- **Deux écrans/Plein écran**

Permet d'afficher la chaîne TV et le télétexte l'un à côté de l'autre.

- **Aperçu T.O.P.**

Pour ouvrir le T.O.P. T.O.P.

- **Agrandir**

Permet d'agrandir la page télétexte pour une lecture confortable.

- **Info cachée**

Permet d'afficher des informations masquées sur une page.

- **Parcourir sous-pages**

Permet de parcourir des sous-pages lorsqu'elles sont disponibles.

- **Masquer / afficher favoris**

Pour masquer ou afficher la liste de vos pages favorites.

- **Effacer pages préférées**

Pour effacer la liste de vos pages favorites.

- **Langue**

Permet de changer le groupe de caractères utilisés par le télétexte pour un affichage correct.

- **Télétexte 2.5**

Permet d'activer le télétexte 2.5 pour un affichage plus coloré et de meilleurs graphiques.

Configuration du télétexte

Langue du télétexte

Certaines chaînes numériques proposent plusieurs langues de télétexte.

Pour définir vos langues audio principale et secondaire. . .

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Langue > Langue télétexte préférée** ou **Langue télétexte alternative**.

4 - Sélectionnez vos langues télétexte préférées.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Télétexte 2.5

S'il est disponible, sachez que le télétexte 2.5 offre un plus grand nombre de couleurs et des graphiques de meilleure qualité. Par défaut, le télétexte 2.5 est activé.

Pour désactiver le télétexte 2.5...

1 - Appuyez sur **TEXT**.

2 - Lorsque le texte/télétexte est affiché à l'écran, appuyez sur **+** **OPTIONS**.

3 - Sélectionnez **Télétexte 2.5 > Arrêt** et appuyez sur **OK**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Connexion de périphériques

À propos des connexions

Guide de connectivité

Connectez toujours un périphérique au téléviseur avec la meilleure qualité de connexion disponible. Utilisez également des câbles de bonne qualité afin de garantir un bon transfert des images et du son.

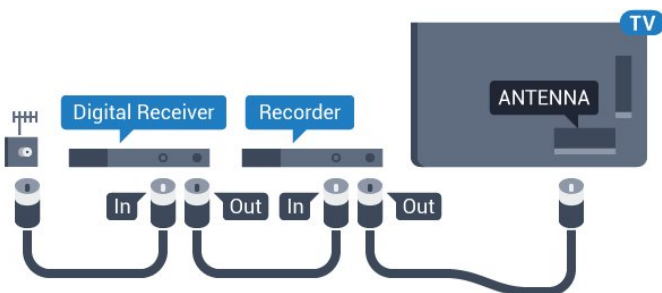
Lorsque vous connectez un appareil, le téléviseur reconnaît son type et lui attribue un nom approprié. Vous pouvez modifier le nom si vous le souhaitez. Si un nom approprié a été défini pour un appareil, le téléviseur applique automatiquement les paramètres TV adaptés lorsque vous basculez sur cet appareil dans le menu Sources.

Si vous avez besoin d'aide pour connecter plusieurs périphériques au téléviseur, vous pouvez consulter le Guide de connexion TV Philips. Ce guide fournit des informations sur les connexions et les câbles à utiliser.

Rendez-vous sur le site www.connectivityguide.philips.com

Port antenne

Si vous possédez un décodeur (récepteur numérique) ou un enregistreur, connectez les câbles d'antenne de manière à ce que le signal d'antenne passe par le décodeur et/ou l'enregistreur avant d'atteindre le téléviseur. De cette façon, l'antenne et le décodeur peuvent envoyer les éventuelles chaînes supplémentaires vers l'enregistreur pour enregistrement.

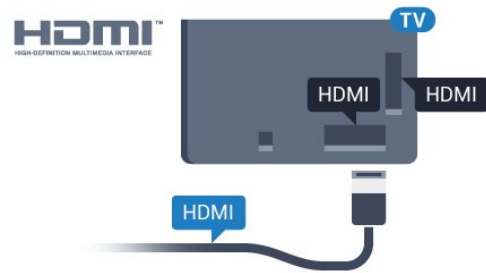


Ports HDMI

Qualité HDMI

La connexion HDMI offre une qualité d'image et de son optimale. Le câble HDMI combine les signaux vidéo et audio. Utilisez un câble HDMI pour les signaux du téléviseur.

Pour un transfert optimal des signaux, utilisez un câble HDMI haute vitesse de moins de 5 m.



Protection contre la copie

Les câbles HDMI prennent en charge la norme HDCP (High-Bandwidth Digital Contents Protection). La HDCP est un signal de protection contre la copie empêchant la copie des contenus de DVD ou disques Blu-ray. Elle est également appelée DRM (Digital Rights Management).

HDMI ARC

Toutes les prises HDMI du téléviseur sont dotées de la fonctionnalité **HDMI ARC** (Audio Return Channel).

Si le périphérique, généralement un système Home Cinéma, est également pourvu d'une prise HDMI ARC, connectez-le à l'une des prises HDMI de ce téléviseur. Avec la connexion HDMI ARC, vous n'avez pas besoin de connecter de câble audio supplémentaire pour la transmission du son accompagnant l'image TV vers le Home Cinéma. La connexion HDMI ARC combine les deux signaux.

Vous pouvez utiliser n'importe quelle prise HDMI de ce téléviseur pour connecter le Home Cinéma, mais l'ARC est disponible uniquement pour 1 périphérique/connexion à la fois.

HDMI MHL

Avec **HDMI MHL**, vous pouvez envoyer ce que vous voyez sur votre smartphone ou tablette Android vers un écran de télévision.

La connexion **HDMI 4** sur ce téléviseur intègre la **MHL 2.0** (lien haute définition mobile).

Cette connexion filaire offre une excellente stabilité et

une large bande passante, une faible latence, aucunes interférences dues à la connexion sans fil et une reproduction sonore de bonne qualité. En plus de cela, la connexion MHL recharge la batterie de votre smartphone ou tablette. Bien que connecté, votre appareil mobile n'est pas en charge lorsque le téléviseur est en mode veille.

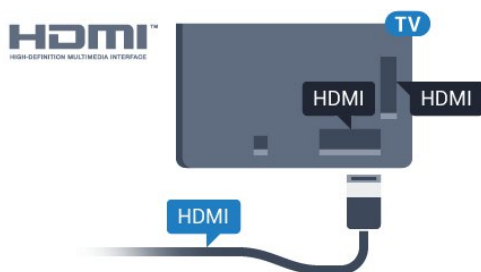
Renseignez-vous sur le câble Passive MHL le plus adapté à votre appareil mobile. En particulier, avec le connecteur HDMI pour le téléviseur d'un côté, le type de connecteur dont vous avez besoin pour vous connecter à votre smartphone ou tablette.

MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou déposées de MHL, LLC.



HDMI CEC – EasyLink

La connexion HDMI offre une qualité d'image et de son optimale. Le câble HDMI combine les signaux vidéo et audio. Utilisez un câble HDMI pour les signaux TV haute définition (HD). Pour un transfert optimal des signaux, utilisez un câble HDMI haute vitesse de moins de 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Si vos périphériques sont connectés via HDMI et sont dotés d'EasyLink, vous pouvez les commander à l'aide de la télécommande du téléviseur. L'option EasyLink HDMI CEC doit être activée sur le téléviseur et le périphérique connecté.

Grâce à EasyLink, vous pouvez commander un périphérique connecté à l'aide de la télécommande du téléviseur. EasyLink utilise le protocole HDMI CEC (Consumer Electronics Control) pour communiquer avec les périphériques connectés. Ces derniers doivent prendre en charge le protocole HDMI CEC et doivent être connectés via une prise HDMI.

Configuration EasyLink

La fonction EasyLink est activée par défaut sur le téléviseur. Assurez-vous que tous les paramètres

HDMI CEC sont correctement configurés sur les périphériques EasyLink connectés. Il se peut qu'EasyLink ne fonctionne pas avec les périphériques d'autres marques.

HDMI CEC et les marques tierces

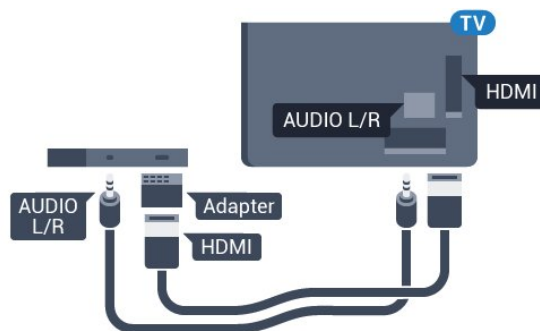
Le nom donné à la fonctionnalité HDMI CEC peut varier en fonction de la marque : En voici quelques exemples : Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink et Viera Link. Toutes les marques ne sont pas pleinement compatibles avec EasyLink.

Les marques HDMI CEC données en exemple sont la propriété de leur détenteur respectif.

DVI-HDMI

Si vous possédez un appareil qui dispose uniquement d'une prise DVI, vous pouvez connecter l'appareil à une des prises HDMI à l'aide d'un adaptateur DVI-HDMI.

Si votre appareil dispose uniquement d'une prise DVI, utilisez un adaptateur DVI-HDMI. Utilisez l'une des prises HDMI et ajoutez un câble audio G/D (mini-jack 3,5 mm) à la prise Audio IN située à l'arrière du téléviseur pour le son.



Protection contre la copie

Les câbles DVI et HDMI prennent en charge la norme HDCP (High-Bandwidth Digital Contents Protection). La HDCP est un signal de protection contre la copie empêchant la copie des contenus de DVD ou disques Blu-ray. Elle est également appelée DRM (Digital Rights Management).

6.3

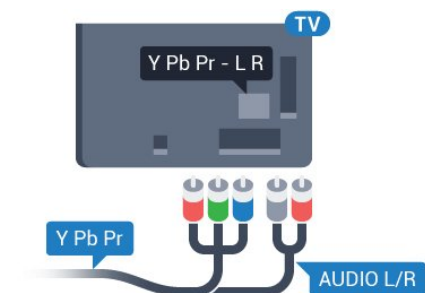
Y Pb Pr – Composante

La connexion vidéo composante YPbPr est une connexion de haute qualité.

Elle peut être utilisée pour les signaux TV haute définition (HD). Outre les signaux Y, Pb et Pr, ajoutez les signaux audio gauche et droite pour le son.

Insérez les fiches dans les prises YUV (verte, bleue, rouge) de même couleur.

Utilisez un câble audio G/D cinch si votre périphérique dispose également du son.

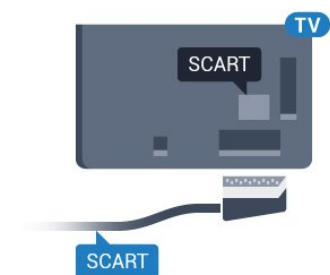


6.4

Péritel

SCART (péritel) est une connexion de bonne qualité.

Elle peut être utilisée pour les signaux vidéo CVBS et RVB, mais pas pour les signaux TV haute définition (HD). La connexion péritel combine les signaux vidéo et audio. Elle prend également en charge la lecture NTSC.

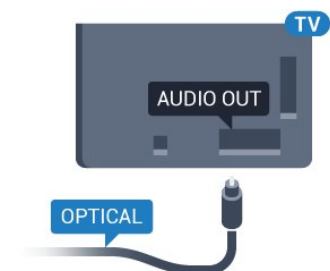


6.5

Sortie audio - optique

La sortie audio optique est une connexion audio de haute qualité.

Cette connexion optique peut prendre en charge des canaux audio 5 enceintes. Si votre périphérique, généralement un système Home Cinéma, n'est pas pourvu de prise HDMI ARC, vous pouvez utiliser l'entrée audio optique du système Home Cinéma. La sortie audio optique enverra le son du téléviseur vers le système Home Cinéma.



6.6

CAM avec carte à puce - CI+

À propos de CI+

Remarque : Non pris en charge dans les pays d'Asie, du Pacifique, du Moyen-Orient et d'Afrique.

CI+

Ce téléviseur prend en charge le module CI+.

Avec CI+, vous pouvez regarder des programmes HD de haute qualité, tels que films et événements sportifs, proposés par les opérateurs TV numériques de votre région. Ces programmes sont cryptés par l'opérateur TV et décryptés au moyen d'un module CI+ prépayé.

Les opérateurs TV numériques fournissent un module CI+ (Conditional Access Module - CAM), accompagné d'une carte à puce, lorsque vous vous abonnez à leurs programmes premium. Ceux-ci présentent un niveau élevé de protection contre la copie.

Contactez un opérateur de chaînes TV numériques pour plus d'informations sur les conditions générales.



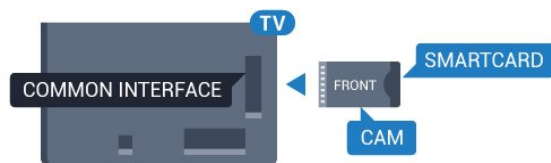
Carte à puce

Les opérateurs TV numériques fournissent un module CI+ (Conditional Access Module - CAM), accompagné d'une carte à puce, lorsque vous vous abonnez à leurs programmes premium.

Insérez la carte à puce dans le module CAM. Reportez-vous aux instructions fournies par l'opérateur.

Pour insérer le module CAM dans le téléviseur...

- 1 - Le mode d'insertion adéquat est indiqué sur le module CAM. Une insertion incorrecte peut endommager le module CAM et le téléviseur.
- 2 - Lorsque vous regardez l'arrière du téléviseur, la face avant du module CAM face à vous, insérez délicatement le module CAM dans la fente **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Poussez le module CAM aussi loin que possible. Laissez-le dans la fente en permanence.



Lorsque vous allumez le téléviseur, l'activation du module CAM peut prendre quelques minutes. Si un module CAM est inséré et l'abonnement payé (les méthodes d'abonnement peuvent varier), vous pouvez regarder les chaînes cryptées prises en charge par la carte à puce CAM.

Le module CAM et la carte à puce sont destinés exclusivement à votre téléviseur. Si vous retirez le module CAM, vous ne pourrez plus regarder les chaînes cryptées prises en charge par le module CAM.

Mots de passe et codes PIN

Sur certains modules CAM, vous devez saisir un code PIN pour pouvoir regarder les chaînes. Lorsque vous réglez le code PIN du module CAM, nous vous recommandons d'utiliser le même code que pour déverrouiller le téléviseur.

Pour définir le code PIN du module CAM...

- 1 - Appuyez sur **SOURCES**.
- 2 - Sélectionnez le type de chaîne pour lequel vous utilisez le module CAM pour **Regarder la télévision**.
- 3 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, puis sélectionnez **Interface commune**.
- 4 - Sélectionnez l'opérateur TV du CAM. Les écrans suivants proviennent de l'opérateur de télévision. Suivez les instructions à l'écran pour rechercher le paramétrage de code PIN.

6.7

Système Home Cinéma

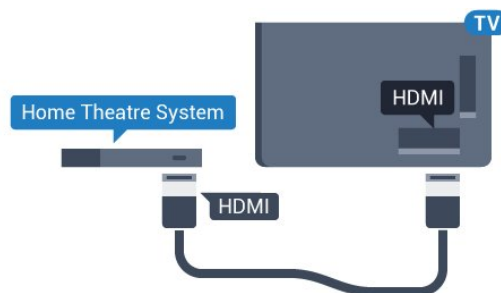
Connecter avec HDMI ARC

Utilisez un câble HDMI pour connecter un système Home Cinéma au téléviseur. Vous pouvez connecter un Home Cinéma SoundBar Philips ou un Home Cinéma avec un lecteur de disques intégré.

HDMI ARC

Si votre système Home Cinéma est doté d'une connexion HDMI ARC, vous pouvez le raccorder au téléviseur à l'aide de l'une des prises HDMI. Avec HDMI ARC, vous n'avez pas besoin de connecter de câble audio supplémentaire. La connexion HDMI ARC combine les deux signaux. Toutes les prises HDMI du téléviseur peuvent offrir le signal Audio Return Channel (ARC). Mais dès que

vous connectez le système Home Cinéma, le téléviseur ne peut envoyer le signal ARC que vers cette prise HDMI.



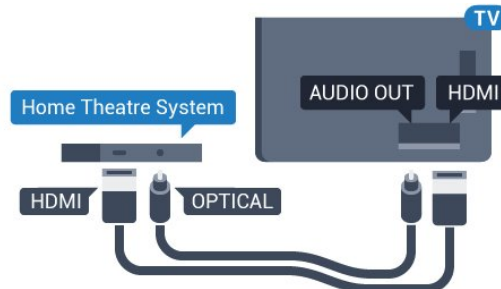
Synchronisation audio-vidéo (synchro)

Si le son n'est pas synchronisé avec la vidéo à l'écran, la plupart des Home Cinéma avec lecteur de disque vous permettent de définir un temps de décalage.

Connecter avec HDMI

Utilisez un câble HDMI pour connecter un système Home Cinéma au téléviseur. Vous pouvez connecter un Home Cinéma SoundBar Philips ou un Home Cinéma avec un lecteur de disques intégré.

Si le système Home Cinéma n'est pas équipé de prise HDMI ARC, ajoutez un câble audio optique (Toslink) pour transmettre le son accompagnant l'image TV vers le système Home Cinéma.



Synchronisation audio-vidéo (synchro)

Si le son n'est pas synchronisé avec la vidéo à l'écran, la plupart des Home Cinéma avec lecteur de disque vous permettent de définir un temps de décalage.

Problèmes avec le son du système Home Cinéma

Son avec bruit intense

Si vous regardez une vidéo à partir d'une clé USB insérée ou d'un ordinateur connecté, il est possible que le son de votre système Home Cinéma soit dénaturé. Cette situation se produit lorsque le fichier audio ou vidéo est associé à un son DTS, mais que le système Home Cinéma n'est pas équipé d'une fonctionnalité de traitement du son DTS. Vous

pouvez résoudre cela en réglant l'option **Format sortie audio** du téléviseur sur **Stéréo (non compressé)**.

Appuyez sur **⚙** pour accéder à **Tous les paramètres > Son > Avancé > Format sortie audio**.

Pas de son

Si vous ne parvenez pas à entendre le son du téléviseur sur votre système Home Cinéma, vérifiez si vous avez branché le câble HDMI à une prise **HDMI ARC** du système Home Cinéma. Toutes les prises HDMI du téléviseur sont des prises HDMI ARC.

6.8

Smartphones et tablettes

Pour connecter un smartphone ou une tablette au téléviseur, vous pouvez utiliser une connexion câblée ou sans fil.

Sans fil

Pour une connexion sans fil sur votre smartphone ou tablette, téléchargez l'application Philips TV Remote à partir de votre boutique d'applications favorite.

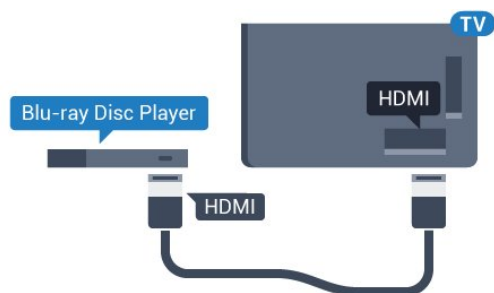
Filaire

Pour une connexion filaire, utilisez la sortie HDMI 4 MHL à l'arrière du téléviseur. Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **HDMI MHL**.

6.9

Lecteur de disques Blu-ray

Utilisez un câble **HDMI haute vitesse** pour connecter le lecteur de disques Blu-ray au téléviseur.



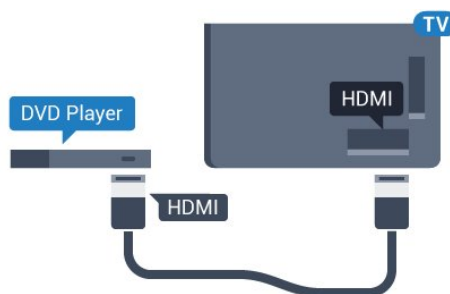
Si le lecteur de disques Blu-ray est doté d'une connexion EasyLink HDMI CEC, vous pouvez commander le lecteur à l'aide de la télécommande du téléviseur.

6.10

Lecteur DVD

Utilisez un câble HDMI pour connecter le lecteur DVD au téléviseur.

Vous pouvez aussi utiliser un câble péritel si le périphérique n'est pas pourvu de prise HDMI.



Si le lecteur DVD est connecté via HDMI et qu'il est équipé d'une connexion EasyLink CEC, vous pouvez le commander à l'aide de la télécommande du téléviseur.

6.11

Bluetooth : enceintes et manettes de jeu

Ce dont vous avez besoin

Vous pouvez connecter un appareil sans fil doté de Bluetooth® à ce téléviseur : une enceinte sans fil, un caisson de basses, une barre de son ou un casque. Vous pouvez également connecter une manette de jeu sans fil dotée de Bluetooth LE.

Pour diffuser le son du téléviseur sur une enceinte sans fil, vous devez coupler l'enceinte sans fil au téléviseur. Vous pouvez appairier certaines enceintes sans fil et quatre appareils Bluetooth LE (faible consommation d'énergie) maximum. Le téléviseur ne peut diffuser le son que sur une enceinte à la fois. Si vous connectez un caisson de basses, le son est diffusé sur le téléviseur et le caisson de basses. Si vous connectez une barre de son, le son est diffusé sur la barre de son uniquement.

Attention : synchronisation audio-vidéo

De nombreux systèmes d'enceintes Bluetooth possèdent ce que l'on appelle une forte « latence ». Une forte latence signifie que l'audio est en retard sur la vidéo, ce qui cause un « lip sync » non synchronisé. Avant d'acheter un système d'enceintes Bluetooth sans fil, informez-vous des modèles les plus récents et choisissez un appareil à faible latence. Demandez conseil à votre vendeur.

Couplage d'un périphérique

Placez l'enceinte sans fil dans un rayon de cinq mètres autour de votre téléviseur. Lisez le mode d'emploi du périphérique pour obtenir des informations spécifiques sur le couplage et la portée sans fil. Assurez-vous que le paramètre Bluetooth du téléviseur est activé.

Lorsqu'une manette de jeu sans fil est couplée, vous pouvez l'utiliser. Lorsqu'une enceinte sans fil est couplée, vous pouvez la sélectionner pour diffuser le son du téléviseur. Lorsqu'un périphérique est couplé, il n'est pas nécessaire de le coupler à nouveau, sauf si vous retirez l'appareil.

Pour coupler une enceinte sans fil au téléviseur...

- 1 - Allumez l'enceinte sans fil et placez-la à portée du téléviseur.
- 2 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Bluetooth > Rechercher des périphériques Bluetooth**.
- 5 - Sélectionnez **Démarrer**, puis appuyez sur **OK**. Suivez les instructions à l'écran. Vous couplerez le périphérique au téléviseur et le téléviseur conservera en mémoire la connexion. Vous devrez peut-être d'abord découpler un périphérique couplé si le nombre maximum de périphériques couplés a été atteint.
- 6 - Sélectionnez le type d'appareil (casque, caisson de basses, ...).
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Sélectionner un appareil

Si une enceinte Bluetooth est couplée, vous pouvez la sélectionner pour diffuser le son du téléviseur.

Pour sélectionner une enceinte pour la diffusion du son du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Enceintes et** appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez le système d'enceintes de votre choix.
- 3 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Suppression d'un périphérique

Vous pouvez connecter ou déconnecter un périphérique Bluetooth sans fil. Lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté, vous pouvez utiliser la manette de jeu ou faire passer le son du téléviseur par l'enceinte sans fil. Vous pouvez également supprimer un périphérique Bluetooth. Si vous supprimez un périphérique Bluetooth, ce dernier ne sera plus couplé.

Pour supprimer ou déconnecter un périphérique sans fil...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**.
- 3 - Sélectionnez **Bluetooth > Supprimer un appareil**.
- 4 - Dans la liste, sélectionnez le périphérique sans fil.
- 5 - Sélectionnez **Déconnecter** ou **Supprimer**.
- 6 - Sélectionnez **OK**.
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Activation/désactivation du Bluetooth

Pour connecter des périphériques Bluetooth sans fil, assurez-vous que le Bluetooth est activé.

Pour activer le Bluetooth...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**.
- 3 - Sélectionnez **Bluetooth > Marche/Arrêt Bluetooth**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

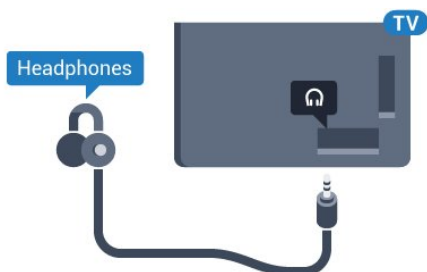
6.12

Casque

Vous pouvez connecter un casque à la prise  située à l'arrière du téléviseur. Il s'agit d'une prise mini-jack 3,5 mm. Vous pouvez régler le volume du casque séparément.

Pour régler le volume...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Volume casque**.
- 2 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 3 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

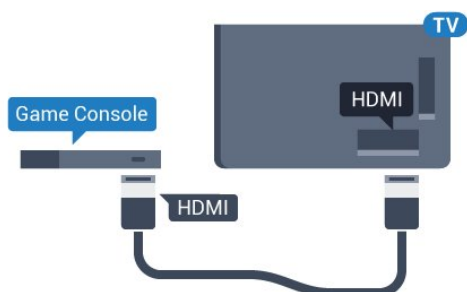


6.13

Console de jeux

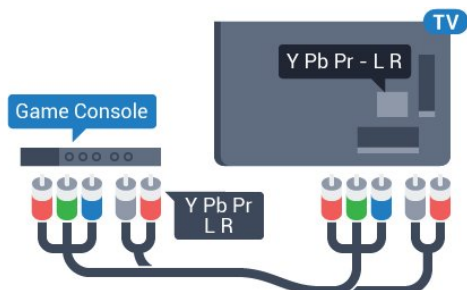
HDMI

Pour une qualité optimale, connectez la console de jeux au téléviseur à l'aide d'un câble HDMI haute vitesse.



Y Pb Pr

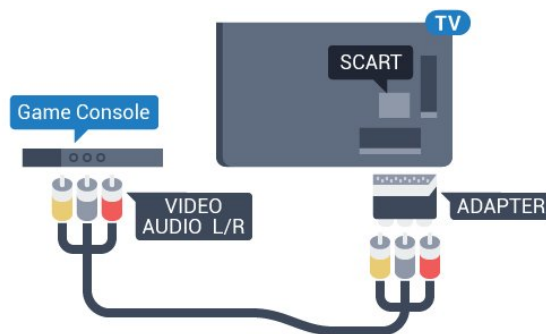
Reliez la console de jeux au téléviseur à l'aide d'un câble vidéo composantes (Y Pb Pr) et d'un câble audio G/D.



Péritel

Reliez la console de jeux au téléviseur à l'aide d'un câble vidéo composite (CVBS) et d'un câble audio G/D.

Si votre console de jeux dispose uniquement d'une sortie vidéo (CVBS) et audio G/D, utilisez un adaptateur audio vidéo G/D – péritel (vendu séparément) pour la brancher sur la prise péritel.



Réglage le plus adapté

Avant de commencer à jouer sur une console de jeux connectée, nous vous conseillons d'effectuer le réglage le mieux adapté pour les Jeux.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **>** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Style d'image > Jeu**.
- 4 - Appuyez sur **<** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

6.14

Manette de jeu

Connexion d'une manette de jeu

Pour jouer sur Internet sur ce téléviseur, vous pouvez connecter une sélection de manettes de jeu sans fil. Vous pouvez utiliser des manettes de jeu dotées d'un nano-récepteur USB ou des manettes de jeu Bluetooth.

Pour connecter une manette de jeu à l'aide d'un nano-récepteur USB...

- 1 - Branchez le petit nano-récepteur sur l'une des prises USB situées sur le côté du téléviseur. Le nano-récepteur sans fil est fourni avec la manette de jeu.
- 2 - Si la manette de jeu est activée, vous pouvez l'utiliser.

Vous pouvez connecter une deuxième manette de jeu dans la deuxième prise USB située sur le côté du téléviseur.

Problèmes

Pour résoudre toute interférence avec d'autres appareils sans fil sur le téléviseur...

- Utilisez une rallonge USB et placez le nano-récepteur à environ un mètre du téléviseur.
- Sinon, vous pouvez utiliser un concentrateur USB alimenté connecté au téléviseur, et y brancher les nano-récepteurs.

6.15

Disque dur USB

Ce dont vous avez besoin

Si vous connectez un disque dur USB, vous pouvez mettre en pause ou enregistrer une émission de télévision (émissions DVB ou similaires).

Espace disque minimum

- Pour mettre en pause

Pour mettre en pause une émission, vous avez besoin d'un disque dur compatible USB 2.0 disposant de 4 Go minimum d'espace disque.

- Pour enregistrer

Pour mettre en pause et enregistrer une émission, il faut au moins 250 Mo d'espace disque.

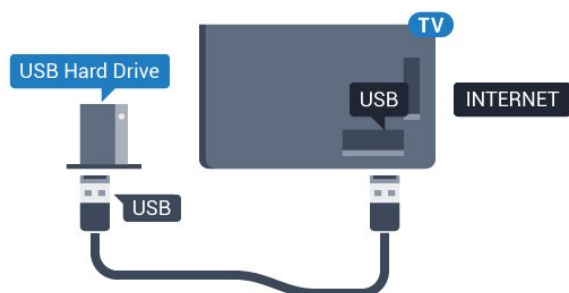
Installation

Pour pouvoir mettre en pause ou enregistrer une émission, vous devez connecter et formater un disque dur USB. Le formatage supprime tous les fichiers du disque dur USB.

- 1 - Raccordez le disque dur USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Ne raccordez pas d'autre périphérique USB aux autres ports USB pendant le formatage.
- 2 - Allumez le disque dur USB et le téléviseur.
- 3 - Une fois le téléviseur réglé sur une chaîne TV numérique, appuyez sur **II** (Pause). Si vous essayez de mettre en pause, le formatage démarrera.

Suivez les instructions à l'écran.

Une fois le disque dur USB formaté, laissez-le en place.



Avertissement

Le disque dur USB est uniquement formaté pour ce téléviseur, vous ne pouvez donc pas utiliser les enregistrements qui y sont stockés sur un autre téléviseur ou ordinateur. Ne copiez et ne modifiez pas les fichiers d'enregistrement du disque dur USB par le biais d'une application informatique. Vous risqueriez d'endommager vos enregistrements. Lorsque vous formatez un autre disque dur USB, le contenu du précédent disque est perdu. Tout disque dur USB installé sur votre téléviseur doit être reformaté pour pouvoir être utilisé avec un ordinateur.

Formatage

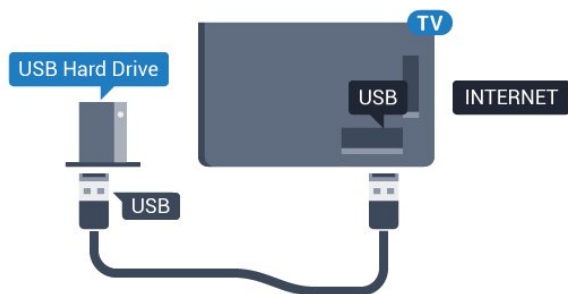
Pour pouvoir mettre en pause ou enregistrer une émission ou encore stocker des applications, vous devez connecter et formater un disque dur USB. Le formatage supprime tous les fichiers du disque dur USB. Pour enregistrer une émission avec les données du guide TV sur Internet, vous devez configurer une connexion Internet sur votre téléviseur avant l'installation du disque dur USB.

Avertissement

Le disque dur USB est uniquement formaté pour ce téléviseur, vous ne pouvez donc pas utiliser les enregistrements qui y sont stockés sur un autre téléviseur ou ordinateur. Ne copiez et ne modifiez pas les fichiers d'enregistrement du disque dur USB par le biais d'une application informatique. Vous risqueriez d'endommager vos enregistrements. Lorsque vous formatez un autre disque dur USB, le contenu du précédent disque est perdu. Tout disque dur USB installé sur votre téléviseur doit être reformaté pour pouvoir être utilisé avec un ordinateur.

Pour formater un disque dur USB...

- 1 - Raccordez le disque dur USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Ne raccordez pas d'autre périphérique USB aux autres ports USB pendant le formatage.
- 2 - Allumez le disque dur USB et le téléviseur.
- 3 - Une fois le téléviseur réglé sur une chaîne TV numérique, appuyez sur **II** (Pause). Si vous essayez de mettre en pause, le formatage démarrera. Suivez les instructions à l'écran.
- 4 - Le téléviseur vous demandera si vous souhaitez utiliser le disque dur USB pour stocker des applications. Si c'est le cas, répondez oui.
- 5 - Une fois le disque dur USB formaté, laissez-le en place.



6.16

Clavier USB

Connexion

Connectez un clavier USB (de type USB-HID) pour saisir du texte sur votre téléviseur.

Utilisez l'un des ports **USB** pour la connexion.



Configurer

Installation du clavier

Pour installer le clavier USB, allumez le téléviseur et connectez le clavier USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Lorsque le téléviseur détecte le clavier pour la première fois, vous pouvez sélectionner la disposition du clavier et tester votre sélection. Si vous choisissez en premier une disposition de clavier cyrillique ou grecque, vous pouvez sélectionner une seconde disposition latine.

Pour modifier le paramètre de disposition du clavier lorsqu'une disposition a déjà été sélectionnée...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Paramètres clavier USB** pour commencer la configuration du clavier.

Touches spéciales

Touches pour la saisie de texte

- Touche Entrée = OK
- Retour arrière = supprimer le caractère avant le curseur
- Touches fléchées = naviguer dans un champ de texte
- Pour changer de disposition de clavier, appuyez simultanément sur les touches **Ctrl + Espace** si une disposition secondaire est définie.

Touches servant aux applications et aux pages

Internet

- Tab et Maj + Tab = Suivant et Précédent
- Début = faire défiler la page jusqu'en haut
- Fin = faire défiler la page jusqu'en bas
- PgPréc = remonter d'une page
- PgSuiv = descendre d'une page
- + = zoom avant d'un niveau
- - = zoom arrière d'un niveau
- * = ajuster la page Web à la largeur de l'écran

6.17

Clé USB

Vous pouvez afficher des photos, écouter de la musique ou regarder des vidéos enregistrées sur une clé USB.

Insérez une clé USB dans l'un des ports **USB** du téléviseur lorsque celui-ci est allumé.



Le téléviseur détecte la clé et ouvre une fenêtre avec la liste de son contenu.

Si la liste du contenu ne s'affiche pas automatiquement, appuyez sur **⏏ SOURCES** et sélectionnez **USB**.

Pour quitter l'affichage du contenu de la clé USB, appuyez sur **TV EXIT** ou sélectionnez une autre activité.

Vous pouvez retirer la clé USB à tout moment pour la déconnecter.

Pour plus d'informations sur l'affichage ou la lecture de contenu depuis une clé USB, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Photos**, **vidéos** et **musique**.

Appareil photo

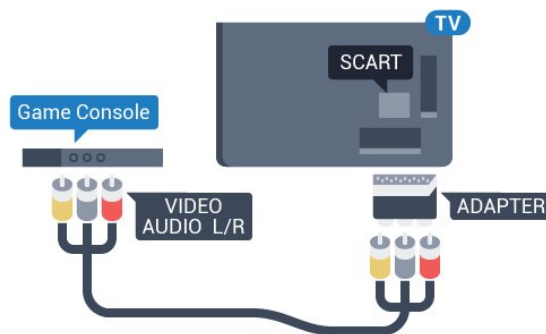
Pour voir des photos enregistrées sur votre appareil photo numérique, vous pouvez brancher celui-ci directement sur le téléviseur.

Utilisez l'un des ports **USB** du téléviseur pour la connexion. Allumez l'appareil photo après avoir réalisé la connexion.

Si la liste du contenu ne s'affiche pas automatiquement, appuyez sur **SOURCES**, et sélectionnez **USB**.

Il se peut que vous deviez configurer votre appareil photo pour le transfert de son contenu via le protocole PTP (Picture Transfer Protocol). Consultez le mode d'emploi de l'appareil photo numérique.

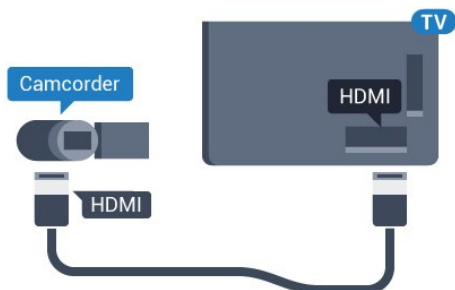
Pour plus d'informations sur l'affichage de photos, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Photos, vidéos et musique**.



Caméscope

HDMI

Pour une qualité optimale, utilisez un câble HDMI pour brancher le caméscope sur le téléviseur.



Audio vidéo G/D - péritel

Vous pouvez utiliser une prise HDMI, YPbPr ou péritel pour brancher votre caméscope. Si votre caméscope ne dispose que d'une sortie vidéo (CVBS) et audio G/D, utilisez un adaptateur vidéo audio G/D - péritel (vendu séparément) pour le brancher sur la prise péritel.

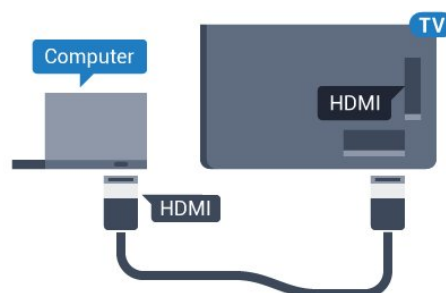
Ordinateur

Connexion

Vous pouvez connecter votre ordinateur au téléviseur et utiliser le téléviseur comme écran d'ordinateur.

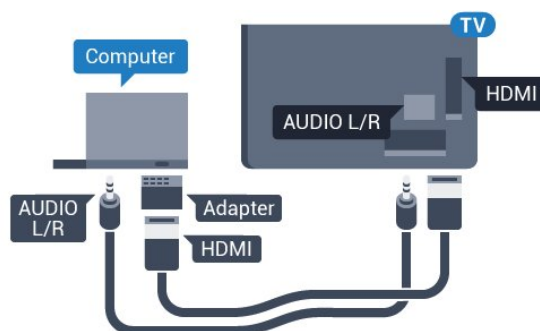
Avec HDMI

Reliez l'ordinateur au téléviseur à l'aide d'un câble HDMI.



Avec DVI-HDMI

Vous pouvez également utiliser un adaptateur DVI-HDMI (vendu séparément) pour relier le PC à la prise HDMI et un câble audio G/D (mini-jack 3,5 mm) pour relier l'entrée audio G/D située à l'arrière du téléviseur.



Réglage idéal

Si vous connectez un ordinateur, nous vous conseillons de donner à la connexion sur laquelle l'ordinateur est connecté le nom correct du type de périphérique dans le menu Source. Si vous basculez ensuite vers **Ordinateur** dans le menu Source, le téléviseur est automatiquement paramétré sur le réglage Ordinateur idéal.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Ordinateur**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Connexion de votre téléviseur Android

7.1

Réseau et Internet

Réseau domestique

Votre téléviseur Philips Android TV doit être connecté à Internet pour vous permettre de profiter de toutes ses fonctionnalités.

Connectez le téléviseur à un réseau domestique disposant d'une connexion Internet haut débit. Vous pouvez connecter votre téléviseur sans fil ou câblé à votre routeur réseau.

Connexion au réseau

Connexion sans fil

Ce dont vous avez besoin

Pour connecter le téléviseur à Internet, via une connexion sans fil, vous avez besoin d'un routeur Wi-Fi avec une connexion Internet.

Utilisez une connexion Internet haut débit (large bande).



Connexion

Sans fil

Pour établir une connexion sans fil...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 4 - Sélectionnez **Sans fil**.
- 5 - Dans la liste des réseaux trouvés, sélectionnez

votre réseau sans fil. Si votre réseau ne figure pas dans la liste parce que le nom de réseau est masqué (vous avez désactivé la diffusion SSID du routeur), sélectionnez **Ajouter nouveau réseau** pour entrer vous-même le nom de réseau.

6 - Selon le type de routeur, saisissez votre clé de chiffrement : WEP, WPA ou WPA2. Si vous aviez déjà introduit la clé de chiffrement pour ce réseau, vous pouvez sélectionner **OK** pour établir la connexion immédiatement.

7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

Marche/Arrêt Wi-Fi

Assurez-vous que le Wi-Fi est activé avant d'essayer d'établir la connexion.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux** et appuyez sur **➤** (droite).
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Marche/Arrêt Wi-Fi**.
- 4 - S'il est désactivé, sélectionnez **Activé** puis appuyez sur **OK**.

WPS

Si votre routeur est équipé de la fonctionnalité WPS, vous pouvez vous connecter directement au routeur sans passer par la recherche de réseaux. Si des périphériques de votre réseau sans fil utilisent le système de chiffrement de sécurité WEP, vous ne pourrez pas utiliser WPS.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 4 - Sélectionnez **WPS**.
- 5 - Accédez au routeur, appuyez sur le bouton WPS et revenez au téléviseur dans les deux minutes.
- 6 - Sélectionnez **Connexion** pour établir la connexion.
- 7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

WPS avec code PIN

Si votre routeur est équipé de la fonctionnalité WPS avec un code PIN, vous pouvez vous connecter directement au routeur sans passer par la recherche de réseaux. Si des périphériques de votre réseau sans fil utilisent le système de chiffrement de sécurité WEP, vous ne pourrez pas utiliser WPS.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 4 - Sélectionnez **WPS avec code PIN**.
- 5 - Notez le code PIN à 8 chiffres qui s'affiche et saisissez-le dans le logiciel du routeur sur votre PC. Consultez le manuel du routeur pour savoir où entrer le code PIN dans le logiciel du routeur.
- 6 - Sélectionnez **Connexion** pour établir la connexion.
- 7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

Problèmes

Réseau sans fil introuvable ou perturbé

- Les fours à micro-ondes, les téléphones DECT ou autres appareils Wi-Fi 802.11b/g/n à proximité peuvent perturber le réseau sans fil.
- Assurez-vous que les pare-feux de votre réseau autorisent l'accès à la connexion sans fil du téléviseur.
- Si le réseau sans fil ne fonctionne pas correctement dans votre maison, essayez l'installation câblée du réseau.

Internet ne fonctionne pas

- Si la connexion au routeur fonctionne, vérifiez la connexion du routeur à Internet.

Le PC et la connexion Internet sont lents

- Recherchez la portée du routeur en intérieur, son débit et d'autres éléments affectant la qualité du signal dans le mode d'emploi de votre routeur sans fil.
- Une connexion Internet haut débit (large bande) est nécessaire pour le routeur.

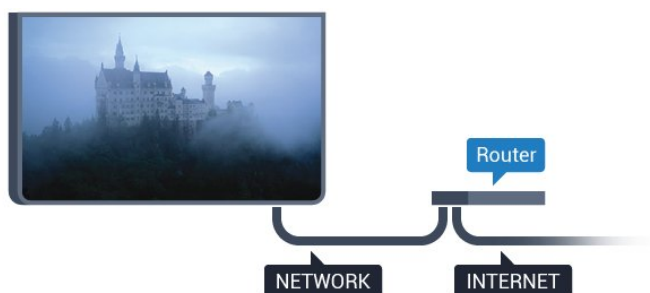
DHCP

- Si la connexion échoue, vous pouvez vérifier le paramètre DHCP du routeur. Ce paramètre doit être réglé sur Marche.

Connexion filaire

Ce dont vous avez besoin

Pour connecter le téléviseur à Internet, vous avez besoin d'un routeur réseau avec une connexion à Internet. Utilisez une connexion Internet haut débit (large bande).



Connexion

Pour établir une connexion filaire...

- 1 - Connectez le routeur au téléviseur à l'aide d'un câble réseau (câble Ethernet**).
- 2 - Assurez-vous que le routeur est allumé.
- 3 - Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 5 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 6 - Sélectionnez **Filaire**. Le téléviseur recherche constamment la connexion réseau.
- 7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

Si la connexion échoue, vous pouvez vérifier le paramètre DHCP du routeur. Ce paramètre doit être réglé sur Marche.

** Pour répondre aux normes CEM, utilisez un câble Ethernet blindé FTP Cat. 5E.

Paramètres réseau

Afficher les paramètres réseau

Vous pouvez voir tous les paramètres réseau en cours ici. Les adresses IP et MAC, la puissance du signal, la vitesse, la méthode de chiffrement, etc.

Pour voir les paramètres réseau actuels...

- 1 - Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Afficher les paramètres réseau**.
- 4 - Appuyez sur ⬅️ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Configuration réseau

Si vous êtes un utilisateur avancé et souhaitez installer votre réseau avec une adresse IP statique, réglez le téléviseur sur **IP statique**.

Pour paramétrer le téléviseur sur IP statique...

- 1 - Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Configuration réseau**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **IP statique**, puis appuyez sur **OK** pour activer la **Configuration IP statique**.
- 5 - Sélectionnez **Configuration IP statique** et

configurez la connexion.

6 - Vous pouvez régler le numéro de l'Adresse IP, le masque de réseau, la passerelle, DNS 1 ou DNS 2 .

7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Allumer avec Wi-Fi (WoWLAN)

Vous pouvez allumer ce téléviseur à partir de votre smartphone ou tablette si le téléviseur est en veille. Le paramètre **Allumer via Wi-Fi (WoWLAN)** doit être réglé sur **Marche**.

Pour activer WoWLAN...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Allumer avec Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Activer la connexion Wi-Fi

Vous pouvez activer ou désactiver la connexion Wi-Fi sur votre téléviseur.

Pour activer l'option Wi-Fi...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Marche/Arrêt Wi-Fi**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Digital Media Renderer - DMR

Si vos fichiers multimédias ne peuvent pas être lus sur votre téléviseur, assurez-vous que l'option Digital Media Renderer est activée. Par défaut, DMR est activé.

Pour activer l'option DMR...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si

nécessaire pour fermer le menu.

Wi-Fi Smart Screen

Pour regarder des chaînes de télévision numériques sur votre smartphone ou tablette grâce à l'application Philips TV Remote, vous devez activer la fonction Wi-Fi Smart Screen. Il se peut que certaines chaînes cryptées ne soient pas disponibles sur votre périphérique mobile.

Pour activer Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Nom du réseau TV

Si votre réseau domestique comporte plusieurs téléviseurs, vous pouvez attribuer un nom unique à cet appareil.

Pour renommer le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Nom du réseau TV**.
- 4 - Saisissez le nom à l'aide du clavier virtuel.
- 5 - Pour terminer, sélectionnez **✓**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Effacer mémoire Internet

En sélectionnant **Effacer mémoire Internet**, vous pouvez effacer tous les fichiers Internet et identifiants stockés sur votre téléviseur, tels que les mots de passe, les cookies et l'historique.

Pour effacer la mémoire Internet...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Effacer mémoire Internet**.
- 4 - Sélectionnez **OK** pour confirmer.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si

nécessaire pour fermer le menu.

Partage de fichiers

Le téléviseur peut se connecter à d'autres périphériques de votre réseau sans fil, par exemple votre ordinateur ou votre smartphone. Vous pouvez utiliser un ordinateur équipé de Microsoft Windows ou Apple OS X.

Sur ce téléviseur, vous pouvez ouvrir les photos, vidéos et fichiers musicaux stockés sur votre ordinateur. Utilisez n'importe quel logiciel de serveur multimédia certifié DLNA.

7.2

Compte Google

Se connecter

Pour bénéficier de toutes les fonctionnalités de votre téléviseur Philips Android TV, vous pouvez vous connecter à Google à l'aide de votre Compte Google.

En vous identifiant, vous pourrez jouer à vos jeux préférés sur votre téléphone, votre tablette et votre téléviseur. Vous bénéficierez également de conseils personnalisés en matière de vidéo et de musique sur l'écran d'accueil de votre téléviseur, ainsi que d'un accès à YouTube, Google Play et autres applications.

Se connecter

Utilisez votre **Compte Google** pour vous connecter à Google sur votre téléviseur. Un Compte Google se compose d'une adresse de messagerie et d'un mot de passe. Si vous ne possédez pas encore de Compte Google, utilisez votre ordinateur ou votre tablette pour en créer un (accounts.google.com). Pour jouer à des jeux vidéo à l'aide de Google Play, vous devez disposer d'un profil Google+. Si vous ne vous êtes pas connecté lors de la première installation du téléviseur, vous pouvez le faire plus tard.

Pour vous connecter après avoir réalisé l'installation du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur , sélectionnez **Personnel** > **Ajouter un compte** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur **OK** lors de l' **IDENTIFICATION**.
- 5 - Saisissez votre adresse e-mail à l'aide du clavier virtuel et appuyez sur **OK**.
- 6 - Saisissez votre mot de passe, puis appuyez sur la même touche **OK** pour vous connecter.
- 7 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si

nécessaire pour fermer le menu.

Si vous souhaitez vous connecter à l'aide d'un autre Compte Google, déconnectez-vous d'abord, puis connectez-vous à l'aide de l'autre compte.

Paramètres Android

Vous pouvez régler ou visualiser plusieurs paramètres ou informations Android spécifiques. Vous pouvez trouver la liste des applications installées sur votre téléviseur ainsi que l'espace de stockage qu'elles nécessitent. Vous pouvez régler la langue que vous souhaitez utiliser pour vos recherches vocales. Vous pouvez configurer le clavier virtuel ou permettre aux applications d'utiliser vos données d'emplacement. Explorez les différents paramètres Android. Vous pouvez vous rendre sur www.support.google.com/androidtv pour plus de renseignements sur ces paramètres.

Pour ouvrir ces paramètres...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres Android**.
- 3 - Explorez les différents paramètres Android.
- 4 - Appuyez sur  **BACK** si nécessaire pour fermer le menu.

7.3

Galerie d'applications Philips

Applications Philips

Connectez le téléviseur à Internet pour bénéficier d'applications sélectionnées par Philips. Les applications de la **Galerie d'applications Philips** sont faites spécifiquement pour les téléviseurs. Télécharger et installer les applications de la Galerie d'applications est gratuit.

La gamme d'applications de la Galerie d'applications Philips peut varier en fonction des pays ou des régions.

Certaines applications de la Galerie d'applications sont préinstallées sur votre téléviseur. Pour installer d'autres applications à partir de la Galerie d'applications, vous devrez accepter les Conditions d'utilisation. Vous pouvez régler les Paramètres de confidentialité en fonction de vos préférences.

Pour installer une application à partir de la Galerie d'applications...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  **Collection Philips** >  **Galerie d'applications**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez une icône d'application et appuyez

sur **OK**.
4 - Sélectionnez **Installer** et appuyez sur **OK**.

Conditions d'utilisation

Pour installer et utiliser les applications de la Galerie d'applications Philips, vous devez accepter les Conditions d'utilisation. Si vous n'avez pas accepté ces conditions lors de la première installation du téléviseur, vous pourrez toujours les accepter plus tard. Dès que vous acceptez les Conditions d'utilisation, certaines applications deviennent disponibles et vous pouvez parcourir la Galerie d'applications Philips pour installer d'autres applications.

Pour accepter les Conditions d'utilisation après avoir effectué l'installation du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**, sélectionnez **Collection Philips** > **Galerie d'applications**, puis appuyez sur **OK** pour ouvrir la Galerie d'applications.
- 2 - Vous pouvez sélectionner **Conditions d'utilisation**, puis appuyer sur **OK** pour les consulter.
- 3 - Sélectionnez **Accepter**, puis appuyez sur **OK**. Vous ne pouvez pas revenir sur votre acceptation des conditions.
- 4 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Paramètres de confidentialité

Vous pouvez régler certains paramètres de sécurité pour les applications de la Galerie d'applications Philips.

- Vous pouvez autoriser l'envoi de statistiques techniques à Philips.
- Vous pouvez autoriser les recommandations personnelles.
- Vous pouvez autoriser les cookies.
- Vous pouvez activer la Sécurité Enfant pour les applications notées 18+.

Pour régler les paramètres de confidentialité de la Galerie d'applications Philips...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**, sélectionnez **Collection Philips** > **Galerie d'applications**, puis appuyez sur **OK** pour ouvrir la Galerie d'applications.
- 2 - Vous pouvez sélectionner **Politique de confidentialité**, puis appuyer sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez chaque paramètre et appuyez sur **OK** pour l'activer ou le désactiver. Vous pouvez consulter en détail les informations relatives à chaque paramètre.
- 4 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

7.4

Paramètres Android

Vous pouvez régler ou visualiser plusieurs paramètres ou informations Android spécifiques. Vous pouvez trouver la liste des applications installées sur votre téléviseur ainsi que l'espace de stockage qu'elles nécessitent. Vous pouvez régler la langue que vous souhaitez utiliser pour vos recherches vocales. Vous pouvez configurer le clavier virtuel ou permettre aux applications d'utiliser vos données d'emplacement. Explorez les différents paramètres Android. Vous pouvez vous rendre sur www.support.google.com/androidtv pour plus de renseignements sur ces paramètres.

Pour ouvrir ces paramètres...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres Android**.
- 3 - Explorez les différents paramètres Android.
- 4 - Appuyez sur  **BACK** si nécessaire pour fermer le menu.

7.5

Menu accueil

À propos du menu Accueil

Pour profiter de tous les avantages de votre téléviseur Android, connectez le téléviseur à Internet.

Comme sur votre smartphone ou tablette Android, le menu Accueil est le centre de votre téléviseur. Il vous permet de lancer n'importe quelle application, de passer à une chaîne TV, de louer un film, d'ouvrir un site Web ou de basculer vers un périphérique connecté. Selon la configuration de votre téléviseur et votre pays, le menu Accueil peut contenir des éléments différents.

Le menu Accueil est organisé sous forme de rangées...

Recommandations

La première rangée suggère des vidéos populaires, des vidéos musicales ou les sites Internet les plus consultés. Vous pouvez modifier les paramètres de confidentialité dans les conditions d'utilisation pour autoriser les suggestions basées sur vos programmes personnels habituels.

Collection Philips

Cette rangée contient des suggestions issues des applications.

Applications

La rangée d'applications contient toutes les applications présentes par défaut sur le téléviseur, et

les applications que vous téléchargez vous-même depuis Google Play Store. Sur cette rangée, vous trouverez aussi les applications dédiées au téléviseur, comme **Regarder TV**, **Sources**, **Multimédias** et autres. Les applications que vous avez lancées récemment apparaîtront en début de rangée.

Jeux

Cette rangée vous permet de pouvez démarrer un jeu sur votre téléviseur. Si vous téléchargez un jeu, il apparaîtra dans cette rangée.

Réglages

Cette rangée vous permet d'ouvrir une sélection de réglages. Cependant, pour trouver tous les réglages, appuyez sur  et sélectionnez **Tous les réglages**. Vous pouvez aussi ouvrir l'**Aide** ici.

Consultez également
www.support.google.com/androidtv

Avec un profil restreint sur le téléviseur, vous pouvez...

- Regarder des contenus déjà loués ou achetés sur Google Play Movies & TV
- Jouer à des jeux déjà achetés et installés sur Google Play Games
- Accéder aux paramètres suivants : Réseau Wi-Fi, Voix et accessibilité
- Ajouter des accessoires Bluetooth

Le Compte Google du téléviseur restera connecté. Utiliser un profil restreint ne change pas le Compte Google utilisé.

Ouvrir le menu Accueil

Pour ouvrir le menu Accueil et ouvrir un élément...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**.
- 2 - Sélectionnez un élément et appuyez sur **OK** pour l'ouvrir ou le démarrer.
- 3 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu Accueil sans rien démarrer.

Recherche et recherche vocale

Vous pouvez rechercher des vidéos, de la musique ou d'autres contenus sur Internet à l'aide de l'icône  dans le menu Accueil. Vous pouvez utiliser la recherche vocale ou taper ce que vous recherchez.

Profil restreint

Vous pouvez limiter l'utilisation de certaines applications en faisant basculer le téléviseur vers un profil restreint. Le profil restreint vous permettra d'utiliser uniquement les applications que vous avez sélectionnées. Vous ne pourrez désactiver ce profil qu'à l'aide d'un code PIN.

Si le téléviseur est en profil restreint, vous ne pouvez pas...

- Trouver ou ouvrir des applications marquées Non autorisées
- Accéder au Google Play Store
- Acheter sur Google Play Movies & TV, ou Google Play Games
- Utiliser des applications tierces non dotées de la connexion Google

Applications

8.1

À propos des applications

Vous pouvez trouver toutes les applications installées dans la rubrique **Applications** du menu Accueil.

Comme les applications sur votre smartphone ou tablette, les applications disponibles sur votre téléviseur offrent des fonctions spécifiques pour une expérience télévisuelle enrichie. Ces applications comprennent notamment YouTube, des jeux vidéo, des services de vidéo à la demande et des prévisions météo (entre autres). Vous pouvez utiliser l'application Internet pour surfer sur Internet.

Les applications peuvent provenir de la **Galerie d'applications Philips** ou de la boutique **Google Play™ Store**. Pour vous aider à commencer, des applications pratiques sont préinstallées sur votre téléviseur.

Pour installer des applications depuis la Galerie d'applications Philips ou Google Play Store, le téléviseur doit être connecté à Internet. Vous devez obligatoirement accepter les Conditions d'utilisation pour pouvoir utiliser les applications de la Galerie d'applications. Vous devez vous connecter avec un Compte Google pour pouvoir utiliser les applications Google Play et le Google Play Store.

8.2

Google Play

Movies & TV

Grâce à **Google Play Movies & TV**, vous pouvez louer ou acheter des films et des émissions de télévision à regarder sur votre téléviseur.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour acheter des films et des émissions de télévision.

Pour louer ou acheter un film ou une émission de télévision...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** > **Google Play Movies & TV**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez un film ou une émission, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez le contenu que vous souhaitez

acheter et appuyez sur **OK**. Vous devrez compléter la procédure de paiement.

Pour regarder un film ou une émission de télévision loués ou achetés...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** > **Google Play Movies & TV**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Dans l'application, sélectionnez le film ou la série depuis votre bibliothèque, sélectionnez le titre et appuyez sur **OK**.
- 4 - Vous pouvez utiliser les touches  (arrêt),  (pause),  (retour) ou  (avance rapide) de la télécommande.
- 5 - Pour arrêter l'application Movies & TV, appuyez sur  **BACK** à plusieurs reprises ou appuyez sur  **EXIT**.

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez davantage d'informations sur support.google.com/androidtv

Musique

Avec Google Play Music, vous pouvez diffuser votre musique préférée sur votre téléviseur.

Avec Google Play Music, vous pouvez acheter de la musique sur votre ordinateur ou appareil mobile. Vous pouvez également, sur votre téléviseur, souscrire à All Access, le service Google Play Music. Vous pouvez également diffuser la musique que vous avez déjà achetée et stockée sur votre ordinateur.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour souscrire aux services d'abonnement musical.

Pour démarrer Google Play Music...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** > **Google Play Music** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez la musique que vous souhaitez et appuyez sur **OK**.
- 4 - Pour arrêter Google Play Music, appuyez sur  **BACK** à plusieurs reprises ou appuyez sur  **EXIT**.

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez davantage d'informations sur support.google.com/androidtv

Jeux

Avec Google Play Games, vous pouvez jouer à des jeux sur votre téléviseur. En ligne ou hors ligne.

Vous pouvez voir les jeux auxquels vos amis jouent actuellement ou même y prendre part et vous mesurer à eux. Vous pouvez suivre vos scores ou recommencer là où vous vous êtes arrêté.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour acheter de nouveaux jeux.

Démarrez l'application Google Play Games pour sélectionner et installer de nouvelles applications de jeux sur votre téléviseur. Certains jeux sont gratuits. Un message apparaît si un jeu nécessite une manette de jeu.

Pour démarrer ou arrêter un jeu Google Play Game...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications > Google Play Games, puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez un jeu auquel vous souhaitez jouer ou sélectionnez un nouveau jeu à installer et appuyez sur OK.
- 4 - Ensuite, appuyez sur  BACK à plusieurs reprises, appuyez sur  EXIT, ou arrêtez l'application à l'aide de son propre bouton sortie/arrêt.

Les jeux que vous installez s'afficheront également dans la ligne  Jeux du menu Accueil

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez davantage d'informations sur support.google.com/androidtv

Google Play Store

Dans le Google Play Store, vous pouvez télécharger et installer de nouvelles applications. Certaines applications sont gratuites.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour acheter des applications.

Pour installer de nouvelles applications...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications > Google Play Store, puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez l'application à installer et appuyez

sur OK.

4 - Pour refermer le Google Play Store, appuyez sur  BACK à plusieurs reprises ou appuyez sur  EXIT.

Contrôle parental

Dans le Google Play Store, vous pouvez cacher certaines applications en fonction de l'âge des utilisateurs/acheteurs. Vous devez saisir un code PIN pour sélectionner ou modifier l'âge.

Pour mettre en place des contrôles parentaux...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications > Google Play Store, puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez Paramètres > Contrôle parental.
- 4 - Sélectionnez l'âge désiré.
- 5 - Lorsque vous y êtes invité, saisissez le code PIN.
- 6 - Pour refermer le Google Play Store, appuyez sur  BACK à plusieurs reprises ou sur  EXIT.

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez plus d'informations sur support.google.com/androidtv

Paielements

Pour effectuer un paiement sur Google Play sur votre téléviseur, vous devez ajouter un mode de paiement (une carte de crédit, hors des États-Unis) vers votre Compte Google. Lorsque vous achèterez un film ou une émission télévisée, le paiement sera déduit de cette carte de crédit.

Pour ajouter une carte de crédit...

- 1 - Sur votre ordinateur, rendez-vous sur accounts.google.com et connectez-vous à l'aide du Compte Google que vous utiliserez pour Google Play sur votre téléviseur.
- 2 - Rendez-vous sur wallet.google.com pour ajouter une carte à votre Compte Google.
- 3 - Saisissez vos données de carte de crédit et acceptez les conditions générales.

8.3

Démarrer ou arrêter une application

Vous pouvez lancer une application à partir du menu HOME.

Pour lancer une application...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler jusqu'à  Applications, sélectionnez l'application désirée et appuyez sur OK.

3 – Pour arrêter une application, appuyez sur  BACK, appuyez sur  EXIT, ou arrêtez l'application à l'aide de son propre bouton sortie/arrêt.

8.4

Verrouillage des applications

À propos du Verrouillage des Applications

Vous pouvez verrouiller les applications qui ne sont pas adaptées aux enfants. Vous pouvez verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans à partir de la Galerie d'applications, ou mettre en place un profil restreint dans le menu Accueil.

Contenus interdits aux moins de 18 ans

La fonction de verrouillage des applications interdites aux moins de 18 ans vous demandera un code PIN lorsque vous tenterez d'accéder à une application interdite aux moins de 18 ans. Ce verrouillage n'est valide que pour les applications interdites aux moins de 18 ans de la Galerie d'applications Philips.

Profil restreint

Vous pouvez définir un profil restreint à partir du menu Accueil, dans lequel seules les applications que vous autorisez sont disponibles. Vous devez saisir un code PIN pour installer et activer le profil restreint.

Google Play Store – âge

Dans le Google Play Store, vous pouvez cacher certaines applications en fonction de l'âge des utilisateurs/acheteurs. Vous devez saisir un code PIN pour sélectionner ou modifier l'âge. L'âge détermine quelles applications sont disponibles et peuvent être installées.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Google Play Store**.

Verrouillage des applications interdites aux moins de 18 ans

Vous pouvez verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans à partir de la Galerie d'applications Philips. Ce réglage permet de verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans dans les paramètres de confidentialité de la Galerie d'applications Philips.

Pour verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans...

1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 – Sélectionnez **Verrouillage**, puis **Verrouillage de l'application**.

3 – Sélectionnez **Marche**.

4 – Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Profil restreint

À propos du profil restreint

Vous pouvez limiter l'utilisation de certaines applications en faisant basculer le téléviseur vers un profil restreint. Le menu Accueil n'affichera que les applications que vous avez autorisées. Vous devez disposer d'un code PIN pour rebasculer hors du profil restreint.

Si le téléviseur est en profil restreint, vous ne pouvez pas...

- Trouver ou ouvrir des applications marquées Non autorisées
- Accéder au Google Play Store
- Acheter sur Google Play Movies & TV, ou Google Play Games
- Utiliser des applications tierces non dotées de la connexion Google

Avec un profil restreint sur le téléviseur, vous pouvez...

- Regarder des contenus déjà loués ou achetés sur Google Play Movies & TV
- Jouer à des jeux déjà achetés et installés sur Google Play Games
- Accéder aux paramètres suivants : Réseau Wi-Fi, Voix et accessibilité
- Ajouter des accessoires Bluetooth

Le Compte Google du téléviseur restera connecté. Utiliser un profil restreint ne change pas le Compte Google utilisé.

Configuration

Pour configurer le profil restreint...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 – Appuyez sur  (bas) et sélectionnez **Personnel** > **Sécurité et restrictions**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 – Sélectionnez **Profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 5 – Sélectionnez **Paramètres** et appuyez sur **OK**.
- 6 – Saisissez un code PIN avec la télécommande.
- 7 – Sélectionnez **Applications autorisées** et appuyez sur **OK**.
- 8 – Dans la liste d'applications disponibles, sélectionnez une application et appuyez sur **OK** pour autoriser ou ne pas autoriser cette

application.

9 - Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

À présent, vous pouvez saisir le profil restreint.

En utilisant votre code PIN, vous pouvez toujours modifier le code PIN ou modifier la liste d'applications autorisées ou non autorisées.

Accès

Pour accéder (ou basculer vers) à un profil restreint...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur (bas) et sélectionnez **Personnel > Sécurité et restrictions**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Saisir un profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Saisissez un code PIN avec la télécommande.
- 6 - Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

Si vous êtes dans un profil restreint, une icône apparaît sur l'écran d'Accueil. Faites défiler jusqu'à Paramètres et faites défiler tout à droite.

Quitter

Pour sortir du profil restreint...

- 1 - Appuyez sur HOME, faites défiler jusqu'à Paramètres et faites défiler tout à droite.
- 2 - Sélectionnez **Profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Sortir du profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Saisissez le code PIN. Le téléviseur sort du profil restreint.

8.5

Gérer les applis

Si vous arrêtez une application et revenez au menu Accueil, l'application ne s'arrête pas vraiment. L'application continue de fonctionner en arrière-plan pour être à nouveau rapidement disponible lorsque vous redémarrez. Pour fonctionner correctement, la plupart des applications doivent sauvegarder certaines données dans la mémoire cache du téléviseur. Il pourrait s'avérer bénéfique d'arrêter complètement une application ou de supprimer les données cache d'une application spécifique pour optimiser la performance globale des applications et

pour maintenir de faibles niveaux d'utilisation de la mémoire sur votre téléviseur Android. Il est également recommandé de désinstaller les applications que vous n'utilisez plus.

Pour ouvrir la liste des applications téléchargées et du système...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Appareil > Applications** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez une application et appuyez sur **OK**. Si l'application fonctionne toujours, vous pouvez la forcer de s'arrêter ou supprimer les données cache. Vous pouvez désinstaller les applications que vous avez téléchargées.
- 5 - Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

Si vous utilisez un disque dur USB pour stocker des applications, vous pouvez transférer l'application du disque dur USB à la mémoire du téléviseur et vice versa.

8.6

Stockage

Vous pouvez voir combien d'espace de stockage (la mémoire interne du téléviseur) vous utilisez pour vos applications, vidéos, musiques, etc. Vous pouvez voir combien d'espace libre reste à votre disposition pour installer de nouvelles applications. Vérifiez votre espace de stockage si les applications commencent à fonctionner lentement ou en cas de problème d'application.

Pour voir combien d'espace de stockage vous utilisez...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Appareil > Stockage et réinitialiser** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Visualisez l'espace de stockage restant de la mémoire du téléviseur.
- 5 - Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

Disque dur USB

Si vous branchez un disque dur USB, vous pouvez utiliser le disque pour augmenter la mémoire du téléviseur et stocker davantage d'applications. Le téléviseur stockera les nouvelles applications sur le disque dur USB en premier lieu. Certaines

applications ne peuvent pas être stockées sur un disque dur USB.

Internet

9.1

Démarrer Internet

Vous pouvez naviguer sur Internet sur votre téléviseur. Vous pouvez afficher n'importe quel site Web Internet, mais la plupart d'entre eux ne sont pas adaptés à un écran de téléviseur.

- Certains plug-ins (par ex., pour afficher des pages ou des vidéos) ne sont pas disponibles sur votre téléviseur.
- Vous ne pouvez pas envoyer ni télécharger de fichiers.
- Les pages Internet s'affichent une par une en plein écran.

Pour démarrer le navigateur Internet...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** >  **Internet** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Saisissez une adresse Internet et sélectionnez , appuyez sur **OK**.
- 4 - Pour refermer Internet, appuyez sur  HOME ou  EXIT.

9.2

Options sur Internet

Certains extras sont disponibles pour Internet.

Pour ouvrir les extras...

- 1 - Le site Web ouvert, appuyez sur **+** **OPTIONS**.
- 2 - Sélectionnez l'un des éléments et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Saisir une adresse

Pour saisir une nouvelle adresse email.

Affich. favoris

Pour consulter les pages qui figurent parmi vos favoris.

Recharger la page

Pour charger à nouveau la page Internet.

Zoomer sur page

Utilisez la barre du curseur pour définir le pourcentage de zoom.

Informations sur la sécurité

Pour voir le niveau de sécurité de la page actuelle.

Marquer comme favori

Pour inclure la page actuelle dans les favoris.

Sous-titres

Pour sélectionner les sous-titres, si cette fonctionnalité est disponible.

Menu du téléviseur

10.1

À propos du menu du téléviseur

Si le téléviseur ne peut être connecté à Internet, vous pouvez utiliser le **menu du téléviseur** comme menu Accueil.

Dans le menu du téléviseur, vous trouverez toutes les fonctionnalités du téléviseur.

10.2

Ouvrir le menu du téléviseur

Pour ouvrir le menu du téléviseur et ouvrir un élément...

- 1 - Appuyez sur  pour ouvrir le menu du téléviseur.
- 2 - Sélectionnez un élément et appuyez sur **OK** pour l'ouvrir ou le démarrer.
- 3 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu du téléviseur sans rien démarrer.

Sources

11.1

Basculer vers un périphérique

Dans la liste de sources, vous pouvez basculer vers l'un des périphériques connectés. Vous pouvez basculer vers un tuner pour regarder la télévision, ouvrir le contenu d'une clé USB connectée ou visualiser les enregistrements effectués sur un disque dur USB connecté. Pour regarder des programmes, vous pouvez basculer vers vos périphériques connectés, un récepteur numérique ou un lecteur de disques Blu-ray.

Pour basculer vers un périphérique connecté...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES pour ouvrir le menu Sources.
- 2 - Sélectionnez l'un des éléments dans la liste de sources et appuyez sur OK. Le téléviseur affiche le programme ou le contenu du périphérique.
- 3 - Appuyez sur  SOURCES à nouveau pour refermer le menu.

Activation instantanée de la lecture

Lorsque le téléviseur est en mode veille, vous pouvez allumer un lecteur de disques en utilisant la télécommande de votre téléviseur.

Pour allumer le lecteur de disques et le téléviseur à partir du mode veille et lancer la lecture du disque immédiatement, appuyez sur la touche  (lecture) de la télécommande du téléviseur. Le périphérique doit être connecté au moyen d'un câble HDMI et HDMI CEC doit être activé sur le téléviseur et le périphérique.

11.2

Options d'entrée de téléviseur

Certains périphériques d'entrée possèdent des paramètres spécifiques.

Pour régler les options d'un périphérique d'entrée spécifique...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES .
- 2 - Sélectionnez le périphérique d'entrée dans la liste et appuyez sur OK.
- 3 - Appuyez sur  OPTIONS . Vous pouvez régler les options du périphérique sélectionné ici.
- 4 - Appuyez sur  OPTIONS à nouveau pour fermer le menu d'options.

Options possibles...

Commandes

Cette option vous permet de commander le périphérique connecté à l'aide de la télécommande du téléviseur. Le périphérique doit être connecté au moyen d'un câble HDMI et HDMI CEC doit être activé sur le téléviseur et le périphérique.

Info périphérique

Ouvrez cette option pour visualiser les informations sur le périphérique connecté.

11.3

Nom et type de périphérique

Lorsque vous connectez un nouveau périphérique au téléviseur et que le téléviseur détecte le périphérique, vous pouvez lui attribuer une icône correspondant au type de périphérique. Si vous connectez un périphérique à l'aide d'un câble HDMI et HDMI CEC, le téléviseur détecte automatiquement le type de périphérique et une icône adaptée lui est attribuée.

Ce dernier détermine en effet les styles d'image et de son, les valeurs de résolution, les paramètres spécifiques ou la position dans le menu Sources. Vous n'avez pas à vous préoccuper des paramètres idéaux.

Renommer ou modifier le type de périphérique

Vous pouvez toujours modifier le nom ou le type d'un périphérique connecté. Recherchez l'icône  à droite du nom du périphérique dans le menu Sources. Certaines sources d'entrée du téléviseur ne permettent pas de changement de nom.

Pour modifier le type de périphérique...

- 1 - Sélectionnez le périphérique dans le menu Sources.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Appuyez sur  BACK pour masquer le clavier à l'écran.
- 4 - Appuyez sur  (bas) pour trouver tous les types de périphériques disponibles. Sélectionnez le type que vous souhaitez, puis appuyez sur OK.

- 5 - Si vous souhaitez réinitialiser le type du périphérique et rétablir le type de connecteur de départ, sélectionnez Réinitialiser et appuyez sur OK.

- 6 - Sélectionnez Fermer et appuyez sur OK pour fermer ce menu.

Pour renommer le périphérique...

- 1 - Sélectionnez le périphérique dans le menu Sources.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Appuyez sur  BACK pour masquer le clavier à l'écran.
- 4 - Utilisez le clavier à l'arrière de la télécommande pour supprimer le nom et entrez un nouveau nom.

- 5 - Si vous souhaitez réinitialiser le nom du périphérique et rétablir le nom du connecteur de départ, sélectionnez **Réinitialiser** et appuyez sur **OK**.
- 6 - Sélectionnez **Fermer** et appuyez sur **OK** pour fermer ce menu.

11.4

Ordinateur

Si vous connectez un ordinateur, nous vous conseillons de donner à la connexion sur laquelle l'ordinateur est connecté le nom correct du type de périphérique dans le menu Source. Si vous basculez ensuite vers **Ordinateur** dans le menu Source, le téléviseur est automatiquement paramétré sur le réglage Ordinateur idéal.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Ordinateur**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglages

12.1

Réglages fréquents

Les réglages les plus fréquemment utilisés sont rassemblés dans le menu **Réglages fréquents**.

Pour ouvrir le menu...

- 1 - Appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez le paramètre à régler et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur  **BACK** si vous ne voulez rien modifier.

12.2

Image

Style d'image

Sélectionner un style

Pour une adaptation de l'image en toute simplicité, vous pouvez sélectionner un style d'image prédéfini.

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez **Style d'image**, puis sélectionnez un des styles dans la liste.
- 3 - Appuyez sur  (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Les styles disponibles sont...

- **Personnel** - Les préférences d'image que vous définissez au cours de la première configuration.
- **Intense** - Réglage pour un environnement de lumière du jour
- **Naturel** - Réglage pour des images naturelles
- **Standard** - Réglage le plus économe en énergie - Paramètre par défaut.
- **Film** - Réglage conçu pour regarder des films
- **Photo** - Réglage idéal pour visionner des photos
- **Jeu** - Réglage idéal pour les jeux

Personnaliser un style

Chaque paramètre d'image que vous réglez, tels la couleur ou le contraste, est stocké dans le **Style d'image** actuellement sélectionné. Cela permet de personnaliser chaque style. Seul le style **Personnel** permet d'enregistrer les paramètres de chaque source dans le menu **Sources**.

Restaurer un style

Lorsque vous avez sélectionné un style d'image, vous pouvez régler n'importe quel paramètre de l'image dans **Tous les paramètres > Image...**

Le style sélectionné enregistre les modifications que vous avez effectuées. Nous vous recommandons de régler les paramètres d'image pour le style **Personnel** uniquement. Le style d'image **Personnel** peut enregistrer ses paramètres pour chaque source dans le menu **Sources**.

Pour restaurer les paramètres d'origine du style...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez **Style d'image**, puis sélectionnez le style d'image que vous souhaitez restaurer.
- 3 - Sélectionnez **Rest. style** et appuyez sur **OK**. Le style est restauré.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Domicile ou Magasin

Si le **Style d'image** repasse en mode **Vif** chaque fois que vous allumez le téléviseur, cela signifie que l'emplacement du téléviseur est réglé sur **Magasin**. Il s'agit d'un réglage pour la promotion en magasin.

Pour régler le téléviseur dans le cadre d'une utilisation à domicile...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur  (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Emplacement > Maison**.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglages de l'image

Couleur

L'option **Couleur** vous permet de régler la saturation des couleurs de l'image.

Pour régler les couleurs...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur  (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Couleur**, puis appuyez sur  (droit).
- 4 - Appuyez sur les flèches  (haut) ou  (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Contraste

L'option **Contraste** vous permet de régler le contraste de l'image.

Pour régler le contraste...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Contraste**, puis appuyez sur **➤** (droit).
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Netteté

L'option **Netteté** vous permet de régler le niveau de définition des détails de l'image.

Pour régler la netteté...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Netteté** et appuyez sur **➤** (droite).
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Luminosité

L'option **Luminosité** vous permet de définir le niveau de luminosité du signal d'image.

Pour régler la netteté...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Luminosité**, puis appuyez sur **➤** (droit).
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres d'image avancés

Ordinateur

Si vous connectez un ordinateur, nous vous conseillons de donner à la connexion sur laquelle l'ordinateur est connecté le nom correct du type de périphérique dans le menu **Source**. Si vous basculez ensuite vers **Ordinateur** dans le menu **Source**, le téléviseur est automatiquement paramétré sur le réglage **Ordinateur idéal**.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Ordinateur**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de couleur

Couleurs renforcées

L'option **Couleurs renforcées** vous permet d'améliorer l'intensité des couleurs et les détails des couleurs éclatantes.

Pour régler le niveau...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Couleur > Amélioration des couleurs**.
- 4 - Cliquez sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Température de couleur

L'option **Température de couleur** vous permet de régler l'image sur une température de couleur prédéfinie. Vous pouvez aussi sélectionner **Personnaliser** pour définir vous-même un paramètre de température à l'aide de l'option **Température de couleur personnalisée**. Les paramètres **Température de couleur** et **Température de couleur personnalisée** s'adressent aux utilisateurs experts.

Pour sélectionner une température prédéfinie...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit)

pour accéder au menu.

3

- Sélectionnez **Avancé > Couleur > Température de couleur**.

4 - Sélectionnez **Normal**, **Chaud** ou **Froid**. Ou sélectionnez **Personnaliser** si vous souhaitez définir vous-même une température de couleur.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Température de couleur personnalisée

L'option **Température de couleur personnalisée** vous permet de définir vous-même une température de couleur. Pour ce faire, sélectionnez tout d'abord **Personnalisé** dans le paramètre **Température de couleur**. Le paramètre **Température de couleur personnalisée** s'adresse aux utilisateurs experts.

Pour définir une température de couleur personnalisée...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3

- Sélectionnez **Avancé > Couleur > Température de couleur personnalisée**.

4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur. WP est le point blanc et BL est le niveau des noirs. Vous pouvez aussi sélectionner l'une des présélections de ce menu.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de contraste

Modes de contraste

L'option **Mode de contraste** vous permet de définir le niveau d'économie d'énergie qu'il est possible de réaliser en diminuant l'intensité lumineuse de l'écran. Sélectionnez la meilleure consommation d'énergie ou l'image possédant la plus forte intensité lumineuse.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Mode de contraste**.

4 - Sélectionnez **Standard**, **Consommation optimale**, **Image optimale** ou **Arrêt**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Contraste dynamique

L'option **Contraste dynamique** vous permet de définir le niveau d'amélioration automatique des détails pour les zones sombres, moyennes et claires de l'image.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Contraste dynamique**.

4 - Cliquez

sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Contraste vidéo

L'option **Contraste vidéo** vous permet de diminuer la plage de contraste de la vidéo.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Contraste vidéo**.

4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Gamma

L'option **Gamma** vous permet de définir un paramètre non linéaire pour la luminance et le contraste de l'image. Le paramètre **Gamma** s'adresse aux utilisateurs experts.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Gamma**.

4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de netteté

Super Resolution

L'option **Super Resolution** vous garantit une meilleure définition d'image au niveau des lignes et des contours.

Pour l'activer ou la désactiver...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Définition > Super Resolution**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réduction du bruit

L'option **Réduction du bruit** vous permet de filtrer et de réduire le niveau de bruit de l'image.

Pour régler la réduction du bruit...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Définition > Réduction du bruit**.
- 4 - Cliquez sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réduction artefact MPEG

L'option **Réduction artefact MPEG** vous permet de fluidifier les transitions numériques dans l'image. Les artefacts MPEG sont principalement visibles sous la forme de petits blocs ou de bords dentelés dans les images.

Pour réduire les artefacts MPEG...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Définition > Réduction artefact MPEG**.
- 4 - Cliquez sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Format d'image

Configuration de base

Si l'image ne remplit pas la totalité de l'écran, si des bandes noires s'affichent en haut ou bas ou sur les deux côtés, vous pouvez régler l'image de manière à ce qu'elle remplisse complètement l'écran.

Pour sélectionner l'un des réglages de base pour remplir l'écran...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur  (si disponible sur votre télécommande) ou appuyez sur .
 - 2 - Sélectionnez **Format d'image > Plein écran**, **Adapté à l'écran** ou **Plein écran 16:9**.
 - 3 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.
- **Plein écran** : élargit automatiquement l'image jusqu'à ce qu'elle remplisse l'écran. La déformation de l'image est minime et les sous-titres restent visibles. Ne convient pas dans le cas d'une entrée PC. Certains formats d'image extrêmes peuvent encore afficher des bandes noires.
 - **Adapté à l'écran** : effectue un zoom automatique sur l'image de façon à ce qu'elle remplisse l'écran sans déformation. Des bandes noires peuvent être visibles. Ne convient pas dans le cas d'une entrée PC.
 - **Plein écran 16:9** : zoome automatiquement sur l'image pour basculer en 16:9.

Avancé

Si les deux réglages de base ne permettent pas de régler le format de l'image comme vous le souhaitez, vous pouvez utiliser les paramètres avancés. Avec les paramètres avancés, vous réglez manuellement le format de l'image sur votre écran.

Vous pouvez zoomer, étirer et déplacer l'image jusqu'à ce qu'elle corresponde à ce que vous souhaitez (p. ex., aucun sous-titre ou bannière de texte défilante manquant). Si vous réglez le format de l'image pour une source spécifique, comme une console de jeux connectée, vous pouvez retrouver ce réglage la prochaine fois que vous utilisez une console de jeux. Le téléviseur enregistre le dernier réglage que vous avez fait pour chaque connexion.

Pour régler manuellement le format d'image...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur  (si disponible sur votre télécommande) ou appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez **Marche**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Utilisez **Maj**, **Zoom**, **Étirer** ou **Original** pour régler l'image.
- 4 - Vous pouvez également sélectionner **Dern.** et appuyer sur **OK** pour obtenir le format que

vous avez enregistré précédemment.

5 – Cliquez sur **Annuler** pour revenir au réglage de l'image qui était utilisé avant la sélection de **Format d'image**.

• **Maj** : cliquez sur les flèches pour déplacer l'image. Vous ne pouvez déplacer l'image que lorsque vous zoomez dessus.

• **Zoom** : cliquez sur les flèches pour effectuer un zoom avant.

• **Étirer** : cliquez sur les flèches pour étirer l'image verticalement ou horizontalement.

• **Annuler** : cliquez pour revenir au format d'image avec lequel vous avez commencé.

• **Original** : affiche le format d'origine de l'image à l'entrée. Il s'agit d'un mappage pixel à pixel. Mode expert pour entrée disque dur ou PC.

Paramétrage image rapide

Lors de la première installation, vous avez effectué plusieurs réglages d'image en quelques étapes simples. La fonction **Paramétrage image rapide** vous permet d'effectuer à nouveau ces réglages. Pour effectuer ces étapes, assurez-vous que le téléviseur peut sélectionner une chaîne de télévision ou afficher un programme à partir d'un périphérique connecté.

Pour définir l'image en quelques étapes simples...

1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 – Sélectionnez **Paramétrage image rapide**.

4 – Sélectionnez **Démarrer**. Utilisez les touches de navigation pour sélectionner votre choix.

5 – Enfin, sélectionnez **Terminer**.

6 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.3

Son

Style de son

Sélectionner un style

Pour une adaptation aisée du son, vous pouvez sélectionner un réglage prédéfini avec Style de son.

1 – Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .

2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 – Sélectionnez **Style de son**, puis sélectionnez un des styles dans la liste.

4 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Les styles disponibles sont...

- **Personnel** – Les préférences de son que vous définissez au cours de la première configuration
- **Original** – Réglage de son le plus neutre
- **Film** – Réglage conçu pour regarder des films
- **Musique** – Réglage idéal pour écouter de la musique
- **Jeu** – Réglage idéal pour les jeux

- **Actualités** – Réglage idéal pour la parole

Restaurer un style

Lorsque vous avez sélectionné un style de son, vous pouvez régler n'importe quel paramètre du son dans **Configuration > Son...**

Le style sélectionné enregistre les modifications que vous avez effectuées. Nous vous recommandons de régler les paramètres du son pour le style **Personnel** uniquement. Le style de son **Personnel** peut enregistrer ses paramètres pour chaque source dans le menu **Sources**.

Pour restaurer les paramètres d'origine du style...

1 – Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .

2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 – Sélectionnez **Style de son**, puis sélectionnez le style de son que vous souhaitez restaurer.

4 – Sélectionnez **Rest. style**. Le style est restauré.

5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres du son

Basses

L'option **Basses** vous permet de définir le niveau des basses.

Pour régler le niveau...

1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 – Sélectionnez **Basses**, puis appuyez sur **➤** (droit).

4 – Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Aigus

L'option **Aigus** vous permet de définir le niveau des sons aigus.

Pour régler le niveau...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Aigus**, puis appuyez sur **➤** (droit).
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Volume du casque

L'option **Volume casque** vous permet de régler séparément le volume d'un casque connecté.

Pour régler le volume...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Volume casque**.
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Volume du caisson de basses

Si vous connectez un caisson de basses Bluetooth, vous pouvez légèrement augmenter ou diminuer le volume du caisson de basses.

Pour régler un peu le volume...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Volume du caisson de basses**.
- 4 - Appuyez sur **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Mode Surround

L'option **Mode Surround** vous permet de définir l'effet sonore des haut-parleurs du téléviseur.

Pour régler le mode Surround...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Mode Surround**.
- 4 - Sélectionnez **Stéréo** ou **Incredible Surround**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Installation du téléviseur

Lors de la première installation, ce paramètre est réglé sur **Sur un support TV** ou **Sur le mur**. Si vous avez modifié la position du téléviseur depuis, adaptez ce paramètre pour garantir une reproduction sonore optimale.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Installation du téléviseur**.
- 4 - Sélectionnez **Sur un support TV** ou **Sur le mur**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres audio avancés

Ajust. automatique du volume

L'option **Ajust. automatique du volume** vous permet de régler le téléviseur de manière à ce qu'il ajuste automatiquement les variations soudaines de volume. Généralement au début des pages de publicité ou lors du passage d'une chaîne à une autre.

Pour l'activer ou la désactiver...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Ajust. automatique du volume**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 5 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Clear Sound

L'option **Clear Sound** vous permet d'améliorer le son pour la voix. Idéal pour les nouveaux programmes. Vous pouvez activer ou désactiver l'amélioration vocale.

Pour l'activer ou la désactiver...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Clear Sound**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Format sortie audio

Si vous possédez un système Home Cinéma avec des fonctionnalités de traitement de son multicanal comme Dolby Digital, DTS® ou similaire, réglez l'option Format sortie audio sur Multicanal. Avec Multicanal, le téléviseur peut transmettre le signal audio multicanal compressé d'une chaîne TV ou d'un lecteur connecté vers le système Home Cinéma. Si vous possédez un système Home Cinéma sans fonctionnalité de traitement de son multicanal, sélectionnez Stéréo.

Pour configurer l'option Format sortie audio...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Format sortie audio**.
- 4 - Sélectionnez **Multicanal** ou **Stéréo**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglage sortie audio

Utilisez l'option Réglage sortie audio pour faire correspondre les volumes du téléviseur et du système Home Cinéma lorsque vous passez de l'un à l'autre. Les différences de volume peuvent être dues à des traitements du son différents.

Pour régler la différence de volume...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Réglage sortie audio**.
- 4 - Si la différence de volume est élevée, sélectionnez **Plus**. Si la différence de volume est faible, sélectionnez **Moins**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

L'option Réglage sortie audio affecte les signaux audio Sortie audio - Optique et HDMI ARC.

Retard de la sortie audio

Si vous définissez un retard de la synchronisation audio sur votre système Home Cinéma pour synchroniser le son et l'image, vous devez désactiver l'option **Retard de la sortie audio** sur le téléviseur.

Pour désactiver l'option Retard de la sortie audio...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Retard de la sortie audio**.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Décalage de la sortie audio

Si vous ne parvenez pas à définir un retard sur le système Home Cinéma, vous pouvez en définir un sur le téléviseur par le biais de l'option **Décalage de la sortie audio**.

Pour synchroniser le son sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Décalage de la sortie audio**.
- 4 - Utilisez la barre du curseur pour définir le décalage du son.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Enceintes

Sélectionnez vos enceintes

Dans ce menu, vous pouvez allumer et éteindre les enceintes de votre téléviseur. Si vous connectez un système Home Cinéma à une enceinte sans fil Bluetooth, vous pouvez sélectionner de quel périphérique sort le son du téléviseur. Tous les systèmes d'enceintes disponibles sont présentés dans la liste.

Si vous utilisez une connexion HDMI CEC pour un périphérique audio (tel qu'un système Home Cinéma), vous pouvez sélectionner Démarr. auto EasyLink. Le téléviseur allume le périphérique audio, envoie le son vers le périphérique et désactive les haut-parleurs du téléviseur.

Pour régler les haut-parleurs du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Haut-parleurs** puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 5 - Sélectionnez **Marche**, **Arrêt** ou **Démarr. auto EasyLink**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.4

Réglages Ambilight

Ambilight, activation ou désactivation

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés et recherchez** **Style Ambilight**.

Réglages Ambilight

Luminosité Ambilight

L'option **Luminosité** d'Ambilight vous permet de définir le niveau de luminosité d'Ambilight.

Pour régler le niveau...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Luminosité**.
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Saturation Ambilight

L'option **Saturation** Ambilight vous permet de définir le niveau de saturation des couleurs d'Ambilight.

Pour régler le niveau...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Saturation**.
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglages Ambilight avancés

Couleur du mur

L'option **Couleur du mur** vous permet de neutraliser l'influence d'un mur coloré sur les couleurs d'Ambilight. Sélectionnez la couleur du mur situé derrière le téléviseur et celui-ci modifiera au mieux les couleurs d'Ambilight.

Pour sélectionner la couleur du mur... . .

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé** > **Couleur du mur**.
- 4 - Dans la palette de couleurs, sélectionnez la couleur la plus proche de celle du mur situé derrière le téléviseur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Mise hors tension du téléviseur

L'option **Mise hors tension du téléviseur** vous permet de configurer Ambilight afin qu'il se désactive immédiatement ou s'atténue progressivement lorsque vous éteignez le téléviseur. L'atténuation progressive vous laisse le temps d'allumer les lumières de votre salon.

Pour sélectionner le mode de mise hors tension d'Ambilight...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé** > **Mise hors tension du téléviseur**.
- 4 - Sélectionnez **Fondu en fermeture** ou **Mise hors tension immédiate**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Ambilight + Hue

Configurer

Étape 1 - Réseau

Durant cette première étape, vous allez préparer le téléviseur afin qu'il trouve le **pont hue Philips**. Le téléviseur et le pont Philips hue doivent utiliser le même réseau.

Installation...

- 1 - Connectez le pont hue Philips à la source d'alimentation.

- 2 - Connectez le pont hue Philips au même routeur que vous utilisez pour le téléviseur. Utilisez un câble Ethernet pour la connexion.
- 3 - Allumez les ampoules hue.

Pour démarrer la configuration...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Ambilight > Ambilight+hue**.
- 3 - Sélectionnez **Configurer**.
- 4 - Sélectionnez **Démarrer**, puis appuyez sur **OK**. Le téléviseur recherchera le pont hue Philips. Si le téléviseur n'est pas encore connecté à votre réseau, le téléviseur commence par la configuration du réseau. Si le pont hue Philips apparaît dans la liste...

passer à l'étape 2 - Pont hue.

Pour plus d'informations sur la connexion du téléviseur à votre réseau domestique, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Réseau, sans fil**.

Étape 2 - Pont hue

À l'étape suivante, vous allez associer le téléviseur au **pont hue Philips**.

Le téléviseur ne peut être associé qu'à un seul pont hue.

Pour associer le pont hue...

- 1 - Lorsque le téléviseur est connecté à votre réseau domestique, il affiche les ponts hue disponibles. Si le téléviseur n'a pas encore trouvé votre pont hue, vous pouvez cliquer sur **Rebalayage** et appuyer sur **OK**. Si le téléviseur a trouvé le seul pont hue dont vous disposez, sélectionnez le nom du pont hue et appuyez sur **OK**. Si vous avez plusieurs ponts hue disponibles, cliquez sur le pont hue que vous souhaitez utiliser, puis sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Démarrer**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Accédez au **pont hue Philips** et appuyez sur le bouton d'association situé au centre de l'appareil. Il permet d'associer le pont hue au téléviseur. Procédez à cette opération dans un délai de 30 secondes. Le téléviseur confirmera si un pont hue est désormais associé au téléviseur.
- 4 - Sélectionnez **OK** et appuyez sur **OK**.

Lorsque le pont hue Philips est associé au téléviseur, accédez à la page **Ampoules hue**.

Étape 3 - Ampoules hue

À l'étape suivante, sélectionnez les **ampoules hue Philips** qui doivent suivre Ambilight. Vous pouvez sélectionner un maximum de 9 ampoules Philips hue pour Ambilight+hue.

Pour sélectionner les ampoules pour Ambilight+hue...

- 1 - Dans la liste, marquez les ampoules devant suivre Ambilight. Pour marquer une ampoule, sélectionnez le nom de l'ampoule et appuyez sur **OK**. Lorsque vous marquez une ampoule, elle clignotera une fois.
- 2 - Ensuite, sélectionnez **OK** puis appuyez sur **OK**.

Étape 4 - Configuration de l'ampoule

À l'étape suivante, vous allez configurer chaque **ampoule hue Philips**.

Pour configurer chaque ampoule hue...

- 1 - Sélectionnez une ampoule à configurer et appuyez sur **OK**. L'ampoule sélectionnée clignote.
- 2 - Sélectionnez **Démarrer**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Commencez par indiquer où vous avez placé l'ampoule par rapport au téléviseur. Un réglage correct de l'**angle** permet d'envoyer la couleur Ambilight adéquate à l'ampoule. Cliquez sur la barre du curseur pour régler la position.
- 4 - Indiquez ensuite la **distance** entre l'ampoule et le téléviseur. Plus l'ampoule est éloignée du téléviseur, plus la couleur Ambilight sera faible. Cliquez sur la barre du curseur pour régler la distance.
- 5 - Enfin, définissez la **luminosité** de l'ampoule. Cliquez sur la barre du curseur pour régler la luminosité.
- 6 - Pour cesser la configuration de cette ampoule, sélectionnez **OK** et appuyez sur **OK**.
- 7 - Dans le menu **Configurer Ambilight+hue**, vous pouvez faire de même pour chaque ampoule.
- 8 - Lorsque toutes les ampoules Ambilight+hue sont configurées, sélectionnez **Terminer** et appuyez sur **OK**.

Ambilight+hue est prêt à l'emploi.

Mise hors tension

Pour désactiver le mode Ambilight+hue...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Ambilight+hue**.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt** ou **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Immersion

Avec **Immersion**, vous pouvez régler la précision avec laquelle l'ampoule hue suit l'Ambilight.

Permet de régler le mode Immersion Ambilight+hue...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et

appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Ambilight+hue > Immersion**.

4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Lounge Light+hue

Si vous avez installé Ambilight+hue, vous pouvez laisser les ampoules hue suivre Lounge Light d'Ambilight. Les lampes Philips hue amplifieront l'effet Lounge Light dans la pièce. Lorsque vous configurez Ambilight+hue, les ampoules hue s'allument et suivent automatiquement Lounge Light. Si vous ne souhaitez pas que les ampoules hue suivent Lounge Light, vous pouvez les éteindre.

Pour éteindre les ampoules hue...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Ambilight+hue > Lounge Light+hue**.

4 - Sélectionnez **Arrêt**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Voir la configuration

Avec **Voir la configuration**, vous pouvez visualiser la configuration actuelle de l'Ambilight+hue, le réseau, le pont et les ampoules.

Pour afficher la configuration du mode Ambilight+hue...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Ambilight+hue > Voir la configuration**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réinitialiser la configuration

Pour réinitialiser le mode Ambilight+hue...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Ambilight**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Ambilight+hue > Réinitialiser la configuration**. La configuration est redéfinie.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.5

Paramètres écologiques

Économie d'énergie

Les **paramètres écologiques**  regroupent les options permettant de préserver l'environnement.

Économie d'énergie

Si vous sélectionnez **Économie d'énergie**, le téléviseur passe en mode **Style d'image standard** automatiquement, le réglage d'image le plus économe en énergie.

Pour régler le téléviseur sur **Économie d'énergie**...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres écologiques**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Économie d'énergie**, le **Style d'image** est automatiquement défini sur **Standard**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Désactivation de l'écran

Si vous écoutez simplement de la musique, vous pouvez désactiver l'écran du téléviseur pour économiser de l'énergie.

Pour désactiver uniquement l'écran du téléviseur...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres écologiques**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Désact. de l'écran**. L'écran s'éteint.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Pour réactiver l'écran, appuyez sur n'importe quelle touche de la télécommande.

Temporisateur d'arrêt

Si le téléviseur reçoit un signal TV mais que vous n'appuyez sur aucune touche de la télécommande pendant 4 heures, le téléviseur s'éteint automatiquement pour économiser de l'énergie. En outre, si le téléviseur ne reçoit aucun signal TV et qu'aucune commande ne lui est envoyée depuis la télécommande pendant 10 minutes, le téléviseur s'éteint automatiquement.

Si vous utilisez le téléviseur comme un moniteur ou si vous utilisez un récepteur numérique pour regarder la télévision (décodeur) sans la télécommande du téléviseur, désactivez l'arrêt automatique.

Pour désactiver le temporisateur d'arrêt ...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres écologiques**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Temporisateur d'arrêt**.
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur. La valeur **0** désactive l'arrêt automatique.
- 5 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.6

Paramètres généraux

Disque dur USB

Pour configurer et formater un disque dur USB...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Disque dur USB**.
- 4 - Sélectionnez **Démarrer**, puis suivez les instructions à l'écran.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Pour plus d'informations sur l'installation d'un disque dur USB, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Disque dur USB**, **installation** ou **Installation, disque dur USB**.

Paramètres clavier USB

Pour installer le clavier USB, allumez le téléviseur et connectez le clavier USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Lorsque le téléviseur détecte le clavier pour la première fois, vous pouvez sélectionner la disposition du clavier et tester votre sélection. Si vous choisissez en premier une disposition de clavier cyrillique ou grecque, vous pouvez sélectionner une seconde disposition latine.

Pour modifier le paramètre de disposition du clavier lorsqu'une disposition a déjà été sélectionnée...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Paramètres clavier USB** pour commencer la configuration du clavier.

Luminosité du logo Philips

Vous pouvez éteindre ou régler la luminosité du logo Philips à l'avant du téléviseur.

Pour la régler ou la désactiver...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Luminosité du logo Philips**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Minimum**, **Moyenne**, **Maximum**, ou **Arrêt** pour désactiver la luminosité du logo.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.



Domicile ou Magasin

Si le téléviseur se trouve dans un magasin, vous pouvez le paramétrer pour qu'il affiche une publicité pour le magasin. Le **Style d'image** est automatiquement défini sur **Vif**. Le **Temporisateur d'arrêt** est désactivé.

Pour paramétrer le téléviseur sur Magasin...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Emplacement > Magasin**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Si vous utilisez le téléviseur chez vous, réglez le téléviseur sur **Maison**.

Configuration boutique

Si le téléviseur est paramétré sur **Magasin**, vous pouvez définir la disponibilité d'une démo spécifique en magasin.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Configuration boutique**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Modifiez les paramètres selon vos préférences.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

EasyLink

EasyLink

Pour désactiver entièrement EasyLink...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **EasyLink**, appuyez sur **▶** (droit), puis sélectionnez une nouvelle fois **EasyLink**.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Télécommande EasyLink

Pour désactiver la télécommande EasyLink...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **EasyLink > Télécommande Easylink**.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres avancés

Guide TV

Le guide TV reçoit des informations (données) de chaînes émettrices ou d'Internet. Dans certaines régions et pour certaines chaînes, il se peut que les informations du guide TV ne soient pas disponibles. Le téléviseur peut collecter des informations du guide TV pour les chaînes installées sur le téléviseur. Le téléviseur ne peut pas collecter les informations du guide TV pour les chaînes émises par un récepteur numérique ou un décodeur.

Le réglage par défaut du téléviseur est **À partir de l'émetteur**.

Si les informations du guide TV proviennent d'Internet, le guide TV peut aussi répertorier les chaînes analogiques en plus des chaînes numériques. Le menu du guide TV affiche également un petit écran avec la chaîne actuelle.

À partir d'Internet

Si le téléviseur est connecté à Internet, vous pouvez

réglér celui-ci pour qu'il reçoive les informations du guide TV depuis Internet.

Pour définir les informations du guide TV...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Guide TV > À partir d'Internet**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Logos des chaînes TV

Dans certains pays, le téléviseur peut afficher les logos des chaînes.

Si vous souhaitez masquer ces logos, vous pouvez les désactiver.

Pour désactiver les logos...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Paramètres avancés > Logos des chaînes** et appuyez sur **▶** (droite) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

HbbTV

Si une chaîne TV propose des pages HbbTV, vous devez tout d'abord activer HbbTV dans les paramètres TV pour afficher les pages.

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > HbbTV**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Si vous voulez éviter l'accès aux pages HbbTV d'une chaîne spécifique, vous pouvez bloquer les pages HbbTV pour cette chaîne uniquement.

- 1 - Sélectionnez la chaîne pour laquelle vous souhaitez bloquer les pages HbbTV.
- 2 - Appuyez sur **+** **OPTIONS** et sélectionnez **Préférences > HbbTV** sur cette chaîne.
- 3 - Sélectionnez **Arrêt**.

Réglages d'usine

Vous pouvez restaurer les paramètres par défaut du téléviseur (paramètres d'usine).

Pour restaurer les paramètres par défaut...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (à droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Réglages d'usine**.
- 4 - Sélectionnez **OK**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Installation TV

Vous pouvez refaire une installation complète du téléviseur. Le téléviseur est complètement réinstallé.

Pour refaire une installation complète du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux** puis **Réinstaller le téléviseur**.
- 3 - Suivez les instructions à l'écran. L'installation peut prendre quelques minutes.

12.7

Horloge, région et langues

Langue menu

Pour changer la langue des menus et messages du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Langue > Langue menu**.
- 4 - Sélectionnez la langue de votre choix et appuyez sur **OK**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Préférences de langue

Paramètres de la langue audio

Les chaînes TV numériques peuvent diffuser un programme dans différentes langues. Vous pouvez définir une langue audio principale et une langue audio secondaire selon votre choix. Si le programme est disponible dans l'une de ces langues, le téléviseur

la diffusera.

Si aucune des langues choisies n'est disponible, vous pouvez en sélectionner une autre.

Pour définir les langues audio principale et secondaire...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Langues > Langue audio préférée** ou **Audio secondaire**.
- 4 - Sélectionnez la langue de votre choix.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Sous-titres

Mise sous tension

Pour activer les sous-titres, appuyez sur **SUBTITLE**.

Vous pouvez choisir les options suivantes pour les sous-titres : **Marche**, **Arrêt** ou **Actif sans son**. Ou, pour afficher automatiquement les sous-titres lorsque le programme diffusé n'est pas dans la langue (définie pour le téléviseur), sélectionnez **Auto**. Ce réglage affiche aussi automatiquement les sous-titres lorsque vous coupez le son.

Paramètres de la langue des sous-titres

Les chaînes numériques peuvent offrir plusieurs langues de sous-titres pour un programme. Vous pouvez définir une langue principale et une langue secondaire pour les sous-titres selon vos préférences. Si des sous-titres sont disponibles dans l'une de ces langues, le téléviseur affiche les sous-titres que vous avez sélectionnés.

Si aucune des langues choisies ne présente de sous-titres, vous pouvez en sélectionner une autre.

Pour définir les langues de sous-titres principale et secondaire...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Langues > Langue sous-titres préférée** ou **Langue sous-titres alternative**.
- 4 - Sélectionnez la langue de votre choix.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Sous-titres proposés par le télétexte

Si vous sélectionnez une chaîne analogique, vous devez rendre les sous-titres disponibles pour chaque chaîne manuellement.

- 1 - Sélectionnez une chaîne et appuyez sur **TEXT** pour ouvrir le télétexte.
- 2 - Entrez le numéro de page pour les sous-titres, généralement **888**.
- 3 - Appuyez de nouveau sur **TEXT** pour quitter le télétexte.

Si vous sélectionnez **Marche** dans le menu Sous-titres lorsque vous regardez cette chaîne analogique, les sous-titres s'afficheront s'ils sont disponibles.

Langues du texte / télétexte

Pages télétexte

Pour activer l'option Texte/Télétexte, appuyez sur **TEXT** pendant que vous regardez des chaînes de télévision.

Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur **TEXT**.

Sélectionner une page télétexte

Pour sélectionner une page. . .

- 1 - Entrez un numéro de page à l'aide des touches numériques.
- 2 - Utilisez les flèches pour vous déplacer.
- 3 - Appuyez sur une touche de couleur pour sélectionner un sujet à code couleur parmi ceux qui sont affichés en bas de l'écran.

Sous-pages télétexte

Une page de télétexte numérotée peut contenir plusieurs sous-pages. Les numéros de ces sous-pages sont affichés dans une barre située en regard du numéro de page principal.

Pour sélectionner une sous-page, appuyez sur **<** ou **>**.

Le télétexte T.O.P. Pages télétexte

Certaines chaînes proposent du télétexte T.O.P. Pour ouvrir le T.O.P. T.O.P. dans le télétexte, appuyez sur **+** **OPTIONS** et sélectionnez **Aperçu T.O.P.**

Pages favorites

Le téléviseur dresse une liste des 10 dernières pages télétexte ouvertes. Vous pouvez facilement les ouvrir dans la colonne Pages télétexte favorites.

- 1 - Dans le télétexte, sélectionnez l'étoile dans le coin supérieur gauche de l'écran pour afficher la colonne des pages favorites.
- 2 - Appuyez sur **▼** (bas) ou **▲** (haut) pour sélectionner un numéro de page, puis appuyez sur **OK** pour ouvrir la page.

Vous pouvez effacer la liste grâce à l'option **Effacer pages préférées**.

Effectuer une recherche dans le télétexte

Vous pouvez sélectionner un mot et lancer une recherche dans le télétexte pour trouver toutes les occurrences de ce mot.

- 1 - Ouvrez une page télétexte et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez un mot ou un numéro en utilisant les touches de direction.
- 3 - Appuyez à nouveau sur **OK** pour passer immédiatement à l'occurrence suivante de ce mot ou numéro.
- 4 - Appuyez à nouveau sur **OK** pour passer à l'occurrence suivante.
- 5 - Pour arrêter la recherche, appuyez sur **▲** (haut) jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de sélection.

Accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté

Certains appareils recevant des chaînes de télévision peuvent également proposer le télétexte.

Pour accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté. . .

- 1 - Appuyez sur  sélectionnez l'appareil et appuyez sur **OK**.
- 2 - Pendant que vous regardez une chaîne sur l'appareil, appuyez sur **+** **OPTIONS**, sélectionnez **Afficher les touches de l'appareil**, sélectionnez la touche  et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur **←** **BACK** pour masquer les touches de l'appareil.
- 4 - Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur **←** **BACK**.

MHEG (Royaume-Uni uniquement)

Certains télédiffuseurs de télévision numérique proposent des programmes MHEG ou la télévision interactive sur leurs chaînes de télévision numériques. Ces dernières contiennent notamment du télétexte standard, que vous pouvez sélectionner et parcourir à l'aide des touches de couleur, des touches de direction et des touches numérotées.

Pour fermer les programmes MHEG, appuyez sur **←** **BACK**.

Options du télétexte

Dans le texte/télétexte, appuyez sur **+** **OPTIONS** pour accéder aux options suivantes :

- **Figurer la page**
Permet d'arrêter la rotation automatique des sous-pages.
- **Deux écrans/Plein écran**
Permet d'afficher la chaîne TV et le télétexte l'un à côté de l'autre.
- **Aperçu T.O.P.**
Pour ouvrir le T.O.P. T.O.P.

• Agrandir

Permet d'agrandir la page télétexte pour une lecture confortable.

• Info cachée

Permet d'afficher des informations masquées sur une page.

• Parcourir sous-pages

Permet de parcourir des sous-pages lorsqu'elles sont disponibles.

• Langue

Permet de changer le groupe de caractères utilisés par le télétexte pour un affichage correct.

• Télétexte 2.5

Permet d'activer le télétexte 2.5 pour un affichage plus coloré et de meilleurs graphiques.

Configuration du télétexte

Langue du télétexte

Certaines chaînes numériques proposent plusieurs langues de télétexte.

Pour définir vos langues audio principale et secondaire. . .

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Langue** > **Langue télétexte préférée** ou **Langue télétexte alternative**.

4 - Sélectionnez vos langues télétexte préférées.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Télétexte 2.5

S'il est disponible, sachez que le télétexte 2.5 offre un plus grand nombre de couleurs et des graphiques de meilleure qualité. Par défaut, le télétexte 2.5 est activé.

Pour désactiver le télétexte 2.5...

1 - Appuyez sur **TEXT**.

2 - Lorsque le texte/télétexte est affiché à l'écran, appuyez sur **+** **OPTIONS**.

3 - Sélectionnez **Télétexte 2.5** > **Arrêt**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Horloge

Date et heure

Automatique

Le réglage standard de l'horloge du téléviseur est **Auto**. Les informations concernant l'heure correspondent aux informations diffusées pour l'heure UTC (temps universel coordonné).

Si l'heure affichée est incorrecte, vous pouvez régler l'horloge sur **Selon le pays**. Pour certains pays, vous pouvez sélectionner un fuseau horaire spécifique ou définir un décalage horaire. Dans certains pays, pour certains opérateurs réseau, le paramètre Horloge est masqué afin d'éviter un réglage incorrect de l'heure.

Pour régler l'horloge du téléviseur...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langues** et sélectionnez **Horloge** > **Mode horloge auto**.

3 - Sélectionnez **Auto** ou **Selon le pays**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente.

Manuel

Si aucun des réglages automatiques n'affiche l'heure correctement, vous pouvez régler l'heure manuellement.

Toutefois, lorsque vous enregistrez des programmes prévus dans le guide TV, nous vous recommandons de ne pas changer l'heure et la date manuellement. Dans certains pays, pour certains opérateurs réseau, le paramètre Horloge est masqué afin d'éviter un réglage incorrect de l'heure.

Pour régler l'horloge du téléviseur manuellement (si disponible)...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langues** et sélectionnez **Horloge** > **Mode horloge auto**, puis appuyez sur **OK**.

3 - Sélectionnez **Manuel** et appuyez sur **OK**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) et sélectionnez **Date** ou **Heure**.

5 - Appuyez sur **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

6 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente.

Fuseau horaire

Pour certains pays, vous pouvez sélectionner des fuseaux horaires spécifiques pour régler correctement l'horloge du téléviseur.

Pour régler le fuseau horaire (si disponible)...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Horloge** > **Fuseau horaire**.

4 - Selon votre pays, vous pouvez sélectionner un fuseau horaire ou définir un décalage horaire pour régler l'horloge correctement.

5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Mise en veille programmable

L'**Arrêt programmé** vous permet de paramétrer votre téléviseur pour qu'il se mette en veille automatiquement après une durée prédéfinie.

Pour régler l'arrêt programmé...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **▶** (droite) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Horloge > Arrêt programmé**.
- 4 – Avec la barre du curseur, vous pouvez définir une durée de 180 minutes maximum par incrément de 5 minutes. Si l'arrêt programmé est réglé sur 0 minute, il est désactivé. Vous pouvez toujours éteindre le téléviseur avant la fin du délai ou redéfinir la durée pendant le compte à rebours.
- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.8

Accès universel

Mise sous tension

Lorsque la fonction **Accès universel** est activée, le téléviseur est prêt à être utilisé par des personnes sourdes, malentendantes, aveugles ou malvoyantes.

Mise en marche

Si vous n'avez pas activé l'option **Accès universel** lors de l'installation, vous pouvez encore le faire dans le menu **Accès universel**.
Pour activer la fonction Accessibilité...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez une nouvelle fois **Accès universel**.
- 4 – Sélectionnez **Marche**.
- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Malentendants

Certaines chaînes de télévision numériques diffusent des bandes-son et des sous-titres adaptés aux sourds et malentendants. Lorsque l'option **Malentendants** est activée, le téléviseur bascule automatiquement sur la bande-son et les sous-titres adaptés, s'ils sont disponibles. Avant de

pouvoir activer l'option **Malentendants**, vous devez activer la fonction **Accès universel**.

Pour activer l'option **Malentendants**...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Malentendants**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 4 – Sélectionnez **Marche**.
- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Description audio

Mise sous tension

Les chaînes TV numériques peuvent diffuser un commentaire audio spécial décrivant ce qui se passe à l'écran.

Pour pouvoir définir le son et les effets pour malvoyants, vous devez tout d'abord activer l'option **Description audio**.

Avant de pouvoir activer l'option **Description audio**, vous devez activer l'option **Accès universel** dans le menu **Configuration**.

Avec l'option **Description audio**, un commentaire narrateur est ajouté au son normal.

Pour activer le commentaire (si disponible)...

Pour activer l'option **Description audio**...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Description audio**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 4 – Sélectionnez une nouvelle fois **Description audio**.
- 5 – Sélectionnez **Marche**.
- 6 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Volume mixte

Vous pouvez mélanger le volume du son normal à celui du commentaire audio.

Pour ce faire...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Description audio > Volume mixte**.
- 4 – Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas)

pour régler la valeur.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Effet audio

Certains commentaires audio peuvent contenir des effets audio supplémentaires, comme le son stéréo ou l'atténuation du son.

Pour activer les **Effets audio** (s'ils sont disponibles)...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Description audio > Effets audio**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Voix

Le commentaire audio peut également contenir des sous-titres pour les mots prononcés.

Pour activer ces sous-titres (s'ils sont disponibles)... .

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Description audio > Qualité vocale**.
- 4 - Sélectionnez **Descriptif ou Sous-titres**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.9

Verrouillage enfant

Niveau d'âge

Pour définir un âge minimum pour regarder les programmes classés...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage enfant** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Contrôle parental**, puis sélectionnez un âge dans la liste.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Verrouillage de l'application

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés et recherchez** **Verrouillage de l'application**.

Définir code / Changer code

Le code PIN de verrouillage est utilisé pour verrouiller ou déverrouiller des chaînes ou des programmes.

Pour définir le code de verrouillage ou changer le code existant...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage enfant** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Introduisez code ou Modifiez le code**.
- 4 - Saisissez le code à 4 chiffres de votre choix. Si un code est déjà défini, introduisez le code de verrouillage actuel, puis introduisez le nouveau code à deux reprises.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Le nouveau code est défini.

Vous avez oublié votre code PIN de verrouillage ?

Si vous avez oublié votre code PIN, vous pouvez le remplacer et en introduire un nouveau.

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage enfant** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Modifiez le code**.
- 4 - Entrez le code de remplacement **8888**.
- 5 - Introduisez un nouveau code PIN de verrouillage, puis introduisez-le à nouveau pour confirmer.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Le nouveau code est défini.

Vidéos, photos et musique

13.1

À partir d'une prise USB

Vous pouvez afficher des photos, écouter de la musique ou regarder des vidéos enregistrées sur une clé USB ou un disque dur USB.

Lorsque le téléviseur est allumé, insérez une clé USB ou un disque dur USB dans l'un des ports USB. Le téléviseur détecte le périphérique et répertorie les fichiers multimédias.

Si la liste de fichiers n'apparaît pas automatiquement...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  USB et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques USB et appuyez sur  (droite) pour parcourir vos fichiers dans la structure de dossiers que vous avez organisée sur le lecteur.
- 3 - Pour arrêter de lire des vidéos, des photos ou de la musique, appuyez sur  EXIT.

Avertissement

Si vous essayez de suspendre ou d'enregistrer un programme alors qu'un disque dur USB est connecté, le téléviseur vous invitera à formater le disque dur USB. Ce formatage supprimera tous les fichiers du disque dur USB.

13.2

À partir d'un ordinateur ou d'un NAS

Vous avez la possibilité de visionner vos photos, d'écouter votre musique ou de regarder vos vidéos enregistrées sur un ordinateur ou un NAS (serveur de stockage en réseau), via votre réseau domestique.

Le téléviseur et l'ordinateur ou le NAS doivent être dans le même réseau domestique. Sur votre ordinateur ou NAS, vous devez installer un logiciel de serveur multimédia. Votre serveur multimédia doit être configuré pour partager vos fichiers avec le téléviseur. Le téléviseur affiche vos fichiers et dossiers tels qu'ils sont organisés par le serveur multimédia ou sur votre ordinateur ou NAS.

Le téléviseur ne prend pas en charge les sous-titres de flux vidéo provenant d'ordinateurs ou de NAS.

Si le serveur multimédia prend en charge la recherche de fichiers, un champ de recherche est disponible.

Pour parcourir et lire les fichiers sur votre ordinateur...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  Réseau et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques SimplyShare et appuyez sur  (droite) pour sélectionner le périphérique voulu.
- 3 - Vous pouvez parcourir et lire vos fichiers.
- 4 - Pour arrêter de lire des vidéos, des photos ou de la musique, appuyez sur  EXIT.

13.3

À partir d'un service de stockage sur le cloud

Vous pouvez visionner des photos ou lire de la musique et des vidéos téléchargées sur un service de stockage sur le cloud en ligne*.

Grâce à l'application  Cloud Explorer, vous pouvez vous connecter aux Services d'hébergement sur le cloud. Vous pouvez utiliser votre identifiant et votre mot de passe pour vous connecter.

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications >  Cloud Explorer et appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez le service d'hébergement désiré.
- 4 - Connectez-vous au service d'hébergement à l'aide de votre identifiant et de votre mot de passe.
- 5 - Sélectionnez la photo ou la vidéo que vous souhaitez lire et appuyez sur OK.
- 6 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

* Un service de stockage comme Dropbox™.

13.4

Menu Favoris, Les + populaires, Dernière lecture

Afficher les fichiers favoris

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  USB et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques USB et sélectionnez  Favoris.
- 3 - Vous pouvez afficher tous vos fichiers favoris dans la liste.

Afficher les fichiers les + populaires

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  USB et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques USB et sélectionnez  Les + populaires.
- 3 - Appuyez sur OK pour afficher les fichiers de la liste ou appuyez sur  OPTIONS pour effacer la liste

Les + populaires.

Afficher les dernières lectures

1 - Appuyez sur **SOURCES**, sélectionnez **USB** et appuyez sur OK.

2 - Sélectionnez **Périphériques USB** et sélectionnez **Dernière lecture**.

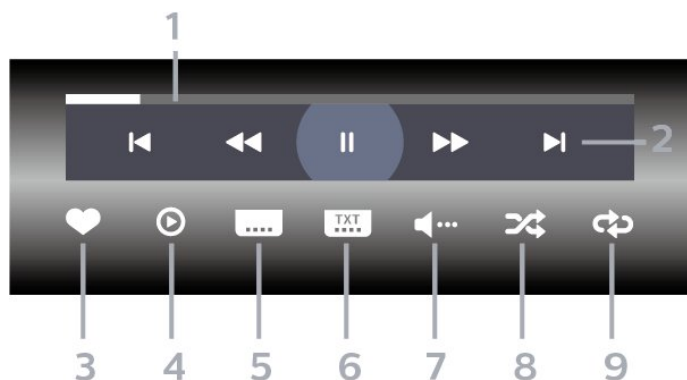
3 - Appuyez sur OK pour afficher les fichiers de la liste ou appuyez sur **+ OPTIONS** pour effacer la liste Dernière lecture.

13.5

Lire vos vidéos

Barre de commande

Pour afficher ou masquer la barre de commande lorsqu'une vidéo est en cours de lecture, appuyez sur la touche **INFO*** ou OK.



1 - Barre de progression

2 - Barre de commande de lecture

- **◀** : passer à la vidéo précédente dans un dossier
- **▶** : passer à la vidéo suivante dans un dossier
- **◀◀** : retour
- **▶▶** : avance rapide
- **⏸** : mettre la lecture en pause

3 - Marquer comme favoris

4 - Lire toutes les vidéos

5 - Sous-titre : activer ou désactiver les sous-titres ou les activer sans son

6 - Langue des sous-titres : sélectionner une langue de sous-titres

7 - Langue audio : sélectionner une langue audio

8 - Aléatoire : lire vos fichiers dans un ordre aléatoire

9 - Répéter : lire toutes les vidéos de ce dossier une seule fois ou en continu

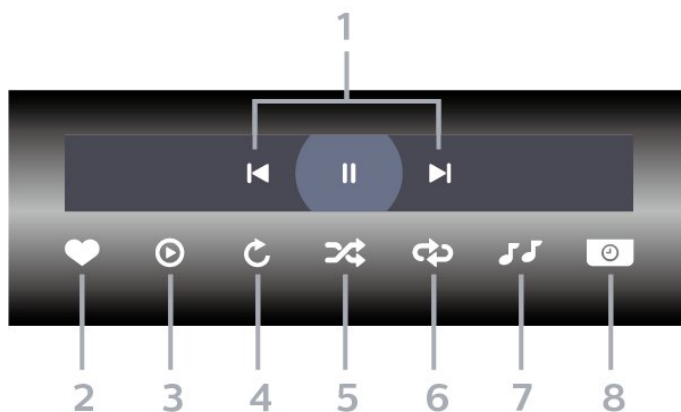
* Si la touche **INFO** est disponible sur votre télécommande

13.6

Visionner vos photos

Barre de commande

Pour afficher ou masquer la barre de commande lors de la lecture d'un panorama, appuyez sur la touche **INFO*** ou OK.



1 - Barre de commande de lecture

- **◀** : passer à la photo précédente dans un dossier
- **▶** : passer à la photo suivante dans un dossier
- **⏸** : mettre le diaporama en pause

2 - Marquer comme favoris

3 - Démarrer un diaporama

4 - Faire pivoter la photo

5 - Aléatoire : lire vos fichiers dans un ordre aléatoire

6 - Répéter : lire toutes les photos de ce dossier une seule fois ou en continu

7 - Arrêter la musique en fond sonore

8 - Définir la vitesse du diaporama

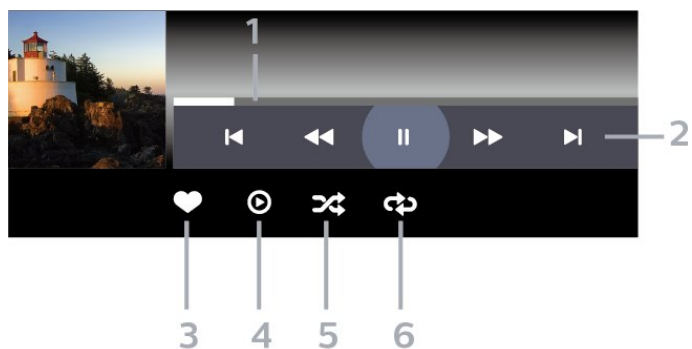
* Si la touche **INFO** est disponible sur votre télécommande

13.7

Lire votre musique

Barre de commande

Pour afficher ou masquer la barre de commande lors de la lecture de votre musique, appuyez sur la touche **INFO*** ou OK.



1 – Barre de progression

2 – Barre de commande de lecture

- ⏮ : passer au morceau précédent dans un dossier

- ⏭ : passer au morceau suivant dans un dossier

⏮ : retour

⏭ : avance rapide

⏸ : mettre la lecture en pause

3 – Marquer comme favoris

4 – Lire tous les morceaux

5 – Aléatoire : lire vos fichiers dans un ordre aléatoire

6 – Répéter : lire tous les morceaux de ce dossier une seule fois ou en continu

* Si la touche **i** INFO est disponible sur votre télécommande

Guide TV

14.1

Ce dont vous avez besoin

Le guide TV vous permet de voir une liste des émissions en cours et programmées de vos chaînes. En fonction de la provenance des informations (données) du guide TV, des chaînes analogiques et numériques s'affichent ou uniquement des chaînes numériques. Toutes les chaînes n'offrent pas d'informations de guide TV.

Le téléviseur peut collecter des informations du guide TV pour les chaînes installées sur le téléviseur. Le téléviseur ne peut pas collecter les informations du guide TV pour les chaînes diffusées par un récepteur numérique ou un décodeur.

14.2

Données guide TV

Le guide TV reçoit des informations (données) de chaînes émettrices ou d'Internet. Dans certaines régions et pour certaines chaînes, il se peut que les informations du guide TV ne soient pas disponibles. Le téléviseur peut collecter des informations du guide TV pour les chaînes installées sur le téléviseur. Le téléviseur ne peut pas collecter les informations du guide TV pour les chaînes émises par un récepteur numérique ou un décodeur.

Le réglage par défaut du téléviseur est **À partir de l'émetteur**.

Si les informations du guide TV proviennent d'Internet, le guide TV peut aussi répertorier les chaînes analogiques en plus des chaînes numériques. Le menu du guide TV affiche également un petit écran avec la chaîne actuelle.

À partir d'Internet

Si le téléviseur est connecté à Internet, vous pouvez régler celui-ci pour qu'il reçoive les informations du guide TV depuis Internet.

Pour définir les informations du guide TV...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Paramètres avancés** > **Guide TV** > **À partir d'Internet** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Enregistrements manquants

Si des enregistrements semblent avoir disparu de la liste des enregistrements, il se peut que les informations (données) du guide TV aient changé. Les enregistrements réalisés avec le paramètre **À partir de l'émetteur** deviennent invisibles dans la liste si vous réglez le paramètre sur **À partir d'Internet**, ou inversement. Le téléviseur est peut-être passé à **À partir d'Internet** automatiquement.

Pour rendre les enregistrements disponibles dans la liste des enregistrements, choisissez le paramètre qui était sélectionné lorsque les enregistrements ont été réalisés.

14.3

Utilisation du guide TV

Ouverture du guide TV

Pour ouvrir le guide TV, appuyez sur  **TV GUIDE**. Le guide du téléviseur indique les chaînes du tuner sélectionné.

Appuyez à nouveau sur  **TV GUIDE** pour fermer.

Lors de la première ouverture du guide TV, le téléviseur recherche les programmes dans toutes les chaînes TV. Cette opération peut prendre quelques minutes. Les données du guide TV sont enregistrées dans le téléviseur.

Réglage d'un programme

À partir du guide TV, vous pouvez accéder à un programme en cours.

Pour passer au programme (chaîne), sélectionnez le programme et appuyez sur **OK**.

Affichage des détails de programme

Pour afficher les détails du programme sélectionné...

- 1 - Appuyez sur **+** **OPTIONS**, puis sélectionnez **Préférences**.
- 2 - Sélectionnez **Info chaîne**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur **←** **BACK** pour fermer.

Modifier le jour

Le guide TV peut afficher les programmes prévus pour les jours suivants (jusqu'à 8 jours maximum).

- 1 - Appuyez sur  **GUIDE TV**.
- 2 - Sélectionnez **Maintenant** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez le jour de votre choix.

Définition d'un rappel

Vous pouvez définir un rappel pour un programme. Lorsque ce programme commencera, vous recevrez un message. Vous pouvez sélectionner cette chaîne immédiatement.

Dans le guide TV, un programme de rappel est indiqué par une  (pendule).

Pour définir un rappel...

- 1 - Appuyez sur  TV GUIDE, puis sélectionnez un programme annoncé.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Sélectionnez **Définir un rappel**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Pour effacer un rappel...

- 1 - Appuyez sur  TV GUIDE, puis sélectionnez un programme à l'aide du rappel.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Sélectionnez **Effacer un rappel**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Rechercher par genre

Si les informations sont disponibles, vous pouvez rechercher des programmes par genre, comme films, sports, etc.

Rechercher un programme par genre...

- 1 - Appuyez sur  GUIDE TV.
- 2 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner  au milieu, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Recherche par genre**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez le genre que vous souhaitez, puis appuyez sur **OK**. Une liste des programmes trouvés s'affiche.
- 5 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Définir un enregistrement

Vous pouvez définir un enregistrement dans le Guide TV*.

Dans le guide TV, un programme défini pour être enregistré est indiqué par un .

Pour enregistrer un programme...

- 1 - Appuyez sur  TV GUIDE, puis sélectionnez un programme en cours ou à venir.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS, puis sélectionnez **Enregistrement**.
- 3 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

* Reportez-vous au chapitre **Enregistrement et**

pause TV si vous souhaitez obtenir des informations supplémentaires.

Enregistrement et pause TV

15.1

Enregistrement

Ce dont vous avez besoin

Vous pouvez enregistrer une émission de télévision numérique et la regarder ultérieurement.

Pour enregistrer un programme TV, il faut :

- un disque dur USB formaté et connecté à ce téléviseur
- les chaînes TV numériques installées sur ce téléviseur
- recevoir des informations sur les chaînes pour le guide TV à l'écran
- un réglage fiable de l'horloge du téléviseur. Si vous modifiez l'horloge du téléviseur manuellement, il est possible que les enregistrements échouent.

Vous ne pouvez pas enregistrer lorsque vous utilisez la fonction Pause TV.

Dans le cadre de l'application de la législation sur les droits d'auteur, certains fournisseurs de contenus numériques peuvent appliquer des restrictions sous forme de DRM (gestion des droits numériques). Les enregistrements de programmes de chaînes protégées, leur durée de validité ou le nombre de vues peuvent être limités. Il est également possible que l'enregistrement soit désactivé. Si vous essayez d'enregistrer un contenu protégé ou de lire un enregistrement arrivé à expiration, un message d'erreur peut s'afficher.

Enregistrer un programme

Enregistrement instantané

Pour enregistrer le programme que vous êtes en train de regarder, appuyez sur la touche **●** (Enregistrer) de la télécommande. L'enregistrement commence instantanément.

Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur **■** (Arrêt).

Lorsque les données du guide TV sont disponibles, l'enregistrement du programme que vous regardez démarre dès que vous appuyez sur la touche d'enregistrement jusqu'à ce que le programme se termine. Si aucune donnée de guide TV n'est disponible, l'enregistrement ne dure que 30 minutes. Vous pouvez modifier l'heure de fin de l'enregistrement dans la liste des **enregistrements**.

Programmation d'un enregistrement

Vous pouvez programmer l'enregistrement d'une émission diffusée le jour même ou les jours suivants (8 jours maximum). Le téléviseur utilisera les données du Guide TV pour démarrer et arrêter l'enregistrement.

Pour enregistrer un programme...

- 1 - Appuyez sur **≡** **GUIDE TV**.
- 2 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Maintenant**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Maintenant**, **Plus tard**, **Demain** ou le jour de votre choix et appuyez sur **OK** ou **← BACK** pour fermer le menu.
- 4 - Sélectionnez le programme que vous souhaitez enregistrer, appuyez sur **+ OPTIONS**, sélectionnez **● Enregistrement**, puis appuyez sur **OK**. L'enregistrement est alors programmé. Un avertissement s'affiche automatiquement en cas de chevauchement entre des enregistrements programmés. Si vous prévoyez d'enregistrer un programme en votre absence, n'oubliez pas de laisser le téléviseur en veille et le disque dur USB allumé.
- 5 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

Conflits d'enregistrement

Lorsque deux enregistrements programmés se chevauchent, il y a un conflit d'enregistrements. Pour résoudre un conflit d'enregistrements, vous pouvez modifier l'heure de départ et de fin de l'un des deux enregistrements programmés.

Pour modifier l'heure de départ et de fin d'un enregistrement programmé...

- 1 - Appuyez sur **≡** **SOURCES**, puis sélectionnez **● Enregistrements**.
- 2 - En haut de l'écran, sélectionnez **⌚ Programmer**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Dans la liste des enregistrements programmés et des rappels, sélectionnez **Enregistrements**, puis appuyez sur **OK** pour afficher uniquement les enregistrements programmés.
- 4 - Sélectionnez l'enregistrement programmé en conflit avec un autre enregistrement programmé et appuyez sur **+ OPTIONS**.
- 5 - Sélectionnez **Régler horloge**, puis appuyez sur **OK**.
- 6 - Sélectionnez l'heure de début ou de fin et modifiez l'heure à l'aide des touches **▲** (haut) ou **▼** (bas). Sélectionnez **Appliquer**, puis appuyez sur **OK**.
- 7 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

Marge de fin auto

Vous pouvez régler la marge de temps que le téléviseur ajoutera automatiquement à la fin de chaque enregistrement programmé.

Pour régler la marge de temps automatique à ajouter à l'heure de fin...

- 1 – Appuyez sur SOURCES, puis sélectionnez Enregistrements.
- 2 – Utilisez les touches de navigation pour sélectionner dans le coin supérieur droit et appuyez sur OK.
- 3 – Sélectionnez **Marge de fin auto** et appuyez sur OK.
- 4 – Appuyez sur (haut) ou (bas) et appuyez sur OK pour régler la marge de temps ajoutée automatiquement à un enregistrement. Vous pouvez ajouter jusqu'à 45 minutes à un enregistrement.
- 5 – Appuyez sur BACK pour fermer le menu.

Enregistrement manuel

Vous pouvez programmer un enregistrement qui n'est pas lié à un programme télévisé. Vous réglez vous-même le type de tuner, la chaîne, et l'heure de départ et de fin.

Pour programmer manuellement un enregistrement...

- 1 – Appuyez sur SOURCES, puis sélectionnez Enregistrements.
- 2 – En haut de l'écran, sélectionnez Programmé .
- 3 – Utilisez les touches de navigation pour sélectionner dans le coin supérieur droit, puis appuyez sur OK.
- 4 – Sélectionnez **Programmer** et appuyez sur OK.
- 5 – Sélectionnez le tuner que vous souhaitez utiliser pour enregistrer, et appuyez sur OK.
- 6 – Sélectionnez la chaîne souhaitée et appuyez sur OK.
- 7 – Sélectionnez le jour de l'enregistrement et appuyez sur OK.
- 8 – Réglez l'heure de début et de fin de l'enregistrement. Sélectionnez un bouton et utilisez les clés (haut) ou (bas) pour régler les heures et les minutes.
- 9 – Sélectionnez **Programmer** et appuyez sur OK pour programmer l'enregistrement manuel.

L'enregistrement apparaîtra dans la liste des enregistrements et rappels programmés.

Regarder un enregistrement

Pour regarder un enregistrement...

- 1 – Appuyez sur SOURCES, puis sélectionnez Enregistrements.
- 2 – Dans la liste des enregistrements, sélectionnez l'enregistrement désiré et appuyez sur OK pour commencer à le visionner.
- 3 – Vous pouvez utiliser les touches (pause), (lire), (retour), (avance rapide) ou (arrêt).
- 4 – Pour revenir au mode normal de télévision, appuyez sur EXIT.

15.2

Pause TV

Ce dont vous avez besoin

Vous pouvez suspendre une émission de télévision numérique et reprendre sa lecture ultérieurement.

Pour suspendre un programme TV, il faut :

- un disque dur USB formaté et connecté à ce téléviseur
- les chaînes TV numériques installées sur ce téléviseur
- recevoir des informations sur les chaînes pour le guide TV à l'écran

Si le disque dur USB est connecté et formaté, le téléviseur enregistre l'émission de télévision que vous êtes en train de regarder de manière continue. Lorsque vous passez sur une autre chaîne, l'émission de la chaîne précédente est effacée. Et lorsque vous basculez le téléviseur en mode veille, l'émission est effacée.

Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Pause TV lorsque vous enregistrez.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Disque dur USB**, **installation** ou **Installation, disque dur USB**.

Suspendre un programme

Pour suspendre ou reprendre une émission...

- Pour suspendre une émission de télévision, appuyez sur (Pause). Une barre de progression s'affiche brièvement en bas de l'écran.
- Pour afficher la barre de progression, appuyez de nouveau sur (Pause).
- Pour reprendre la lecture, appuyez sur (Lecture).

Lorsque la barre de progression apparaît à l'écran, appuyez sur (Retour) ou sur (Avance) pour

sélectionner le point où vous souhaitez commencer à regarder l'émission interrompue. Appuyez plusieurs fois sur ces touches pour modifier la vitesse.

Vous pouvez suspendre une diffusion pendant une durée maximale de 90 minutes.

Pour revenir à l'émission de télévision en direct, appuyez sur ■ (Arrêt).

Revoir

Comme le téléviseur enregistre l'émission que vous êtes en train de regarder, vous pouvez généralement revoir l'émission pendant quelques secondes.

Pour revoir une émission en cours...

- 1 - Appuyez sur || (Pause)
- 2 - Appuyez sur ◀◀ (Retour). Vous pouvez appuyer sur ◀◀ à plusieurs reprises pour sélectionner le point à partir duquel vous souhaitez visionner l'émission en pause. Appuyez plusieurs fois sur ces touches pour modifier la vitesse. À un moment, vous atteindrez le point de départ de l'enregistrement de l'émission ou la durée d'enregistrement maximale.
- 3 - Appuyez sur ▶ (Lire) pour revoir l'émission.
- 4 - Appuyez sur ■ (Arrêter) pour regarder l'émission en direct.

Smartphones et tablettes

16.1

Application Philips TV Remote

La nouvelle application Philips TV Remote sur votre smartphone ou votre tablette est votre nouvelle alliée.

Avec l'application TV Remote, vous maîtrisez les supports multimédias qui vous entourent. Envoyez des photos, de la musique ou des vidéos sur le grand écran de votre téléviseur ou regardez n'importe laquelle de vos chaînes de télévision en direct sur votre tablette ou votre téléphone. Cherchez ce que vous souhaitez regarder sur le guide TV et diffusez-le sur votre téléphone ou votre téléviseur. Grâce à l'application TV Remote, vous pouvez utiliser votre téléphone comme une télécommande.

Téléchargez dès maintenant l'application Philips TV Remote dans votre boutique d'applications préférée.

L'application Philips TV Remote est disponible pour iOS et Android. Elle est gratuite.

16.2

Google Cast

Ce dont vous avez besoin

Si une application sur votre appareil mobile est dotée de Google Cast, vous pouvez diffuser votre application sur ce téléviseur. Sur l'application mobile, recherchez l'icône Google Cast. Vous pouvez utiliser votre appareil mobile pour commander ce qui s'affiche sur votre téléviseur. Google Cast fonctionne sur Android et iOS.

Votre appareil mobile doit être connecté au même réseau domestique Wi-Fi que votre téléviseur.

Applications dotées de Google Cast

De nouvelles applications dotées de Google Cast sortent tous les jours. Vous pouvez déjà essayer avec YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... ou Big Web Quiz pour Chromecast. Voir également google.com/cast

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez plus d'informations

sur support.google.com/androidtv

Pour diffuser sur votre téléviseur

Pour diffuser une application sur l'écran du téléviseur...

- 1 - Sur votre smartphone ou votre tablette, ouvrez une application prenant en charge Google Cast.
- 2 - Appuyez sur l'icône Google Cast.
- 3 - Sélectionnez le téléviseur sur lequel vous désirez effectuer la diffusion.
- 4 - Appuyez sur lecture sur votre smartphone ou votre tablette. Le contenu sélectionné est diffusé sur le téléviseur.

16.3

AirPlay

Pour ajouter la fonctionnalité AirPlay à votre téléviseur, vous pouvez télécharger et installer l'une des applications Android capables de s'en charger. Vous trouverez plusieurs applications à cet effet dans le Google Play Store.

16.4

MHL

Ce téléviseur est compatible MHL™.

Si votre appareil mobile est également compatible MHL, vous pouvez relier votre appareil mobile à votre téléviseur à l'aide d'un câble MHL. Lorsque le câble MHL est connecté, vous pouvez partager le contenu de votre appareil mobile sur l'écran du téléviseur. La batterie de votre appareil mobile se recharge en même temps. La connexion MHL est idéale pour regarder des films ou jouer à des jeux vidéo sur votre téléviseur à partir de votre appareil mobile, pour une période prolongée.

Charge

Lorsque le câble MHL est connecté, la batterie de votre appareil se recharge pendant que le téléviseur est allumé (pas en veille).

Câble MHL

Vous avez besoin d'un câble MHL (HDMI à micro USB) pour connecter votre appareil mobile au téléviseur. Vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur supplémentaire pour connecter votre appareil mobile. Pour connecter le câble MHL au téléviseur, utilisez la connexion **HDMI 4 MHL**.



MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou déposées de MHL, LLC.

Jeux

17.1

Ce dont vous avez besoin

Sur ce téléviseur, vous pouvez jouer...

- à partir de la Galerie d'applications dans le menu Accueil ;
- à partir du Google Play Store dans le menu Accueil ;
- à partir d'une console de jeux connectée.

Les jeux de la Galerie d'applications ou du Google Play Store doivent être téléchargés et installés sur le téléviseur. Certains jeux nécessitent une manette de jeu.

Pour installer des applications de jeux depuis la Galerie d'applications Philips ou Google Play Store, le téléviseur doit être connecté à Internet. Vous devez obligatoirement accepter les Conditions d'utilisation pour pouvoir utiliser les applications de la Galerie d'applications. Vous devez vous connecter avec un Compte Google pour pouvoir utiliser les applications Google Play et le Google Play Store.

17.2

Jouer à un jeu

Dans le menu Accueil

Pour lancer un jeu à partir du menu Accueil...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler  Jeux , sélectionnez un jeu et appuyez sur OK.
- 3 - Appuyez sur  BACK à plusieurs reprises, appuyez sur  EXIT ou arrêtez l'application à l'aide de sa propre touche sortie/arrêt.

À partir d'une console de jeux

Pour lancer un jeu sur une console de jeux...

- 1 - Allumez la console de jeux.
- 2 - Appuyez sur  SOURCES et sélectionnez une console de jeux ou le nom de la connexion.
- 3 - Démarrez le jeu.
- 4 - Appuyez sur  BACK à plusieurs reprises, appuyez sur  EXIT ou arrêtez l'application à l'aide de sa propre touche sortie/arrêt.

Pour plus d'informations, dans Aide, sélectionnez Mots-clés et recherchez Console de jeux, connexion.

Ambilight

18.1

Ambilight, activation ou désactivation

Suivre vidéo

Vous pouvez configurer Ambilight de manière à suivre la dynamique audio ou vidéo d'un programme télévisé. Vous pouvez également configurer Ambilight de manière à afficher un style de couleur présélectionné, ou désactiver Ambilight.

Si vous sélectionnez **Suivre la vidéo**, vous pouvez sélectionner l'un des styles qui permettent de suivre la dynamique de l'image sur votre écran de téléviseur.

Pour définir le style Ambilight...

- 1 - Appuyez sur  **AMBILIGHT**.
- 2 - Sélectionnez **Suivre vidéo**.
- 3 - Sélectionnez le style de votre choix.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Les styles **Suivre la vidéo** disponibles sont...

- **Standard** - Idéal pour regarder la télévision au quotidien
- **Naturel** - Suit l'image ou le son le plus fidèlement possible
- **Intense** - Idéal pour les films d'action
- **Vif** - Réglage pour un environnement de lumière du jour
- **Jeu** - Réglage idéal pour les jeux
- **Confort** - Idéal pour une soirée de détente
- **Détente** - Idéal pour un effet lounge

Suivre audio

Vous pouvez configurer Ambilight de manière à suivre la dynamique audio ou vidéo d'un programme télévisé. Vous pouvez également configurer Ambilight de manière à afficher un style de couleur présélectionné, ou désactiver Ambilight.

Si vous sélectionnez **Suivre audio**, vous pouvez sélectionner l'un des styles qui permettent de suivre la dynamique du son.

Pour définir le style Ambilight...

- 1 - Appuyez sur  **AMBILIGHT**.
- 2 - Sélectionnez **Suivre audio**.
- 3 - Sélectionnez le style de votre choix.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape

précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Les styles **Suivre audio** disponibles sont...

- **Lumina** - Mélange la dynamique audio avec les couleurs de la vidéo
- **Colora** - Suit la dynamique audio
- **Rétro** - Suit la dynamique audio
- **Spectre** - Suit la dynamique audio
- **Scanner** - Suit la dynamique audio
- **Rhytm** - Suit la dynamique audio
- **Fête** - Un mélange de tous les styles **Suivre audio**, l'un après l'autre

Suivre couleur

Vous pouvez configurer Ambilight de manière à suivre la dynamique audio ou vidéo d'un programme télévisé. Vous pouvez également configurer Ambilight de manière à afficher un style de couleur présélectionné, ou désactiver Ambilight.

Si vous sélectionnez **Suivre la couleur**, vous pouvez sélectionner l'un des styles de couleur prédéfinis.

Pour définir le style Ambilight...

- 1 - Appuyez sur  **AMBILIGHT**.
- 2 - Sélectionnez **Suivre couleur**.
- 3 - Sélectionnez le style de votre choix.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Les styles **Suivre la couleur** disponibles sont...

- **Lave chaude** - Déclinaison de rouges
- **Eaux profondes** - Déclinaison de bleus
- **Nature fraîche** - Déclinaison de verts
- **Blanc chaud** - Déclinaison de blancs
- **Blanc frais** - Couleur statique

Suivre application

Cette fonction est disponible lorsque vous contrôlez Ambilight avec une application.

Pour définir le style Ambilight...

- 1 - Appuyez sur  **AMBILIGHT**.
- 2 - Sélectionnez **Suivre application**.
- 3 - Suivez les instructions à l'écran.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Désactivation d'Ambilight

Pour désactiver Ambilight...

1 - Appuyez sur  AMBILIGHT.

2 - Sélectionnez Arrêt.

3 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Réglages Ambilight

Pour plus d'informations, dans Aide, sélectionnez Mots-clés et recherchez Ambilight, Réglages.

Top des sélections

19.1

À propos de Top des sélections

Avec le  Top des sélections, votre téléviseur vous recommande...

- des programmes actuellement diffusés dans  En ce moment à la TV
- les dernières locations de vidéos dans  Vidéo à la demande
- des services TV en ligne (Catch Up TV) dans  TV on Demand

Pour profiter de cette fonctionnalité, connectez votre TV à Internet. Assurez-vous que vous acceptez les conditions d'utilisation. Les informations et services sur le Top des sélections ne sont disponibles que dans certains pays.

Conditions d'utilisation

Pour permettre à votre téléviseur de formuler ces recommandations, vous devez accepter les conditions d'utilisation. Pour obtenir des recommandations personnalisées basées sur vos programmes habituels, assurez-vous que vous avez coché la case **Recommandations pour un visionnement personnalisé**.

Pour ouvrir les Conditions d'utilisation...

- 1 - Appuyez sur  TOP PICKS.
- 2 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner  dans le coin supérieur droit, sélectionnez **Conditions d'Utilisation** et appuyez sur **OK**.

19.2

Maintenant à la télévision

À propos de Maintenant à la télévision

Avec  En ce moment à la TV, le téléviseur recommande les émissions les plus populaires à regarder en ce moment.

Les programmes recommandés sont sélectionnés parmi les chaînes que vous avez installées. La sélection est effectuée entre des chaînes de votre pays. En outre, vous pouvez laisser **Maintenant à la télévision** vous soumettre des recommandations personnalisées, basées sur les programmes que vous regardez régulièrement.

Pour rendre les informations **Maintenant à la télévision** disponibles...

- Les informations **Maintenant à la télévision** doivent être disponibles dans votre pays.
- Des chaînes doivent être installées sur le téléviseur.
- Le téléviseur doit être connecté à Internet.
- L'horloge du téléviseur doit être réglée sur Automatique ou Selon le pays.
- Vous devez accepter les conditions d'utilisation. [Vous les avez peut-être déjà acceptées lorsque vous avez connecté le téléviseur à Internet.]

Utilisation de Maintenant à la télévision

Pour ouvrir **Maintenant à la télévision**...

- 1 - Appuyez sur  TOP PICKS pour ouvrir le menu Top des sélections.
- 2 - Sélectionnez  **Maintenant à la télévision** en haut de l'écran et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Plus** pour ouvrir le guide TV.

Lorsque vous ouvrez **Maintenant à la télévision**, l'actualisation de la page d'informations peut prendre quelques secondes.

19.3

Télévision à la demande

À propos de Télévision à la demande

Avec  **Télévision à la demande**, vous pouvez regarder les programmes que vous avez manqués ou vos émissions préférées au moment de votre choix. Ce service est également appelé Catch Up TV, Replay TV ou Online TV. Les programmes disponibles sur **Télévision à la demande** sont gratuits.

Vous pouvez aussi laisser **Télévision à la demande** vous soumettre des recommandations personnalisées de programmes en fonction de l'installation du téléviseur et des programmes que vous regardez régulièrement.

L'icône  s'affiche uniquement en haut de l'écran lorsque **Télévision à la demande** est disponible.

Utiliser la Télévision à la demande

Pour ouvrir la **Télévision à la demande**...

- 1 - Appuyez sur  TOP PICKS pour ouvrir le menu Top des sélections.
- 2 - Sélectionnez  **Télévision à la demande** en haut de l'écran et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Toutes les émissions** et appuyez

sur **OK**. Vous pouvez sélectionner un radiodiffuseur précis si plusieurs sont disponibles.

4 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer.

Lorsque vous ouvrez **Maintenant à la télévision**, l'actualisation de la page d'informations peut prendre quelques secondes.

Une fois le programme lancé, vous pouvez utiliser les touches **▶** (Lecture) et **⏸** (Pause).

1 - Utilisez la surbrillance sur une affiche de film. Quelques infos s'afficheront après quelques secondes.

2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la page du film de la boutique vidéo pour un synopsis du film.

3 - Confirmez votre commande.

4 - Effectuer le paiement via le téléviseur.

5 - Lancez la lecture. Vous pouvez utiliser les touches **▶** (Lecture) et **⏸** (Pause).

19.4

Sites de location de vidéos

À propos de Vidéo à la demande

Avec  **Vidéo à la demande**, vous pouvez louer des films sur un site de location en ligne.

Vous pouvez laisser Vidéo à la demande vous soumettre des recommandations personnalisées de films en fonction de votre pays, de l'installation du téléviseur et des programmes que vous regardez régulièrement.

L'icône  s'affiche en haut de l'écran que lorsque **Vidéo à la demande** est disponible.

Paieement

Lorsque vous louez ou achetez une vidéo, vous pouvez payer auprès de la boutique vidéo store en toute sécurité avec votre carte de crédit. La plupart des boutiques de vidéos vous demandent de créer un compte de connexion la première fois que vous louez un film.

Trafic Internet

La diffusion ou le téléchargement de nombreuses vidéos peut entraîner le dépassement de votre limite mensuelle de trafic Internet.

Utiliser la Vidéo à la demande

Pour ouvrir la Vidéo à la demande...

1 - Appuyez sur  **TOP PICKS** pour ouvrir le menu Top des sélections.

2 - Sélectionnez  **Vidéo à la demande** en haut de l'écran et appuyez sur **OK**.

3 - Sélectionnez **Tous les magasins**, **Recommandé** ou **Populaire** en fonction de vos préférences.

4 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer.

Lorsque vous ouvrez **Vidéo à la demande**, l'actualisation de la page d'informations peut prendre quelques secondes.

Vous pouvez sélectionner une boutique vidéo spécifique si plusieurs sont disponibles.

Pour louer un film...

Netflix

Si vous avez un abonnement Netflix, vous pourrez utiliser Netflix sur ce téléviseur. Votre téléviseur doit être connecté à Internet. Dans votre pays, Netflix ne sera peut être disponible qu'après de futures mises à jour logicielles.

Pour ouvrir Netflix, appuyez sur **NETFLIX** pour ouvrir l'application. Vous pouvez ouvrir Netflix immédiatement sur un téléviseur en veille.

www.netflix.com

Multi View

21.1

Chaîne et télétexte

Vous pouvez afficher une chaîne dans le petit écran de Multi View pendant que vous utilisez le télétexte.

Pour regarder une chaîne en utilisant le télétexte...

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran. La chaîne que vous étiez en train de regarder apparaît dans le petit écran.

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

21.2

HDMI et TV

Vous pouvez regarder une chaîne dans le petit écran de Multi View pendant que vous visionnez une vidéo à partir d'un périphérique branché en HDMI.

Pour regarder une chaîne de télévision pendant que vous visionnez une vidéo à partir d'un périphérique branché en HDMI*...

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran. La chaîne que vous étiez en train de regarder apparaît dans le petit écran.

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

Remarque : * Vous pouvez uniquement visionner l'image de la chaîne du téléviseur en mode Multi View. Le son de la chaîne est désactivé.

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

21.3

Nettv et chaînes

Vous pouvez regarder une chaîne dans le petit écran de Multi View pendant que vous consultez une application Nettv dans la Galerie d'applications.

Pour regarder une chaîne pendant que vous consultez une application Nettv dans la Galerie

d'applications*...

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran. La chaîne que vous étiez en train de regarder apparaît dans le petit écran.
- 4 - Appuyez sur  **+** ou  **-** pour permuter les chaînes du petit écran

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

Remarque : Toutes les applications Nettv ne prennent pas en charge Multi View sur une chaîne de télévision. Si l'application ne prend pas en charge Multi View, le téléviseur affiche un message similaire au suivant : **Multi View n'est pas pris en charge** .

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

21.4

Nettv et HDMI

Vous pouvez regarder une application Nettv dans la Galerie d'applications dans le petit écran de Multi View pendant que vous visionnez une vidéo à partir d'un périphérique branché en HDMI.

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran.

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

Remarque : Toutes les applications Nettv ne prennent pas en charge Multi View sur une chaîne de télévision. Si l'application ne prend pas en charge Multi View, le téléviseur affiche un message similaire au suivant : **Multi View n'est pas pris en charge** .

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

Logiciels

22.1

Mise à jour du logiciel

Mise à jour à partir d'Internet

Si le téléviseur est connecté à Internet, il est possible que vous receviez un message pour mettre à jour le logiciel du téléviseur. Une connexion Internet haut débit (large bande) est nécessaire. Si vous recevez ce message, nous vous recommandons de procéder à la mise à jour.

Lorsque le message est à l'écran, sélectionnez **Mise à jour** et suivez les instructions à l'écran.

Vous pouvez aussi rechercher les mises à jour logicielles vous-même.

Lors de la mise à jour du logiciel, aucune image ne s'affiche et le téléviseur s'éteint et se rallume. Ceci peut se produire plusieurs fois. La mise à jour peut prendre quelques minutes. Attendez que l'image revienne. N'appuyez pas sur le bouton marche/arrêt  du téléviseur ou de la télécommande lors de la mise à jour du logiciel.

Pour rechercher une mise à jour du logiciel vous-même...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel > Rechercher mises à jour**.
- 3 - Sélectionnez **Internet**.
- 4 - Le téléviseur recherchera une mise à jour sur Internet.
- 5 - Si une mise à jour est disponible, vous pouvez mettre à jour le logiciel immédiatement.
- 6 - Une mise à jour du logiciel peut prendre plusieurs minutes. N'appuyez pas sur la touche  du téléviseur ou de la télécommande.
- 7 - Une fois la mise à jour réalisée, le téléviseur vous ramènera à la chaîne que vous regardiez.

Mise à jour à partir d'une clé USB

Il peut s'avérer nécessaire de mettre à jour le logiciel du téléviseur.

Vous aurez besoin d'un ordinateur bénéficiant d'une connexion Internet haut débit ainsi que d'une clé USB pour télécharger le logiciel sur le téléviseur. Utilisez une clé USB dotée de 500 Mo d'espace libre. Veillez à désactiver la protection en écriture.

Pour mettre à jour le logiciel du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et

appuyez sur **OK**.

- 2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel > Rechercher mises à jour**.

- 3 - Sélectionnez **USB** et appuyez sur **OK**.

Identification du téléviseur

- 1 - Insérez la clé USB dans l'un des ports USB du téléviseur.
- 2 - Sélectionnez **Enregistrer sur USB**, puis appuyez sur **OK**. Un fichier d'identification est enregistré sur la clé USB.

Téléchargement du logiciel

- 1 - Insérez la clé USB dans le téléviseur.
- 2 - Recherchez le fichier **update.htm** sur la clé USB, puis cliquez deux fois dessus.
- 3 - Cliquez sur **Envoyez l'ID**.
- 4 - Si un nouveau logiciel est disponible, téléchargez le fichier .zip.
- 5 - Une fois téléchargé, décompressez le fichier et copiez le fichier **autorun.upg** sur la clé USB. Ne placez pas ce fichier dans un dossier.

Mise à jour du logiciel du téléviseur

- 1 - Insérez à nouveau la clé USB dans le téléviseur. La mise à jour démarre automatiquement.
- 2 - Une mise à jour du logiciel peut prendre plusieurs minutes. N'appuyez pas sur la touche  du téléviseur ou de la télécommande. Ne retirez pas la clé USB.
- 3 - Une fois la mise à jour réalisée, le téléviseur vous ramènera à la chaîne que vous regardiez.

Si une coupure de courant a lieu lors de la mise à jour, ne débranchez pas la clé USB du téléviseur. La mise à jour reprendra une fois le courant rétabli.

Pour éviter les mises à jour accidentelles du logiciel du téléviseur, supprimez le fichier « **autorun.upg** » de la clé USB.

22.2

Version logiciel

Pour vérifier la version du logiciel actuel du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel > Info logiciel actuel** puis appuyez sur **OK**.
- 3 - La version, les instructions d'installation et la date de création s'affichent. S'il est disponible, le numéro de série électronique Netflix s'affiche également.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Logiciel libre

Ce téléviseur contient un logiciel open source. TP Vision Europe B.V. s'engage par la présente à fournir, sur simple demande, une copie de l'intégralité du code source des packages de logiciels open source protégés par des droits d'auteur utilisés pour ce produit, dès lors que cela est requis par les licences correspondantes.

Cette offre est valable pendant trois ans maximum après l'achat du produit pour toute personne ayant reçu cette information. Pour obtenir le code source, envoyez votre demande en anglais à l'adresse suivante... .

open.source@tpvision.com

Licence open source

À propos de la licence Open Source

Fichier Lisez-moi pour le code source des pièces du logiciel du téléviseur TP Vision Netherlands B.V. assujetties à des licences open source.

Ce document régit la distribution du code source utilisé sur le téléviseur TP Vision Netherlands B.V. assujetti à la Licence Publique Générale GNU (GPL), à la Licence Publique Générale GNU Limitée (LGPL), ou à toute autre licence open source. Pour des instructions sur l'obtention de copies de ce logiciel, reportez-vous au mode d'emploi.

TP Vision Netherlands B.V. EXCLUT TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES CONCERNANT CE LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, QUELLE QUE SOIT LEUR NATURE. TP Vision Netherlands B.V. ne fournit aucun support pour ces logiciels. Les dispositions ci-dessus n'affectent pas les dispositions légales concernant vos droits de garantie et statutaires relatifs aux produits TP Vision Netherlands B.V. achetés par vos soins. Elles ne s'appliquent qu'au code source mis à votre disposition.

Open Source

Android (5.1.0)

This TV contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The

original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.27)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : [http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE](http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT%20AND%20PERMISSION%20NOTICE)

Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD

PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/> OpenSSL license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files

<http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2

<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents.

The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Rest let is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double->

conversion Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings The original download site for this software

is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.

1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.
2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.
3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).
4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.
5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.
6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.
7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.
8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.
9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.
10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.
11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.
12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if

in writing and signed by HKSARG or its representative.

13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.
14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.
15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:
 - (i) not for financial gain unless it is incidental;
 - (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and
 - (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is :
<https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1>
<https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/>
 Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV

conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/> Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project

All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,

INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is :

<http://expat.sourceforge.net> Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition. This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org/> ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others

All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The Mdns Responder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of

Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is :

www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999,2000 Boris Fomitchev

This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996,97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics

makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is :
<http://www.nuance.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is :
<http://github.com/tinyalsa>Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis

decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3The original download site for this software is :
<http://wss.co.uk/pinknoise/tremo>Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copy right notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemonThe original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is :
<https://code.google.com/p/google-gson/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is :
<http://www.gladman.me.uk/>This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is :
<http://upnp.sourceforge.net/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq>This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption

The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not

allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and

modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above

on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in

certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of

the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent

copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable

containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to

infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and

distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the

Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such

obligations, You may act only
on Your own behalf and on Your sole
responsibility, not on behalf
of any other Contributor, and only if You agree
to indemnify,
defend, and hold each Contributor harmless
for any liability
incurred by, or claims asserted against, such
Contributor by reason
of your accepting any such warranty or
additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to
your work.

To apply the Apache License to your work,
attach the following
boilerplate notice, with the fields enclosed by
brackets "[]"
replaced with your own identifying
information. (Don't include
the brackets!) The text should be enclosed in
the appropriate
comment syntax for the file format. We also
recommend that a
file or class name and description of purpose
be included on the
same "printed page" as the copyright notice
for easier
identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0
(the "License");

you may not use this file except in compliance
with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in
writing, software

distributed under the License is distributed on an

"AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY
KIND, either express or implied.

See the License for the specific language
governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your
convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in
the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall
prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices
immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1,
February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-
Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of
Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 -
October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson,
and are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source

and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/*

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
 * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
 * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
 * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

=====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
 (eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

*

* This package is an SSL implementation written

* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

*

* This library is free for commercial and non-commercial use as long as

* the following conditions are aheared to. The following conditions

* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,

* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation

* included with this distribution is covered by the same copyright terms

* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in

* the code are not to be removed.

* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution

* as the author of the parts of the library used.

* This can be in the form of a textual message at program startup or

* in documentation (online or textual) provided with the package.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

* 1. Redistributions of source code must retain the copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software

* must display the following acknowledgement:

* "This product includes cryptographic software written by

* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

* The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library

* being used are not cryptographic related :-).

* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from

* the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

* "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE.

*

* The licence and distribution terms for any publically available version or

* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity

which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a

user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source

Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S

NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW
PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME
JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE
EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO
THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT
APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as
that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through
227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered
Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete
agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is
held to be

unenforceable, such provision shall be
reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License
shall be governed by

California law provisions (except to the extent
applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-
of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one
party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do
business in the United

States of America, any litigation relating to this
License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts
of the Northern

District of California, with venue lying in Santa
Clara County,

California, with the losing party responsible for
costs, including

without limitation, court costs and reasonable
attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations
Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is
expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the
language of a contract

shall be construed against the drafter shall not
apply to this

License.

As between Initial Developer and the
Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising,
directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License
and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to
distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing
herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of
liability.

Initial Developer may designate portions of the
Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"
means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the
Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative
licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in
Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the
Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this
file except in

compliance with the License. You may obtain a
copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/>
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED

"AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android>

Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you

ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng>
license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the

BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpclient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpclient used by AssyncHttpClient The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/platform/system_bt This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.iijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnssd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtts ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl
(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.google.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL
(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenGL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl
(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringssl.google.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is :

<https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name	License
------	---------

WebKit	URL: http://webkit.org/
--------	--

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Hollien, Ferich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or

can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for

all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a

whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in

isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the

Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library

is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND
CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think

carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination

of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called

"this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for

debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the

license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to

satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which

is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND
CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their

licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE
FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings
in this Font

Software without prior written authorization from the
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,
contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font

substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,

January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source

code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit)

alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with

the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and

customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embedded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI
<daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine
<Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

 this list of conditions and the following disclaimer.

 this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

 and/or other materials provided with the distribution.

 the names of its contributors may be used to endorse or promote products

 derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF

ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font

Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components, in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps:

(1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on

the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and

performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether

this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)

with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we

recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce,

display, distribute,
execute, and transmit the Software, and to prepare
derivative works of the
Software, and to permit third-parties to whom the
Software is furnished to
do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire
statement, including

the above license grant, this restriction and the
following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in
whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such
copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable
object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND
NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE
DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH
THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this
software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that
the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a
copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the
sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of
the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5_c

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on
old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013
Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm,
Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

* documentation and/or other materials

provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/*****

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent
Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this
software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided
that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or
includes a copy

* or modification of this software and in all copies of
the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS",
WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE
AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND
CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY
PARTICULAR PURPOSE.

*

*****/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

* contributors may be used to endorse or promote
products derived from

* this software without specific prior written
permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).

*
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are
 Copyright (C) 1998-2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used
 under the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or
 later (the "GPL"), or
 * the GNU Lesser General Public License Version 2.1
 or later (the "LGPL"),
 * in which case the provisions of the GPL or the
 LGPL are applicable instead
 * of those above. If you wish to allow use of your
 version of this file only
 * under the terms of either the GPL or the LGPL, and
 not to allow others to
 * use your version of this file under the terms of the
 MPL, indicate your
 * decision by deleting the provisions above and
 replace them with the notice
 * and other provisions required by the GPL or the
 LGPL. If you do not delete
 * the provisions above, a recipient may use your
 version of this file under
 * the terms of any one of the MPL, the GPL or the
 LGPL.
 *
 * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:
<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
 with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
 are met:

* Redistributions of source code must retain the
 above copyright notice, this
 list of conditions and the following disclaimer.
 * Redistributions in binary form must reproduce the
 above copyright notice, this
 list of conditions and the following disclaimer in the
 documentation and/or
 other materials provided with the distribution.
 * Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any
 other contributors to the
 code use may not be used to endorse or promote
 products derived from this
 software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
 HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
 ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
 INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED
 WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
 FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
 ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
 EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
 (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
 OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
 LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
 INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
 ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
 CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
 (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
 IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
 SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
 OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
 with or without modification, are permitted provided
 that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the
 above copyright notice, this list of conditions and the
 following disclaimer.
 * Redistributions in binary form must reproduce the
 above copyright notice, this list of conditions and the
 following disclaimer in the documentation and/or
 other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla->

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
*
* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
*
* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version
*
* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with
*
* the License. You may obtain a copy of the License
at
*
* http://www.mozilla.org/MPL/
*
* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,
*
* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License
*
* for the specific language governing rights and
limitations under the
*
* License.
*
* The Original Code is the Netscape security libraries.
*
* The Initial Developer of the Original Code is
*
* Netscape Communications Corporation.
*
* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 2000
*
* the Initial Developer. All Rights Reserved.
*
* Contributor(s):
*
* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of
*
* either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or
*
* the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),
*
* in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead
*
* of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only
*
* under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to
*
* use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your
*
* decision by deleting the provisions above and
```

replace them with the notice

```
* and other provisions required by the GPL or the
LGPL. If you do not delete
*
* the provisions above, a recipient may use your
version of this file under
*
* the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.
*
* ***** END LICENSE BLOCK ***** */
```

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
*
* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
*
* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version
*
* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with
*
* the License. You may obtain a copy of the License
at
*
* http://www.mozilla.org/MPL/
*
* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,
*
* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License
*
* for the specific language governing rights and
limitations under the
*
* License.
*
* The Original Code is the Netscape security libraries.
*
* The Initial Developer of the Original Code is
*
* Netscape Communications Corporation.
*
* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1994-2000
*
* the Initial Developer. All Rights Reserved.
*
* Contributor(s):
*
* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of
```

- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- *
- * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringssl

URL: <https://boringssl.googlesource.com/boringssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- *
- * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 - * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 - *
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 - * notice, this list of conditions and the following disclaimer in
 - * the documentation and/or other materials provided with the
 - * distribution.
 - *
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
 - * software must display the following acknowledgment:
 - * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
 - * for use in the OpenSSL Toolkit.
 - (<http://www.openssl.org/>)"
 - *
- * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to
 - * endorse or promote products derived from this software without
 - * prior written permission. For written permission, please contact
 - * openssl-core@openssl.org.
 - *
- * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"
 - * nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written
 - * permission of the OpenSSL Project.
 - *
- * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following
 - * acknowledgment:
 - * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
 - * for use in the OpenSSL Toolkit
 - (<http://www.openssl.org/>)"

- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY
- * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
- * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
- * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
- * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- * =====
- =====
- *
- * This product includes cryptographic software written by Eric Young
- * (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim
- * Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- */

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
```

- * This library is free for commercial and non-commercial use as long as
- * the following conditions are adhered to. The following conditions
- * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
- * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
- * included with this distribution is covered by the same copyright terms
- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
- * the code are not to be removed.
- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- * as the author of the parts of the library used.
- * This can be in the form of a textual message at program startup or
- * in documentation (online or textual) provided with the package.
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
- * The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library

- * being used are not cryptographic related :-).
- * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
- * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- * The licence and distribution terms for any publically available version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL: https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/_master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL:
<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009–2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity

authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including

but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006
Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms,

with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)
2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh
Coalson

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with
the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor
the names of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT"
license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different
licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where
applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its
subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL
International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat,
Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner
Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in
the package.

Permission is hereby granted, without written
agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and
distribute this

software and its documentation for any purpose,
provided that the

above copyright notice and the following two
paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE
LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.ijg.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the

accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to

any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991–2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated

documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software

as well as in the documentation associated with the Data File(s) or

Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD licenses, as set forth below.

#

The BSD License

#

<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>

Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.

#

All rights reserved.

#

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

#

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, the

list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be

used to endorse or promote products derived from this software without specific

prior written permission.

#

#

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING

G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#

#

The word list in cjdict.txt are generated by combining three word lists

listed

below with further processing for compound word breaking. The frequency

is generated

with an iterative training against Google web corpora.

#

* Libtabe (Chinese)

-

https://sourceforge.net/project/?group_id=1519

```

# - Its license terms and conditions are
shown below.

#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are
shown below.

#
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
# * contributors may be used to endorse
or promote products derived
# * from this software without specific
prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

```

```

# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
# * Institute of
Information Science, Academia Sinica.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
# * nor the names of its contributors may
be used to endorse or

```

```

# * promote products derived from this
software without specific
# * prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois
# c-tsai4@uiuc.edu
http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
# -----COPYING.libtabe-----END
-----
-
#
#
# -----COPYING.ipadic-----BEGIN
-----
--
#
# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
# and Technology. All Rights Reserved.

```

```

#
# Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
# Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
# must include both the above copyright
notice and the following
# paragraphs.
#
# Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),
# the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this
# software, including all implied warranties of
merchantability and
# fitness, in no event shall NAIST be liable for
# any special, indirect or consequential
damages or any damages
# whatsoever resulting from loss of use, data
or profits, whether in an
# action of contract, negligence or other
tortious action, arising out
# of or in connection with the use or
performance of this software.
#
# A large portion of the dictionary entries
# originate from ICOT Free Software. The
following conditions for ICOT
# Free Software applies to the current
dictionary as well.
#
# Each User may also freely distribute the
Program, whether in its
# original form or modified, to any third party
or parties, PROVIDED
# that the provisions of Section 3 ("NO
WARRANTY") will ALWAYS appear
# on, or be attached to, the Program, which is
distributed substantially
# in the same form as set out herein and that
such intended
# distribution, if actually made, will neither
violate or otherwise
# contravene any of the laws and regulations
of the countries having
# jurisdiction over the User or the intended
distribution itself.
#

```

NO WARRANTY

#

The program was produced on an experimental basis in the course of the

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such

damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions

of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from Silicon Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store
URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the
- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and

accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or

liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote

products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults,

and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31)" and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
November 12, 2015

libsrtip
URL: <https://github.com/cisco/libsrtip>

```
/*  
 *  
 * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.  
 * All rights reserved.  
 *  
 * Redistribution and use in source and binary forms,  
 with or without  
 * modification, are permitted provided that the  
 following conditions  
 * are met:  
 *  
 * Redistributions of source code must retain the  
 above copyright  
 * notice, this list of conditions and the following  
 disclaimer.  
 *
```

- * Redistributions in binary form must reproduce the above
- * copyright notice, this list of conditions and the following
- * disclaimer in the documentation and/or other materials provided
- * with the distribution.
- *
- * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its
- * contributors may be used to endorse or promote products derived
- * from this software without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
- * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
- * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
- * INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
- * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
- * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- *
- */

libusb

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

- * Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable
works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM
Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide,
non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this
section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import,
transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these
implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both
currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by
Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This
grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of
further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any
other patent

enforcement activity against any entity (including a
cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these
implementations of WebM

or any code incorporated within any of these
implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement,
or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to
you under this License

for these implementations of WebM shall terminate
as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code
(e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a copy

of this software and associated documentation files
(the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without
limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute,
sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to
whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR
ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE
OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libxslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in

the documentation and/or other materials
provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its
contributors may

be used to endorse or promote products derived
from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights
reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

// modification, are permitted provided that the
following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce
the above

// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials
provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

// contributors may be used to endorse or promote
products derived from

// this software without specific prior written
permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES
OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE
OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU
LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 - High performance base64
encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg
[at] modp [dot] com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided
with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the
names of its

* contributors may be used to endorse or
promote products derived from

* this software without specific prior written
permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights
reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

// modification, are permitted provided that the
following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce
the above

// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials
provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

// contributors may be used to endorse or promote
products derived from

// this software without specific prior written
permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

```
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at
<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010>

[-r1p0-00bet0.tgz](#)

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the

root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or

any of its Promoters,
Contributors or Members or their respective partners,
officers, directors,
employees, agents or representatives be liable for
any damages, whether
direct, indirect, special or consequential damages for
lost revenues,
lost profits, or otherwise, arising from or in connection
with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the
Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001–2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

– Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

– Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with
the distribution.

– Neither the name of Internet Society, IETF or IETF
Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to
endorse or promote

products derived from this software without specific
prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses
which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)

Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.
May you find forgiveness for yourself and forgive others.
May you share freely, never taking more than you give.

tcmmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrsrcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrsrcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of
<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL
THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE
FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING
FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All
rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in

the documentation and/or other materials

provided with the
distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its
contributors may

be used to endorse or promote products derived
from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
.*****  
,  
*****
```

```
.* x86inc.asm  
,
```

```
.*****  
,  
*****
```

```
.* Copyright (C) 2005-2011 x264 project  
,
```

```
.*
```

```
.* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>  
,
```

```
.* Anton Mitrofanov  
<BugMaster@narod.ru>
```

```

.*      Jason Garrett-Glaser
.*      <darkshikari@gmail.com>

.*
.*
.* Permission to use, copy, modify, and/or distribute
.* this software for any
.* purpose with or without fee is hereby granted,
.* provided that the above
.* copyright notice and this permission notice appear
.* in all copies.
.*
.*
.* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE
.* AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
.* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING
.* ALL IMPLIED WARRANTIES OF
.* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT
.* SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
.* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR
.* CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
.* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
.* DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
.* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER
.* TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
.* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
.* PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
.*
.* *****
.* *****

; This is a header file for the x264ASM assembly
; language, which uses
; NASM/YASM syntax combined with a large number
; of macros to provide easy
; abstraction between different calling conventions
; (x86_32, win64, linux64).
; It also has various other useful features to simplify
; writing the kind of
; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an
; ISC license, as it
; has significant usefulness outside of x264 and we
; want it to be available
; to the largest audience possible. Of course, if you
; modify it for your own
; purposes to add a new feature, we strongly
; encourage contributing a patch
; as this feature might be useful for others as well.
; Send patches or ideas
; to x264-devel@videolan.org .

```

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose
compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark
Adler

This software is provided 'as-is', without any
express or implied

warranty. In no event will the authors be held
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If
you use this software

in a product, an acknowledgment in the product
documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked
as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from
any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/network/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce
the above

copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided
with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names
of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc
from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at
<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed
on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express
or implied. See the License

for the specific language governing rights and
limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is
Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or
later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL
are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to

use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace

them with the notice
and other provisions required by the GPL or the LGPL.
If you do not delete
the provisions above, a recipient may use your
version of this file under
the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not
externally

maintained libraries. The externally maintained
libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in
test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-
pcre.js. This is based on the
test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by
the University

- of Cambridge and Google, Inc. The copyright
notice and license

- are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in
test/mjsunit/third_party/object-keys. These are
based on layout tests from webkit.org which are
copyrighted by

- Apple Computer, Inc. and released under a
3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files
assembler-arm-inl.h,
assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-
ia32-inl.h,
assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-
x64-inl.h,
assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-
mips-inl.h,
assembler-mips.cc, assembler-mips.h,
assembler.cc and assembler.h.

- This code is copyrighted by Sun Microsystems
Inc. and released
under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at
third_party/valgrind/valgrind.h

- This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we
recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE
files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the
above copyright

- notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce
the above

- copyright notice, this list of conditions and the
following

- disclaimer in the documentation and/or other
materials provided

- with the distribution.

- * Neither the name of Google Inc. nor the names
of its

- contributors may be used to endorse or
promote products derived

- from this software without specific prior
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc.
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc.
business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this
software is freely granted, provided that this notice
is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the
above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the
above copyright
notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with
the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names
of contributors may

be used to endorse or promote products derived from
this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL
THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap URL:

<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text
describes the

licensed conditions under which the contents of this
libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

products derived from this software without their specific prior written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006–2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 – October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000–2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'

distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright <year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package',

'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE

USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE
Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the
Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to
the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original
Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications
made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the
combination of the Original Code and
Modifications, in each case
including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally
accepted in the software development
community for the electronic
transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified
as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit
A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or
portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum
extent possible, whether at the time of the
initial grant or
subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the
substance or structure of either the Original
Code or any previous
Modifications. When Covered Code is released
as a series of files, a
Modification is:
A. Any addition to or deletion from the
contents of a file
containing Original Code or previous
Modifications.

B. Any new file that contains any part of
the Original Code or
previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of
computer software code
which is described in the Source Code notice
required by Exhibit A as
Original Code, and which, at the time of its
release under this
License is not already Covered Code governed

by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or

4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains

available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been

obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree

to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of
Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim
with respect to

the Contributor Version against such
Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment
arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties
or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by
Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate
at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other
than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly
infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant
under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date
You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications
made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim
against Participant

alleging that such Participant's Contributor
Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim
is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of
patent

infringement litigation, then the reasonable
value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1
or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or
value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections
8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding
distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any
distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO
LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR
OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR
ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES,
BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT
LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR
MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF
SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR
DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S
NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME
JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT
APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as
that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through
227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered
Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement

concerning subject
matter hereof. If any provision of this License is
held to be

unenforceable, such provision shall be
reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License
shall be governed by

California law provisions (except to the extent
applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-
of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one
party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do
business in the United

States of America, any litigation relating to this
License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts
of the Northern

District of California, with venue lying in Santa
Clara County,

California, with the losing party responsible for
costs, including

without limitation, court costs and reasonable
attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations
Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is
expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the
language of a contract

shall be construed against the drafter shall not
apply to this

License.

As between Initial Developer and the
Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising,
directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License
and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to
distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing
herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of
liability.

Initial Developer may designate portions of the
Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"
means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the
Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative
licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in
Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the
Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this
file except in

compliance with the License. You may obtain a
copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
either express or implied. See the

License for the specific language governing
rights and limitations

under the License.

The Original Code is

_____.

The Initial Developer of the Original Code is

_____.

Portions created by _____
are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

_____.

Alternatively, the contents of this file may be
used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in
which case the

provisions of [_____] License are applicable
instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.5

Annonces

Vous pouvez recevoir une annonce au sujet de la disponibilité d'un nouveau logiciel du téléviseur au téléchargement, ou concernant d'autres problèmes logiciels.

Pour lire ces annonces...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel > Annonces**.

3 - Si une annonce est publiée, vous pouvez la consulter ou sélectionner l'une des annonces disponibles.

4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Spécificités

23.1

Environnement

Fiche produit

32PFS6402

- Classe de performance énergétique : A
- Taille visible de l'écran : 80 cm/32 po
- Consommation électrique en mode marche (W) : 34 W
- Consommation d'énergie annuelle (kWh) * : 50 kWh
- Consommation en veille (W) ** : 0,30 W
- Résolution d'écran (Pixels) : 1920 x 1080p

43PUS64x2

- Classe de performance énergétique : A
- Taille visible de l'écran : 108 cm / 43 po
- Consommation électrique en mode marche (W) : 67 W
- Consommation d'énergie annuelle (kWh) * : 98 kWh
- Consommation en veille (W) ** : 0,30 W
- Résolution d'écran (Pixels) : 3840 x 2160p

49PUS64x2

- Classe de performance énergétique : A
- Taille visible de l'écran : 123 cm / 49 po
- Consommation électrique en mode marche (W) : 87 W
- Consommation d'énergie annuelle (kWh) * : 127 kWh
- Consommation en veille (W) ** : 0,30 W
- Résolution d'écran (Pixels) : 3840 x 2160p

55PUS64x2

- Classe de performance énergétique : A
- Taille visible de l'écran : 139 cm / 55 po
- Consommation électrique en mode marche (W) : 91 W
- Consommation d'énergie annuelle (kWh) * : 133 kWh
- Consommation en veille (W) ** : 0,30 W
- Résolution d'écran (Pixels) : 3840 x 2160p

* Consommation d'énergie en kWh par an, basée sur la consommation électrique du téléviseur fonctionnant 4 heures par jour et 365 jours par an. La consommation d'énergie réelle dépend de la manière dont le téléviseur est utilisé.

** Lorsque le téléviseur est éteint avec la télécommande et qu'aucune fonction n'est active.

Fin de vie

Mise au rebut du produit et des piles usagées

Votre produit a été conçu et fabriqué à partir de matériaux et composants de haute qualité, recyclables et réutilisables.



Le symbole de la poubelle barrée sur un produit indique que ce dernier est conforme à la directive européenne 2012/19/UE.



Informez-vous auprès des instances locales sur le système de collecte des produits électriques et électroniques en fin de vie.

Veillez à respecter la réglementation en vigueur et ne mettez pas vos anciens produits au rebut avec vos déchets ménagers. La mise au rebut citoyenne de votre ancien produit permet de protéger l'environnement et la santé.

Cet appareil contient des piles relevant de la directive européenne 2006/66/CE, qui ne peuvent être jetées avec les ordures ménagères.



Informez-vous auprès des instances locales sur le système de collecte des piles car la mise au rebut citoyenne permet de protéger l'environnement et la santé.

23.2

Alimentation

Les caractéristiques du produit sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Pour plus de détails sur ce produit, reportez-vous à la page www.philips.com/support.

Alimentation

- Secteur : CA 220-240 V +/-10 %
- Température ambiante : Entre 5°C et 35°C
- Fonctionnalités d'économie d'énergie : Mode Éco, suppression de l'image (pour la radio), programmation de l'arrêt automatique, menu des paramètres écologiques.

Pour des informations sur la consommation

électrique, consultez le chapitre **Fiche produit**.

La puissance stipulée sur la plaque signalétique du produit correspond à la consommation électrique de ce produit dans des conditions normales d'utilisation (CEI 62087 Ed.2). La puissance maximale indiquée entre parenthèses se rapporte à la sécurité électrique (CEI 60065 Ed. 7,2).

23.3

Système d'exploitation

Système d'exploitation Android :

Android Lollipop 5.1

23.4

Réception

- Entrée d'antenne : 75 ohm coaxial (IEC75)
- Bandes de tuner : Hyperband, S-canal, UHF, VHF
- DVB : DVB-T2 (compatible HEVC), DVB-C (câble) QAM
- Lecture vidéo analogique : SECAM, PAL
- Lecture vidéo numérique : MPEG2 SD/HD (ISO/CEI 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/CEI 14496-10)
- Lecture audio numérique (ISO/CEI 13818-3)
- Entrée antenne satellite : 75 ohms type F
- Plage de fréquence d'entrée : 950 à 2 150 MHz
- Plage de niveau d'entrée : 25 à 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, débit de symboles de 2 à 45 méga-symboles, SCPC et MCPC
- LNB : DiSEqC 1.0, 1 à 4 LNB pris en charge, sélection de la polarité 14/18 V, sélection de la bande 22 kHz, mode Tone burst, courant LNB 300 mA max.

23.5

Type d'affichage

Diagonale de l'écran

- 32PFS6402 : 80 cm/32 po

Résolution d'affichage

- 1920 x 1080p

23.6

Résolution d'affichage :

Formats vidéo

Résolution – Fréquence de rafraîchissement

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz

- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Formats informatiques

Résolutions (entre autres)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1 280 x 1 024p – 60 Hz
- 1 920 x 1 080p – 60 Hz

23.7

Dimensions et poids

32PFS6402

- sans support de téléviseur :

Largeur 726,5 mm – Hauteur 438,7 mm – Profondeur 76,8 mm – Poids ±5,63 kg

- avec support de téléviseur :

Largeur 726,5 mm – Hauteur 483,3 mm – Profondeur 168,7 mm – Poids ±5,89 kg

43PUS64x2

- sans support de téléviseur :

Largeur 968,2 mm – Hauteur 575,7 mm – Profondeur 76,8 mm – Poids ±9,38 kg

- avec support de téléviseur :

Largeur 968,2 mm – Hauteur 623,3 mm – Profondeur 204,2 mm – Poids ±9,69 kg

49PUS64x2

- sans support de téléviseur :

Largeur 1099,2 mm – Hauteur 645,3 mm – Profondeur 78,6 mm – Poids ±11,01 kg

- avec support de téléviseur :

Largeur 1099,2 mm – Hauteur 699,7 mm – Profondeur 213,2 mm – Poids ±11,31 kg

55PUS64x2

- sans support de téléviseur :

Largeur 1239,2 mm – Hauteur 724,7 mm – Profondeur 84,8 mm – Poids ±16 kg

- avec support de téléviseur :

Largeur 1239,2 mm – Hauteur 779,5 mm – Profondeur 231,7 mm – Poids ±16,3 kg

Connectivité

Téléviseur (côté)

- 3 entrées HDMI – ARC
- 4 entrées HDMI – MHL – ARC
- USB 2 – USB 3.0 (bleu)
- USB 3 – USB 2.0
- Logement à interface commune 1x : Ic+/CAM
- Casques – Mini-jack stéréo 3,5 mm

Téléviseur (arrière)

- Entrée audio (DVI-HDMI) – Mini-jack stéréo 3,5 mm
- Péritel : Audio G/D, Entrée CVBS, RVB
- YUV : Y Pb Pr, Audio G/D

Téléviseur (bas)

- 1 entrée HDMI
- Entrée HDMI 2
- USB 1 – USB 2.0
- Sortie audio – Optique Toslink
- Réseau LAN – RJ45
- Antenne (75 ohm)
- Tuner satellite

Son

- wOOx
- HD stéréo
- Puissance de sortie (RMS) : 16W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0 + Digital Out™

Multimédia

Connexions

- USB 2,0 – USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (intégré)
- BT2.1 avec EDR et BT4.0 avec BLE

Systèmes de fichiers USB pris en charge

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Serveurs multimédias, pris en charge

- Conteneurs : 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Codecs vidéo : MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Codecs audio : AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (inclut MP3), WMA (v2 à v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Sous-titres :
 - Formats : SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB),

- MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
- Codages de caractères : UTF-8, Europe centrale et Europe de l'Est (Windows-1250), cyrillique (Windows-1251), grec (Windows-1253), turc (Windows-1254), Europe de l'Ouest (Windows-1252)
- Codecs d'image : JPEG, PNG, BMP
- Limites :
 - Le débit binaire total maximum pris en charge pour un fichier multimédia est limité à 30 Mbit/s.
 - Le débit binaire vidéo maximum pris en charge pour un fichier multimédia est limité à 20 Mbit/s.
 - MPEG-4 AVC (H.264) est pris en charge jusqu'en mode High Profile @ L5.1.
 - H 265 (HEVC) est pris en charge pour le fichier Main Profile (profil principal) / Profil principal 10 jusqu'au niveau 5.1
 - VC-1 est pris en charge jusqu'en mode Advanced Profile @ L3.

Logiciels de serveur multimédia (DMS) pris en charge

- Vous pouvez utiliser tout logiciel de serveur multimédia certifié DLNA V1.5 (classe DMS).
- Vous pouvez utiliser l'application Philips TV Remote (iOS et Android) sur vos appareils mobiles.

Les performances peuvent varier, selon les capacités de l'appareil mobile et des logiciels utilisés.

Aide et assistance

24.1

Enregistrer votre téléviseur

Inscrivez votre téléviseur en ligne pour bénéficier de nombreux avantages : assistance complète (y compris des téléchargements), accès privilégié aux informations sur les nouveaux produits, remises et offres exclusives, possibilité de gagner des prix et même de participer à des enquêtes spéciales concernant nos prochaines nouveautés.

Rendez-vous sur le site www.philips.com/welcome

24.2

Utiliser l'aide

Ce téléviseur offre une aide à l'écran .

Ouverture de l'aide

1 - Appuyez sur  HOME.

2 - Sélectionnez Réglages > Aide > Mode d'emploi.

Pour consulter l'aide comme un livre, sélectionnez Livre. Pour rechercher un mot-clé, sélectionnez Mots-clés.

Vous pouvez également ouvrir  Aide dans le menu Accueil ou le menu TV.

Avant d'exécuter les instructions de l'aide, fermez celle-ci.

Pour certaines options, comme le télétexte, les touches de couleur ont des fonctions spécifiques et ne permettent pas d'ouvrir l'aide.

Aide du téléviseur sur votre tablette, smartphone ou ordinateur

Pour exécuter de longues séquences d'instructions plus facilement, vous pouvez télécharger l'aide du téléviseur au format PDF et la consulter sur votre smartphone, votre tablette ou votre ordinateur. Vous pouvez aussi imprimer la page d'aide dont vous avez besoin depuis votre ordinateur.

Pour télécharger l'aide (mode d'emploi), rendez-vous sur le site Web www.philips.com/support

Dépannage

Activation et télécommande

Le téléviseur ne s'allume pas.

- Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur. Attendez une minute, puis rebranchez-le.
- Vérifiez si le câble d'alimentation est branché correctement.

Grincement au démarrage ou à l'extinction

Lorsque vous allumez le téléviseur, que vous l'éteignez ou que vous le mettez en veille, vous entendez un grincement provenant du châssis du téléviseur. Ce bruit est dû à l'expansion et à la contraction normales du téléviseur lorsqu'il chauffe ou refroidit. Ce phénomène n'affecte pas ses performances.

Le téléviseur ne répond pas à la télécommande

Le téléviseur démarre lentement. Durant ce laps de temps, l'appareil ne répond pas à la télécommande ou aux commandes du téléviseur. Ce phénomène est normal.

Si le téléviseur continue de ne pas répondre à la télécommande, vous pouvez vérifier si la télécommande fonctionne au moyen d'un téléphone portable avec appareil photo. Réglez le téléphone en mode appareil photo et dirigez la télécommande vers l'objectif de l'appareil photo. Si vous appuyez sur une touche de la télécommande et remarquez un scintillement LED infrarouge sur l'appareil photo, cela signifie que la télécommande fonctionne. Le téléviseur doit alors être vérifié.

Si vous ne remarquez aucun scintillement, la télécommande est peut-être cassée ou ses piles ne sont peut-être pas suffisamment chargées. Cette méthode de vérification de la télécommande n'est pas possible avec des télécommandes couplées sans fil au téléviseur.

Le téléviseur repasse en mode veille après avoir affiché l'écran de démarrage Philips

Si le téléviseur est débranché, puis rebranché sur l'alimentation en mode veille, l'écran de démarrage s'affiche, puis le téléviseur retourne en mode veille. Ce phénomène est normal. Pour réactiver le téléviseur à partir du mode veille, appuyez sur la touche  de la télécommande ou du téléviseur.

Le voyant de veille clignote en permanence

Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur. Attendez 5 minutes avant de rebrancher le câble d'alimentation. Si le clignotement reprend, contactez le Service Consommateurs Philips en charge des téléviseurs.

Chaînes

Aucune chaîne numérique n'a été trouvée lors de l'installation

Consultez les spécifications techniques pour vérifier si le téléviseur est compatible avec les normes DVB-T et DVB-C dans votre pays.

Vérifiez si tous les câbles sont connectés correctement et si le réseau adéquat est sélectionné.

Des chaînes installées précédemment n'apparaissent pas dans la liste des chaînes

Vérifiez que vous avez sélectionné la liste des chaînes appropriée.

Image

Aucune image/image déformée

- Vérifiez si l'antenne est connectée correctement au téléviseur.
- Vérifiez si le périphérique adéquat est sélectionné comme source d'affichage.
- Vérifiez si le périphérique ou la source externe est connecté correctement.

Présence de son, mais absence d'image

- Vérifiez si les réglages de l'image sont définis correctement.

Mauvaise qualité de la réception d'antenne

- Vérifiez si l'antenne est connectée correctement au téléviseur.
- Les haut-parleurs, les périphériques audio non reliés à la terre, les lampes au néon, les bâtiments élevés et d'autres objets de grandes dimensions peuvent avoir une incidence sur la qualité de la réception. Dans la mesure du possible, essayez d'améliorer la qualité de réception en modifiant l'orientation de l'antenne ou en éloignant les périphériques du téléviseur.
- Si la mauvaise réception ne concerne qu'une seule chaîne, affinez le réglage de cette chaîne.

Image de mauvaise qualité issue d'un périphérique

- Vérifiez si le périphérique est connecté correctement.
- Vérifiez si les réglages de l'image sont définis correctement.

Les paramètres d'image changent au bout d'un moment

Vérifiez si l'option **Lieu** est réglée sur **Maison** . Vous pouvez modifier et enregistrer des paramètres dans ce mode.

Une bannière commerciale apparaît

Vérifiez si l'option **Lieu** est réglée sur **Maison** .

L'image n'est pas adaptée à l'écran

Utilisez un autre format d'image.

Le format d'image change en fonction des chaînes

Sélectionnez un format d'image autre que « Auto ».

La position de l'image est incorrecte

Il est possible que des signaux d'image provenant de certains périphériques ne s'adaptent pas correctement à l'écran. Vérifiez la sortie des signaux du périphérique connecté.

L'image diffusée par l'ordinateur n'est pas stable

Vérifiez si l'ordinateur utilise la résolution et la fréquence de rafraîchissement prises en charge.

Son

Absence de son ou son de mauvaise qualité

Si aucun signal audio n'est détecté, le téléviseur désactive automatiquement la sortie audio. Cela n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.

- Vérifiez si les réglages du son sont correctement définis.
 - Vérifiez si tous les câbles sont connectés correctement.
 - Vérifiez si le volume n'est pas réglé sur Muet ni défini sur zéro.
 - Vérifiez si la sortie audio du téléviseur est connectée à l'entrée audio du système Home Cinéma.
- Le son doit être diffusé à partir des haut-parleurs HTS.
- Il est possible que certains périphériques nécessitent l'activation manuelle de la sortie audio HDMI. Si la sortie audio HDMI est déjà activée, mais qu'aucun signal audio n'est diffusé, essayez de définir le format audio numérique du périphérique sur PCM (Pulse Code Modulation). Reportez-vous à la documentation fournie avec le périphérique pour prendre connaissance des instructions.

HDMI et USB

HDMI

- La prise en charge HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) peut allonger le délai d'affichage du contenu d'un périphérique HDMI sur le téléviseur.
- Si le téléviseur ne reconnaît pas le périphérique HDMI et que l'écran n'affiche aucune image, essayez de faire basculer la source d'un périphérique à un autre, avant de revenir au périphérique HDMI.
- Si le son est parfois déformé, vérifiez si les réglages de sortie du périphérique HDMI sont corrects.
- Si vous utilisez un adaptateur HDMI vers DVI ou un câble HDMI vers DVI, veillez à connecter un câble audio supplémentaire à la prise AUDIO IN (prise mini-jack uniquement).

HDMI EasyLink ne fonctionne pas

- Vérifiez si vos périphériques HDMI sont compatibles HDMI-CEC. Les fonctionnalités EasyLink ne sont opérationnelles qu'avec des périphériques compatibles HDMI-CEC.

Aucune icône de volume ne s'affiche

- Lorsqu'un périphérique audio HDMI-CEC est connecté et que vous utilisez la télécommande du téléviseur pour ajuster le volume du périphérique, ceci est normal.

Les photos, vidéos et musiques d'un périphérique

USB ne s'affichent pas

- Vérifiez si le périphérique de stockage USB est défini de façon à être compatible avec la classe Périphérique de stockage de masse comme indiqué dans la documentation du périphérique.
- Vérifiez si le périphérique de stockage USB est compatible avec le téléviseur.
- Vérifiez si les formats de fichier audio et image sont pris en charge par le téléviseur.

Lecture instable de fichiers USB

- Il est possible que les performances de transfert du périphérique de stockage USB limitent le taux de transfert de données vers le téléviseur, ce qui peut être à l'origine d'une mauvaise qualité de lecture.

Wi-Fi

Réseau Wi-Fi introuvable ou perturbé

- Les fours à micro-ondes, les téléphones DECT ou autres appareils Wi-Fi 802.11b/g/n à proximité peuvent perturber le réseau sans fil.
- Nous vous recommandons d'utiliser la fréquence 5 GHz (802.11ac) sur votre routeur lorsque votre téléviseur est placé à proximité de nombreux autres routeurs sans fil (appartements, etc.).
- Assurez-vous que les pare-feux de votre réseau autorisent l'accès à la connexion sans fil du téléviseur.
- Pour installer facilement votre réseau sans fil, ne masquez pas le nom de votre routeur en désactivant la diffusion SSID.
- Si le réseau sans fil ne fonctionne pas correctement dans votre maison, vous pouvez utiliser l'installation câblée du réseau.

Lenteur de la connexion réseau Wi-Fi

- Une connexion Internet haut débit (large bande) est nécessaire pour le routeur.
- Limitez le nombre d'appareils utilisant le même routeur.
- Recherchez la portée du routeur en intérieur, son débit et d'autres éléments affectant la qualité du signal dans le mode d'emploi de votre routeur sans fil.

DHCP

- Si la connexion échoue, vous pouvez vérifier le paramètre DHCP du routeur. Ce paramètre doit être réglé sur Marche.

Bluetooth

Impossible d'établir le couplage

- Vérifiez que l'appareil est en mode couplage Lisez le mode d'emploi de l'appareil.
- Si possible, conservez le routeur et l'enceinte sans fil à proximité du téléviseur.
- Les endroits enregistrant une forte quantité d'activités sans fil (appartements avec beaucoup de routeurs sans fil) peuvent entraver la connexion sans fil.
- Essayer de coupler plusieurs appareils au téléviseur en même temps peut ne pas fonctionner.

Connexion Bluetooth perdue

- Positionnez toujours l'enceinte sans fil dans un rayon de 5 mètres par rapport au téléviseur.

Synchronisation audio et vidéo Bluetooth

- Avant d'acheter une enceinte Bluetooth sans fil, informez-vous sur la qualité de la synchronisation audio et vidéo, souvent appelée « lip sync ». Les périphériques Bluetooth ne fonctionnent pas tous correctement. Demandez conseil à votre vendeur.

Internet

Internet ne fonctionne pas

- Si la connexion au routeur fonctionne, vérifiez la connexion du routeur à Internet.

Langue de menu incorrecte

Sélectionnez de nouveau votre langue.

- 1 - Appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez l'icône  (Paramètres) et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez cinq fois sur la touche  (bas).
- 4 - Appuyez trois fois sur la touche  (droite), sélectionnez votre langue et cliquez sur **OK**.
- 5 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

24.4

Aide en ligne

Pour résoudre tout problème relatif à un téléviseur Philips, vous pouvez consulter notre assistance en ligne. Vous pourrez sélectionner votre langue et indiquer le numéro de référence du modèle.

Rendez-vous sur le site Web
www.philips.com/support .

Sur le site d'assistance, vous trouverez le numéro de téléphone de nos services dans votre pays, ainsi que les réponses aux questions les plus fréquemment posées (FAQ). Dans certains pays, vous pouvez

discuter par messagerie instantanée avec l'un de nos collaborateurs et poser votre question directement ou l'envoyer par e-mail.

Vous pouvez télécharger le nouveau logiciel du téléviseur ou le manuel pour le lire sur votre ordinateur.

24.5

Assistance et réparation

Si vous avez besoin d'une assistance ou d'une réparation, vous pouvez appeler le Service Consommateurs de votre pays. Nos ingénieurs se chargeront des réparations, si nécessaire.

Recherchez le numéro de téléphone dans les documents imprimés fournis avec le téléviseur. Vous pouvez également consulter notre site Web www.philips.com/support et sélectionner votre pays, si nécessaire.

Numéro de modèle et numéro de série du téléviseur

Il est possible que l'on vous demande d'indiquer le numéro de référence du modèle et le numéro de série de votre téléviseur. Vous les trouverez sur l'étiquette de l'emballage ou sur l'étiquette située au dos ou en dessous du téléviseur.

Avertissement

N'essayez pas de réparer le téléviseur vous-même. Vous pourriez vous blesser grièvement, causer des dommages irréparables ou entraîner l'annulation de la garantie de votre téléviseur.

Sécurité et entretien

25.1

Sécurité

Important

Assurez-vous d'avoir bien lu et compris toutes les instructions de sécurité avant d'utiliser le téléviseur. Si l'appareil est endommagé suite au non-respect des instructions, la garantie ne s'applique pas.

Risque d'électrocution ou d'incendie

- N'exposez jamais le téléviseur à la pluie ni à l'eau. Ne placez jamais de récipients contenant du liquide, tels que des vases, à proximité du téléviseur. En cas de renversement de liquide sur ou dans le téléviseur, débranchez immédiatement l'appareil. Contactez le Service Consommateurs Philips en charge des téléviseurs afin de faire vérifier le téléviseur avant son utilisation.
- N'exposez jamais le téléviseur, la télécommande ou les piles à une chaleur excessive. Ne placez jamais le téléviseur, la télécommande ou les piles près d'une bougie allumée, de flammes ou d'une autre source de chaleur, y compris les rayons directs du soleil.
- N'insérez jamais d'objet dans les orifices de ventilation ou dans un autre orifice du téléviseur.
- Ne placez jamais d'objets lourds sur le cordon d'alimentation.
- N'exercez pas de force excessive sur les fiches électriques. Des fiches électriques mal insérées peuvent provoquer la formation d'un arc électrique ou un incendie. Lorsque vous faites pivoter l'écran du téléviseur, veillez à ce que le cordon d'alimentation ne se tende pas.
- Pour débrancher le téléviseur de l'alimentation secteur, il faut débrancher la fiche électrique du téléviseur. Lorsque vous le débranchez, tirez toujours sur la fiche électrique, et non sur le cordon. Assurez-vous de disposer à tout moment d'un accès dégagé à la fiche électrique, au cordon d'alimentation et à la prise secteur.

Risque de blessures ou d'endommagement du téléviseur

- Deux personnes sont nécessaires pour soulever et porter un téléviseur pesant plus de 25 kg.
- Si vous montez le téléviseur sur un support, utilisez exclusivement le support fourni. Fixez fermement le pied au téléviseur.

Placez le téléviseur sur une surface plane et stable, capable de supporter le poids du téléviseur et celui du support.

- En cas de montage mural, veillez à ce que celui-ci soit suffisamment solide pour supporter le poids du téléviseur. TP Vision ne peut en aucun cas être tenu responsable d'un montage mural incorrect à l'origine d'un accident, de blessures ou de dégâts matériels.
- Certains composants sont fabriqués en verre. Veillez à les manipuler avec précaution pour éviter toute blessure ou tout dommage.

Risque d'endommagement du téléviseur !

Avant de brancher le téléviseur sur la prise secteur, assurez-vous que la tension électrique correspond à la valeur figurant à l'arrière du téléviseur. Ne branchez jamais le téléviseur sur la prise secteur en cas de différence de tensions.

Risque de blessures pour les enfants

Suivez ces instructions pour éviter que le téléviseur ne se renverse et ne blesse les enfants :

- Ne placez jamais le téléviseur sur une surface recouverte par un tissu ou un autre matériel pouvant être tiré.
- Assurez-vous qu'aucune partie du téléviseur ne dépasse de la surface sur laquelle il est posé.
- Ne placez jamais le téléviseur sur un grand meuble (comme une bibliothèque) sans fixer à la fois le meuble et le téléviseur au mur ou à un support adéquat.
- Mettez les enfants en garde contre le danger de grimper sur un meuble pour atteindre le téléviseur.

Risque d'ingestion des piles !

La télécommande peut contenir des piles de la taille d'une pièce de monnaie pouvant être facilement avalées par des enfants en bas âge. Tenez ces piles toujours hors de portée des enfants.

Risque de surchauffe

N'installez jamais le téléviseur dans un espace confiné. Laissez toujours un espace d'au moins 10 cm autour du téléviseur pour assurer une bonne ventilation. Veillez à ce que les fentes de ventilation du téléviseur ne soient jamais obstruées par des rideaux ou d'autres objets.

Orages

Débranchez le téléviseur de la prise secteur et de l'antenne avant un orage.
Par temps orageux, évitez de toucher le téléviseur, le cordon d'alimentation ou le câble d'antenne.

inévitables, réduisez le contraste et la luminosité de l'écran pour éviter de l'endommager.

Risque de dommages auditifs

Évitez d'utiliser des écouteurs ou des casques à volume élevé ou de façon prolongée.

Basses températures

Si le téléviseur est exposé lors du transport à des températures inférieures à 5 °C, déballez-le et attendez qu'il atteigne la température ambiante de la pièce avant de le brancher.

Humidité

Il peut arriver, en de rares occasions, que des gouttelettes de condensation se forment sur la surface intérieure de l'écran du téléviseur (sur certains modèles) selon la température et l'humidité. Pour empêcher ce phénomène, n'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil, à toute source de chaleur ou à l'humidité. Si des gouttelettes de condensation apparaissent, elles disparaîtront après quelques heures d'utilisation du téléviseur.
L'humidité issue de la condensation n'endommage pas le téléviseur, pas plus qu'elle n'entraîne son dysfonctionnement.

25.2

Entretien de l'écran

- Évitez de toucher, pousser, frotter et cogner l'écran avec quelque objet que ce soit.
- Débranchez le téléviseur avant de procéder au nettoyage.
- Nettoyez le téléviseur et son cadre avec un chiffon doux et humide, et essuyez délicatement. Évitez de toucher les LED Ambilight situées à l'arrière du téléviseur. N'utilisez jamais de substances telles que de l'alcool, des produits chimiques ou des produits d'entretien ménager sur le téléviseur.
- Pour éviter toute déformation et décoloration, essuyez les gouttes d'eau le plus vite possible.
- Évitez autant que possible les images statiques. Les images statiques sont des images affichées à l'écran pendant une période prolongée. Les menus à l'écran, les bandes noires, l'affichage de l'heure, etc. créent des images statiques. Si ces dernières sont

Conditions d'utilisation

26.1

Conditions d'utilisation – Téléviseur

2016 © TP Vision Europe B.V. Tous droits réservés.

Ce produit a été mis sur le marché par TP Vision Europe B.V. ou une de ses filiales, ci-après dénommé TP Vision, qui est le fabricant du produit. TP Vision est le garant du téléviseur qui accompagne cette brochure. Philips et l'emblème du bouclier Philips sont des marques déposées de Koninklijke Philips N.V.

Ces spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans avis préalable. Les marques commerciales sont la propriété de Koninklijke Philips N.V. ou de leurs détenteurs respectifs. TP Vision se réserve le droit de modifier les produits à tout moment, mais n'est pas contraint de modifier les offres précédentes en conséquence.

La documentation écrite fournie avec le téléviseur et le manuel stocké dans la mémoire de celui-ci ou disponible en téléchargement sur le site Web de Philips www.philips.com/support sont jugés conformes à l'usage auquel le système est destiné.

Le contenu de ce manuel est jugé conforme à l'usage auquel ce système est destiné. Si l'appareil ou les modules et procédures correspondants sont utilisés à d'autres fins que celles spécifiées dans le présent manuel, vous devez obtenir la confirmation de leur validité et de leur adéquation. TP Vision garantit que le matériel lui-même n'enfreint aucun brevet déposé aux États-Unis. Aucune garantie supplémentaire expresse ou tacite n'est formulée. TP Vision décline toute responsabilité quant aux éventuelles erreurs figurant dans ce document et aux problèmes qui en découlent. Les erreurs signalées à Philips seront corrigées et publiées sur le site Web d'assistance Philips dès que possible.

Conditions de garantie : risque de blessure, dommages au téléviseur ou annulation de la garantie !

Ne tentez en aucun cas de réparer le téléviseur vous-même. Utilisez le téléviseur et les accessoires uniquement de la manière prévue par le fabricant. Le message d'avertissement imprimé à l'arrière du téléviseur signale un risque d'électrocution. Ne retirez en aucun cas le capot du téléviseur. Confiez toujours l'entretien et les réparations au Service consommateurs Philips. Recherchez le numéro de

téléphone dans les documents imprimés fournis avec le téléviseur. Vous pouvez également consulter notre site Web www.philips.com/support et sélectionner votre pays, si nécessaire. Toute opération expressément interdite dans le présent manuel, ainsi que tout réglage ou toute procédure d'assemblage non recommandés ou non autorisés par ce manuel, entraînera l'annulation de la garantie.

Caractéristiques des pixels

Ce produit LCD/LED contient un grand nombre de pixels chromatiques. Bien que le taux de pixels effectifs soit de 99,999 % ou plus, il se peut que des points noirs ou des points de lumière (rouges, verts ou bleus) apparaissent de façon permanente à l'écran. Il s'agit d'une propriété structurelle de l'affichage (parmi les normes industrielles standard) et non d'un dysfonctionnement.

Conformité CE

Par la présente, TP Vision Europe B.V. déclare que ce téléviseur est conforme aux exigences principales et aux autres dispositions pertinentes des Directives 2014/53/UE (RED), 2009/125/CE (éco-conception), 2010/30/UE (labels énergétiques) et 2011/65/CE (RoHS).

Conformité aux normes EMF

TP Vision fabrique et commercialise de nombreux produits destinés au grand public. Comme tout appareil électronique, ces produits peuvent émettre et recevoir des signaux électromagnétiques. L'un des principes fondamentaux adoptés par la société TP Vision consiste à prendre toutes les mesures qui s'imposent en matière de sécurité et de santé, conformément aux dispositions légales en cours, pour respecter les normes sur les champs électriques, magnétiques et électromagnétiques en vigueur au moment de la fabrication de ses produits.

TP Vision s'engage à développer, produire et commercialiser des produits n'ayant aucun effet indésirable sur la santé. TP Vision confirme que ses produits, s'ils sont manipulés correctement et conformément à l'usage prévu, répondent aux règles de sécurité établies sur la base des connaissances scientifiques actuelles. TP Vision participe activement au développement des normes internationales relatives à la sécurité et aux champs électromagnétiques (EMF). Cet engagement permet à la société d'anticiper les évolutions ultérieures en matière de normalisation afin de les intégrer en avant-première dans ses produits.

Conditions d'utilisation : galerie d'applications Philips

Pour plus d'informations, dans [Aide](#),
sélectionnez [Mots-clés](#) et recherchez [Conditions
d'Utilisation](#), [Galerie d'applications](#).

Droits d'auteur

27.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou déposées de MHL, LLC.



27.2

HDMI

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.



27.3

Dolby Audio

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio et le symbole double-D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories.



27.4

DTS 2.0+Digital Out™

Pour les brevets DTS, consultez <http://patents.dts.com>. Fabriqué sous licence DTS Licensing Limited. DTS, le symbole ainsi que DTS et le symbole sont des marques déposées, et DTS 2.0+Digital Out est une marque commerciale de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.



27.5

Microsoft

Windows Media

Windows Media est une marque déposée ou une marque commerciale de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.



Microsoft PlayReady

Les fournisseurs de contenu utilisent la technologie Microsoft PlayReady™ pour protéger leur propriété intellectuelle, ainsi que le contenu soumis à des droits d'auteur.

Cet appareil utilise la technologie PlayReady pour accéder au contenu PlayReady et/ou WMDRM protégé. Si l'appareil ne peut appliquer correctement les restrictions sur l'utilisation de contenus, les propriétaires de contenus peuvent exiger de Microsoft qu'elle empêche l'appareil d'utiliser des contenus PlayReady protégés, sans pour autant empêcher l'utilisation de contenus non protégés ou de contenus protégés par d'autres technologies d'accès au contenu. Les propriétaires de contenus peuvent exiger que vous mettiez à niveau PlayReady pour accéder à leurs contenus. Si vous refusez une mise à niveau, vous ne pourrez pas accéder aux contenus nécessitant la mise à niveau.

27.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, le logo Wi-Fi CERTIFIED et le logo Wi-Fi sont des marques déposées de la Wi-Fi Alliance.



Kensington

(le cas échéant)

Kensington et Micro Saver sont des marques déposées d'ACCO World Corporation aux États-Unis. Ces marques sont également déposées ou font actuellement l'objet de demandes de dépôt en attente dans d'autres pays.



Autres marques commerciales

Toutes les autres marques, déposées ou non, citées dans le présent manuel appartiennent à leurs détenteurs respectifs.

Avertissement relatif aux services et/ou logiciels proposés par des tierces parties

Les services et/ou logiciels proposés par des tierces parties peuvent être modifiés, suspendus ou arrêtés sans avis préalable. TP Vision n'assume aucune responsabilité dans ces situations.

Index

A

Accès universel 66
Aigus 56
Ajust. automatique du volume 56
Ambilight, Réglages 58
Annonces 205
Appareil photo, connexion 34
Applications 42
Applications, recherche vocale 9
Assistance en ligne 211

B

Basses 55
Bluetooth 29
Bluetooth, Couplage 30
Bluetooth, Sélection d'un périphérique 30
Bluetooth, Suppression d'un périphérique 30

C

Caméscope, connexion 34
Casque, connexion 30
Chaîne, Installation satellite 12
Chaîne, limite d'âge 20
Chaîne, Liste de chaînes, à propos 18
Chaîne, Liste de chaînes, filtrer 19
Chaîne, Liste de chaînes, ouvrir 18
Chaîne, Liste de chaînes, rechercher 19
Chaîne, sélectionner une chaîne 19
Clavier USB 33
Clé USB 33
Code parental 20
Conditions d'utilisation 215
Conditions d'utilisation, Galerie d'applications 40
Connexion à l'alimentation 6
Connexion de l'antenne 7
Connexion YPbPr, conseils 26
Consignes de sécurité 213
Console de jeux, connexion 31
Contraste 52
Contraste, Contraste dynamique 53
Contraste, Contraste vidéo 53
Copie de la liste des chaînes, copier 17
Copie de la liste des chaînes, téléchargement 17
Copie de la liste des chaînes, version actuelle 17
Couleur 51
Couleurs renforcées 52

D

Description audio 66
Disque dur USB, Installation 32
DMR, Digital Media Renderer 38
Données guide TV 71

E

EasyLink 26
Entretien de l'écran 214

F

Fichiers multimédias, à partir d'un lecteur USB 68
Fichiers multimédias, à partir d'un ordinateur ou d'un NAS 68
Fichiers multimédias, à partir d'un service de stockage sur le cloud 68

Fin de vie 206
Format d'image 54

G

Gamma 53
Google Play Store 43
Guide de connectivité 25

H

HDMI MHL 25
HDMI, ARC 25

I

Installation du réseau 36
Installation satellite 12

L

Luminosité 52
Luminosité, logo Philips 61

M

Maintenant à la télévision 81
Malentendants 66
Malentendants 66
Malvoyants 66
Malvoyants 66
Manette de jeu, connexion 31
Mémoire Internet, effacer 37
Menu accueil 40
Mise au rebut du téléviseur ou des piles 206
Mise à jour du logiciel 85
Mise en veille programmable 66
Mise hors tension 11
Mise sous tension 11
Mode de contraste 53
Mode veille 11
Modules CAM satellite 12
Multi View 84

N

Netteté 52
Niveau d'âge 20
Nom du réseau TV 38

O

Ordinateur, connexion 34

P

Paramètres Android 39
Paramètres écologiques 60
Paramétrage image rapide 55
Pause TV 74
Photos, vidéos et musique 68
Piles, télécommande 10
Positionnement, distance de visionnage 6
Positionnement, positionnement du téléviseur 6
Prise HDMI-DVI 26
Prise satellite 7
Problème, connexion HDMI 210
Problème, connexion USB 210
Problèmes, Image 210
Problèmes, langue du menu 211
Problèmes, Son 210
Problèmes, télécommande 209

Programmes, Recommandations 81

R

Réduction artefact MPEG 54
Réduction du bruit 54
Réseau filaire 37
Réseau sans fil 36
Réseau, Activer l'option Wi-Fi 38
Réseau, Afficher les paramètres 37
Réseau, connexion 36
Réseau, Effacer mémoire Internet 38
Réseau, filaire 37
Réseau, IP statique 37
Réseau, paramètres 37
Réseau, sans fil 36
Réseau, Wi-Fi Smart Screen 38
Réseau, WoWLAN 38
Réseau, WPS 36
Réseau, WPS avec code PIN 36
Recherche vocale, applications 9
Regardez la télévision 19

S

Satellite, Ajouter satellite 13
Satellite, Bouquets de chaînes 13
Satellite, installation manuelle 14
Satellite, Mise à jour manuelle des chaînes 13
Satellite, Supprimer un satellite 14
Satellite, Unicable 13
Sélection vidéo 21
Service Consommateurs 212
Sites de location de vidéos 82
Son, Ajust. automatique du volume 56
Style d'image 51
Style de son 55
Super Resolution 54

T

Télécommande, capteur IR 10
Télécommande, présentation 8
Télétexte 23
Télévision à la demande 81
Température de couleur 52
Température de couleur personnalisée 53
Temporisateur d'arrêt 60

U

Unicable 13

V

Verrouillage d'application 44
Volume du casque 56

W

Wi-Fi 36

☒

☒☒☒☒☒8



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.
Specifications are subject to change without notice.
Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V.
and are used under license from Koninklijke Philips N.V.
2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com